

REVISTA GRATUITA
DS | GBA | PC | PS2 | PS3 | PSP | Wii | XBOX 360 | MÓVILES
CIBERGAMERS
VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING
cibergamers.es N°10 ABRIL 2K7
148 PÁGINAS
VIRTUA FIGHTER 5
SEGA se vuelca con PlayStation 3
THE DARKNESS - FORZA MOTORSPORT 2 - TRACKMANIA UNITED - S.T.A.L.K.E.R. - LOKI - C&C 3: TIBERIUM WARS - DEF JAM: ICON
GOD OF WAR II - GTA: VICE CITY STORIES - FINAL FANTASY III - NBA 2K7 - VIRTUA TENNIS 3 - TWO WORLDS - BURNOUT DOMINATOR
MENU
>

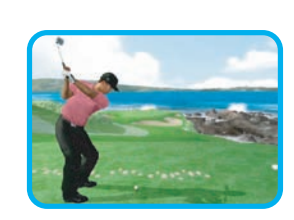
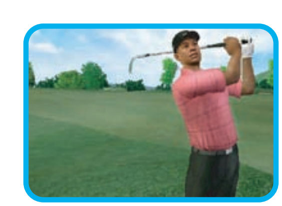
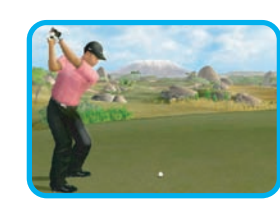
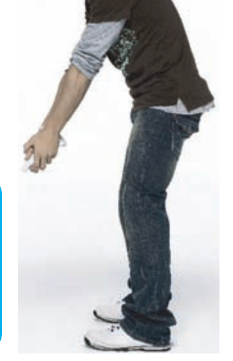
# ¡Llega la Revolución!

Gracias a la revolucionaria consola Nintendo Wii podrás sumergirte en una nueva forma de jugar a los títulos de Electronic Arts. Tan sólo tendrás que coger tu mando Wii y tu Nunchaco y disfrutarás de un control excepcional en tus deportes y aventuras preferidos.




## Tiger Woods PGA Tour® 07

- Sistema de Swing Virtual
- 18 Campos Oficiales y 35 jugadores profesionales
- Mini Juegos, Retos y Temporadas Pga Tour







## Need for Speed™ Carbono

- El novedoso sistema de control de Wii permite un dominio total de tu coche.
- Autosculpt: tunea tu coche moldeando sus piezas en tiempo real.
- Representa tu estilo: elige entre coches japoneses, muscles y exóticos

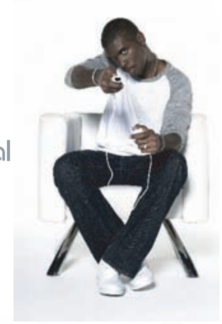







## Medal of Honor Vanguard™

- Controles innovadores exclusivos de Wii
- Libera a Europa en 4 operaciones militares decisivas de la 2ª Guerra Mundial
- Demuestra tu valor en el campo de batalla más realista de Medal of Honor








## SSX Blur

- Revolucionario Sistema de Control
- Velocidades de Vértigo
- Domina la montaña y reta a tus rivales en 12 variadas pistas






## El Padrino®, el chantaje

- Sistema de control Black Hand exclusivo de Wii
- Nuevas misiones, familias, edificios y minijuegos
- Nuevo Sistema RPG de desarrollo de personajes







[redacted]

Wii™ move you

www.es.ea.com

18+ www.pegi.info

# EDITORIAL




**DIRECTOR**
Francisco Checa
*paco.checa@cibergamers.es*

**SUBDIRECTOR**
Daniel Serrano
*daniel.serrano@cibergamers.es*

**REDACTOR JEFE**
Sergio Martín
*sergio.martin@cibergamers.es*

**DISEÑO Y MAQUETACIÓN**
Miguel Velázquez
*miguelv@cibergamers.es*

**HARDWARE-GAMING**
Pablo Dopico

**COLABORADORES**
Shy Guy
AtaKao
Bob-Omb
Medivh
Carlos Segura
Mario Fernández

**ADMINISTRACIÓN**
Belén Quintana

**PUBLICIDAD**
Miguel Ángel Barrera
*publicidad@cibergamers.es*
*Tel.: 91 554 39 67*

**DEPÓSITO LEGAL**
M-23345-2006

**IMPRESIÓN**
Rotolitana S.L.

*OCIO RUS S.L.*
*CIF: B84497056*
*www.cibergamers.es*



*Estimado lector:*

*La nueva consola de Sony, PlayStation 3, ya está entre nosotros. No ha sido un parto fácil, puesto que hemos tenido que sufrir retrasos y otros problemas. Pero por fin le hemos echado el guante a la máquina y, lo más importante, a sus juegos. En este número analizamos títulos destacados que han acompañado a su lanzamiento, encabezados por el sensacional "Virtua Fighter 5". Sin duda, el arcade de lucha de SEGA es el juego que mejor refleja el potencial de PS3, convirtiéndose en el primer juego imprescindible para esta consola.*
*Otros juegos interesantes que os traemos este mes son sendos avances del shooter "The Darkness" (para Xbox 360 y PS3), y del simulador de velocidad "Forza Motorsport 2" (exclusivo para la consola de Microsoft), juegos que están destinados a convertirse en éxitos inmediatos en cuanto aparezcan en el mercado.*
*El catálogo de PlayStation 2 recibe dos nuevos superventas, nada menos que "God of War II" y "GTA: Vice City Stories".*
*El PC, por su parte, tampoco se ha quedado atrás en cuanto a lanzamientos importantes. En este número analizamos nada menos que "S.T.A.L.K.E.R.", "C&C 3" y "TrackMania United", títulos a los que hay que añadir los avances de "Loki" o "Two Worlds", entre otros.*
*Y ya nos despedimos hasta el próximo número, esperando que os guste esta nueva entrega de la revista.*

*Equipo CiberGamers*




**ANÁLISIS - C&C 3: TIBERIUM WARS PC-XBOX360**
La saga de estrategia en tiempo real más aclamada regresa con una tercera parte magistral que ningún usuario de PC y Xbox 360 debería perderse. **Pág. 44**

# CONTENIDOS



**AVANCE - THE DARKNESS** PS3-360
Ya hemos podido probar una versión bastante avanzada de este shooter subjetivo, y nos ha dejado unas sensaciones inmejorables. Pág. 18



**AVANCE - FORZA MOTORSPORT 2** 360
El fantástico simulador que tanto nos hizo disfrutar en Xbox está a punto de aparecer en Xbox 360 con una versión muy mejorada. Pág. 20



**ANÁLISIS - DEF JAM ICON** PS3-360
El juego de lucha underground por excelencia debuta en la nueva generación de consolas con todos los honores y a ritmo del mejor Hip-Hop. Pág. 48



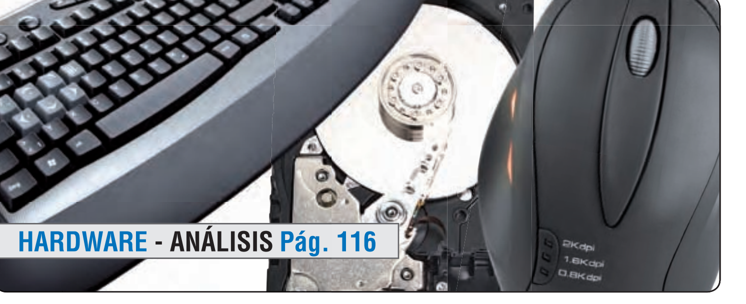
**ANÁLISIS - UEFA CHAMPIONS LEAGUE** PS2-PC-360
Fútbol de la más alta categoría es lo que nos ofrece esta nueva edición de la Champions League virtual, cortesía de Electronic Arts. Pág. 50



**ANÁLISIS - VIRTUA FIGHTER 5** PS3
El arcade de lucha de SEGA demuestra el potencial que atesora PlayStation 3. Descubre en nuestra review por qué es uno de los mejores juegos de lucha jamás realizados. Pág. 40



**ANÁLISIS - STALKER** PC
La catástrofe de Chernobyl continúa con este inquietante shooter de THQ, gracias a su magnífica ambientación y una sorprendente IA. Pág. 54



**HARDWARE - ANÁLISIS** Pág. 116



**MÓVILES - JUEGOS PARA TU MÓVIL** Pág. 99

< MENU >

# MICROSOFT DESCUBRE SUS BAZAS DE FUTURO

# SHADOWRUN

## "Shadowrun", el próximo éxito de PC y Xbox 360.

El pasado día 1 de marzo, Microsoft presentó sus últimas novedades de hardware y software, además de "Shadowrun", el primer juego que ofrecerá partidas multijugador online entre PC y Xbox 360.

El acto tuvo lugar en el local madrileño "Sol y Sombra", teñido en todo momento por una sobrecogedora luz verde como símbolo de Microsoft y Xbox 360. Allí se presentaron nuevos periféricos con funciones exclusivas para Windows Vista (como teclados, ratones, webcams...) y se introdujo el nuevo e interesante concepto de entretenimiento doméstico que actualmente está desarrollando Microsoft: lo que ellos mismos llaman "el hogar conectado". Esta frase se refiere a la conectividad de todo el hardware que se encuentra en una casa mediante software. Esto permitirá, entre otras cosas, jugar con una Xbox 360 en la pantalla de un PC o reproducir música de un mp3 empleando el televisor del salón.

Pero sin duda, lo más importante del evento fue la puesta de largo de "Shadowrun", el primer videojuego online en el que podrán participar, simultáneamente, jugadores de PC y de Xbox 360. Pudimos probar una versión jugable de este shooter subjetivo creado por John Howard (desarrollador jefe de "Halo") y, pese a que no nos impresionó gráficamente, sí nos impactó su modo multijugador online para 16 personas conectadas. La ambientación era magnífica, pues el universo de "Shadowrun" estaba impregnado de magia, diversidad de razas, armas bestiales... y todo ello mezclado con una estética fantástica-futurista. "Shadowrun" pretende ser un juego de acción inteligente en el que no sólo tengamos que disparar, sino también pensar y desarrollar una estrategia apropiada a cada situación que se presente, y utilizar de forma correcta nuestros poderes mágicos y arsenal.

Otras novedades interesantes para Xbox 360, aparte del citado "Shadowrun", serán la mejora del ya de por sí buen servicio Xbox Live!, mediante la inclusión de un Messenger (programa de comunicación) específicamente diseñado para la consola. También se dejó ver el reproductor HD-DVD, creado para competir con los Blu-Ray de Sony y convertirse en el formato definitivo que suceda al DVD. Ya sabéis que este dispositivo reproduce películas con una definición hasta seis veces superior a la de un DVD corriente, y se conecta a la consola vía USB, aunque también es compatible con un PC si descargamos el software correspondiente.

En definitiva, parece que Microsoft se arma de innovaciones para contrarrestar el lanzamiento al mercado europeo de PlayStation 3 y su Blu-Ray.

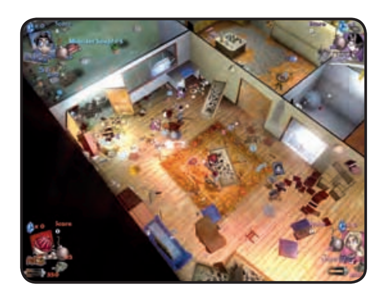




SE ACERCA UNA PESADILLA A 360 Y PC

# TIEMBLA CON MONSTER MADNESS

Los desarrolladores de SouthPeak Interactive (responsables de juegos como "State of Emergency 2" o "Combat Elite: WWII Paratroopers") están dando los últimos retoques a su nueva aventura de acción. "Monster Madness" saldrá primero tanto en Xbox 360 como en PC y, un poquito más adelante, los usuarios de PS3 también disfrutarán con una edición para su consola. El juego, en el que podrán participar hasta cuatro personas a la vez, nos invitará a eliminar a interminables hordas de monstruos, bajo una perspectiva aérea picada. Toda la acción se llevará a cabo en el interior de una gran mansión y sus alrededores, por la que podremos movernos a nuestro antojo. El título utilizará el aclamado motor gráfico Unreal Engine 3 de Epic Games, y presentará escenarios repletos de elementos interactivos que podremos usar como armas.






"MÁS VIOLENTO QUE MANHUNT 2"

# NO MORE HEROES LLEGARÁ A Wii

Tras desarrollar el polémico y magnífico "Killer 7" para GameCube y PS2, el equipo de Grasshopper Manufacture (sus desarrolladores) ya se han volcado en un nuevo proyecto para Wii. Su nueva creación llevará el nombre de "No More Heroes", y nos vamos a encontrar con una aventura de acción en tercera persona realmente única, entre otras cosas, por su descomunal grado de violencia. De hecho, y según afirma el jefe de proyecto Goichi Suda, "Voy a dar lo mejor de mí para que No More Heroes sea incluso más violento que Manhunt 2". Teniendo presente que "Manhunt 2" llevará la etiqueta de +18 en su caja, esta aventura de Grasshopper puede ser brutal. Habrá que esperar hasta mediados de este año para comprobarlo.



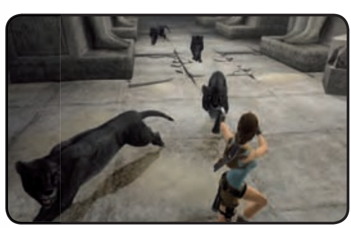


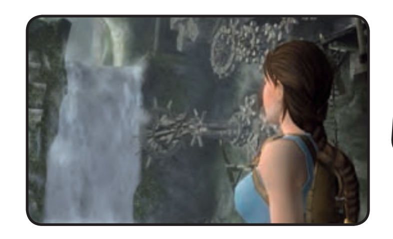
# TOMB RAIDER ANNIVERSARY

## Lara Croft está de vuelta.



Diez años. Ese es exactamente el tiempo que Lara Croft, la arqueóloga más querida y reputada, lleva con nosotros. Y para celebrarlo, como sabéis Eidos está preparando una versión remozada de su original aventura, que enganchó a miles de usuarios allá en 1997. Este esperado título, que está siendo desarrollado para PlayStation 2, PSP y PC, nos trasladará a lugares tan bonitos y exóticos como Perú, Egipto o Grecia. En dichos parajes, en los que habrá que atravesar junglas, templos, cuevas y demás decorados, tendremos que exprimir al máximo todas las habilidades de Lara para recuperar un objeto muy especial, el Scion. En su viaje, la chica afrontará puzzles, zonas de plataformas y, por si fuera poco, también se las verá con multitud de enemigos, a los que tendrá que abatir a base de plomo. Gráficamente estará muy cuidado, sobre todo en cuanto a la recreación de los escenarios se refiere. Crystal Dynamics ya demostraron en "Tomb Raider Legend" que son unos auténticos maestros diseñando aventuras para la arqueóloga. Esperamos que cumplan con las grandes expectativas que ha levantado este título, que será lanzado en Mayo.





# LEGEND OF THE DRAGON

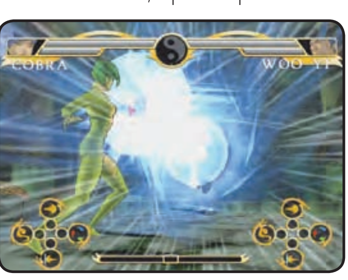
## Peleas con sabor Anime.

La popular serie de dibujos que se emite actualmente en la televisión, "La Leyenda del Dragón", va a dar el salto a las consolas en breve, concretamente el 4 de Mayo. The Game Factory será la encargada de poner en circulación este visualmente impactante juego de lucha 3D, que hará las delicias de los usuarios de PS2, Wii y PSP. Entre sus principales características encontraremos una nómina formada por 19 luchadores, que se partirán la cara en nada menos que 8 modalidades de juego diferentes. Por supuesto, todos estos tipos realizarán los mismos ataques y golpes que tantas veces les hemos visto llevar a cabo en la tele. Si os gustan los juegos tipo "Dragon Ball Z Budokai" o "Naruto: Ultimate Ninja", este título seguro que no os defraudará.
















# ON-LINE

## "Halo 3" aparecerá por partida triple.

Microsoft acaba de hacer público que en el mes de Septiembre, el esperado shooter subjetivo "Halo 3" se pondrá a la venta. Y no sólo eso, puesto que también han confirmado que el juego será presentado en tres ediciones diferentes: el juego standard, Edición Limitada y la Edición Legendaria. Esta última será una pasada, puesto que aparte del juego podremos encontrar otro disco repleto de material extra, más un casco exclusivo. Aún se desconoce el número exacto de unidades que llegarán de esta edición, pero lo más probable es que se agote nada más ponerse a la venta. Estad atentos e intentad reservarla cuanto antes, por si acaso llegáis tarde...



# OFF-LINE

## BioShock, finalmente, sufrirá un pequeño retraso...

Tras varios rumores, por fin se ha confirmado el ligero retraso de "BioShock", uno de los juegos de acción más esperados por todos los jugadores de Xbox 360 y PC. Por suerte, el retraso solo va a ser de un par de meses, puesto que su fecha original era Junio. Aún así, si este tiempo extra sirve para pulir aún más la calidad del juego, bienvenido sea. Por lo que hemos podido ver, uno de los puntos más interesantes de "Bioshock" residirá en su apartado gráfico, que mostrará unos personajes y enemigos increíblemente realistas. Aquí tenéis una prueba.



LLEGA EVA CASH, UNA NUEVA "SEX SYMBOL" PARA EL SECTOR

# UNA DURA COMPETENCIA PARA LARA CROFT

Nobilis está ultimando la aventura de una nueva heroína que pretende seguir los pasos de la brillante arqueóloga Lara Croft, y convertirse en una estrella de los videojuegos. Su primera aventura, que saldrá en PC dentro de escasas semanas, llevará por título "Eva Cash: Dirt Project", y combinará elementos de acción junto con otros propios de las plataformas y los juegos de sigilo al estilo "Metal Gear", el mega-clásico de Konami-Kojima Productions.

El argumento nos narrará las peripecias de Eva, que sale en busca de sus amigos, desaparecidos misteriosamente. Mientras avanzamos en su búsqueda, Eva irá descubriendo poderes sobrehumanos de los que nunca había sospechado que poseía. Dichas habilidades, ocho en concreto, la permitirán desde acelerar el transcurso del tiempo hasta usar técnicas de telekinesia. Pero como la inteligencia artificial de los enemigos (al igual que su número) será muy elevado, la protagonista necesitará otros aliados: un arsenal increíble. Así, la chica podrá hacerse con pistolas, ametralladoras, escopetas y demás armas, con las que eliminará a sus adversarios en cuanto se pongan a tiro.

La variedad de las localizaciones que visitaremos será muy alta, así como el nivel gráfico general que ostentará el título. Una nueva estrella está a punto de nacer...





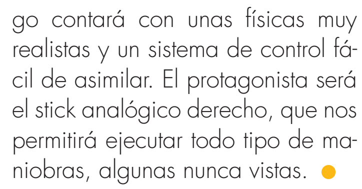




SÚBETE AL MONOPATÍN

## SKATE, LO MÁS NUEVO DE EA PARA PS3 Y 360

En una reciente presentación, Electronic Arts nos permitió ver y jugar a su nueva apuesta por el skateboarding: "Skate", que aparecerá en las consolas de Sony y Microsoft este mismo año. El juego contará con unas físicas muy realistas y un sistema de control fácil de asimilar. El protagonista será el stick analógico derecho, que nos permitirá ejecutar todo tipo de maniobras, algunas nunca vistas. ●





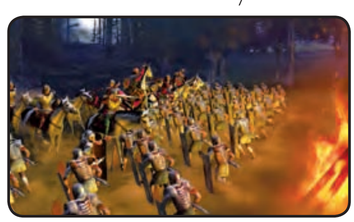




PELEA JUNTO AL IMPERIO ROMANO

## SE ACERCA GREAT BATTLES OF ROME

El día 1 de Mayo, los amantes de la historia y la estrategia van a llevarse una alegría, sobre todo si poseen una PS2, PC o PSP. La razón es que Virgin pondrá en liza "The History Channel: Great Battles of Rome", un juego de estrategia ambientado en el Imperio Romano. Bajo su control, tendremos que vivir luchas contra los bárbaros, dando órdenes a cantidad de unidades. ●





DEL CÓMIC A LA PANTALLA

## THE RED STAR APARECE EN PS2

Después del cierre de la compañía Acclaim, este título de acción para PlayStation 2 (basado en el cómic del mismo nombre) parecía que nunca iba a ver la luz. Pero por suerte, Take2 acaba de ponerlo a la venta, para alegría de todos los que disfruten de los shooters de toda la vida. Sus mejores bazas se encuentran en el modo Cooperativo, absorbente de veras, y su frenético ritmo de juego, que no nos va a conceder ni un instante de respiro. ●

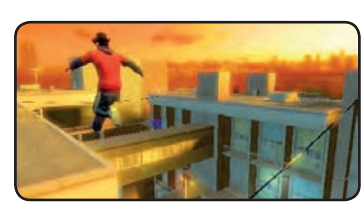




PRACTICA UN DEPORTE DIFERENTE

## FREE RUNNING, DEPORTE EXTREMO

Take2 será la encargada de distribuir "Free Running", un juego de simulación deportiva, al más puro estilo "Tony Hawk" que está inspirado en el deporte extremo de moda en Francia, el parkour, y nuestro objetivo consistirá en recorrer la ciudad saltando edificios, escalando paredes y esquivando todo tipo de obstáculos urbanos. Este deporte es conocido por aparecer en películas como "Yamakazi" o "Distrito 13", y en su desarrollo han colaborado programadores del famoso "Tomb Raider". Contará con más de 60 niveles, 9 modos de juego y muchos extras desbloqueables. Estará disponible para PS2 y PSP en breve. ●







LA CADENA EMITE UN NUEVO PROGRAMA

## EUROSPORT APOYA LOS VIDEOJUEGOS

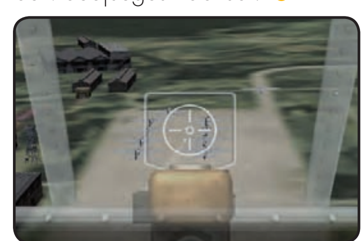
**Si tenéis la suerte de sintonizar Eurosport, no dejéis de ver cada sábado a las 18:00 horas su nuevo programa llamado Buzz. En este espacio, que lleva más o menos un mes en antena, se dan cita reportajes sobre música, deportes y, lo que nos interesa de verdad, videojuegos. Por tanto, si queréis pasar unos minutos frente a la televisión bastante entretenidos, echad un vistazo a esta nueva iniciativa de Eurosport.** ●

PSP SURCA LOS CIELOS

## LLEGAN M.A.C.H. Y ACES OF WAR

La portátil de Sony va a convertirse en la consola favorita de los apasionados de los arcades de aviones, puesto que acaban de aparecer dos sendos títulos de este mismo estilo recientemente: "M.A.C.H." y "Aces of War". Sin embargo, ambos juegos son completamente diferentes. "M.A.C.H" es un frenético título de velocidad, y su principal atractivo consiste en que controlamos aviones en lugar de vehículos más comunes. Por su parte, "Aces of War" es un simulador bastante realista que nos sumerge en los duelos aéreos que se vivieron durante la Segunda Guerra Mundial. Si os interesan, ya podéis adquirirlos en vuestra tienda de videojuegos habitual. ●






OLEG YAVORSKI NOS EXPLICÓ EL PROCESO DE CREACIÓN DEL JUEGO

# S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL LLEGA A ESPAÑA

THQ y GSC Game World presentaron en Madrid S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl el pasado Jueves 15 de Marzo. El evento contó con una espectacular puesta en escena, simulando una alerta nuclear por las calles del centro de Madrid, con científicos enfundados en trajes de protección que medían los niveles de radioactividad con sus contadores geiger. Además de disfrutar de las escenas cinemáticas del juego, todas ellas de gran calidad, y que refuerzan la atmósfera opresiva del mundo de S.T.A.L.K.E.R., pudimos escuchar a Oleg Yavorski, responsable de CSG Game World, quien habló para CiberGamers del trabajo de investigación y documentación realizado por su estudio desde el año 2001. El objetivo ha sido representar, con un 70% de fidelidad, el área que rodea a la central nuclear de Chernobyl, y conseguir la creación de un mundo vivo y en constante movimiento. También nos comentó muchos detalles acerca de los modos multijugador presentes en S.T.A.L.K.E.R., alguno de ellos con importantes novedades. En sus propias palabras: *"El sistema nos permite ir subiendo de nivel a medida que vamos jugando, y conseguir dinero con el que poder equipar a nuestro Stalker con diferentes armas y objetos de una forma similar a Counter Strike. Además, a medida que los jugadores vayan subiendo de nivel recibirán menos puntos cuando maten a jugadores de menor nivel que ellos, con lo que estarán obligados a enfrentarse a jugadores al menos de su nivel o superiores si quieren seguir ganando puntos. Al mismo tiempo, para un jugador que acabe de entrar en la partida, acabar con alguien de mayor nivel le proporcionará una gran cantidad de puntos".*

Quedamos francamente sorprendidos de la calidad de la traducción al castellano de voces y menús. En el evento pudimos probar la versión final de S.T.A.L.K.E.R. en unos magníficos ordenadores portátiles ASUS G2, cedidos por el fabricante para disfrutar del fantástico juego creado por este estudio ucraniano con todas sus opciones gráficas al máximo. ●




res más versados.
Por fortuna, todos estos cambios han sabido implementarse sin menoscabar la espectacularidad de la que hacía gala el primer MI, demostrando que estrategia y adrenalina no tienen por qué recorrer caminos separados. Todo ello aderezado con multitud de modos de juegos complementando al principal, logrando expandir la experiencia de juego a la altura de sus competidores más reputados.

## APARTADO TECNICO

Si bien la saga KOF ha sido muy criticada durante el último

al reciclaje de ... que nefastamente nos tiene acostumbrados.

La necesaria política de ofrecer un apartado técnico acorde con el momento de vida de la c... sola, posibilita que "KOF N... cuente con un engine que, s... dista mucho de vacas sa... del género como "Tekke... "Soul Calibur 3", no de... con la mayoría de lo... en esta recta final de... PS2. La forma de a... esa empresa ha sid... tualización del en... su predecesor que...

A continuación dispones de varios avances con algunos de los juegos que se pondrán a la venta próximamente.
Las previews o betas se prueban a fondo para conseguir una visión, lo más completa posible, de lo que van a deparar estos títulos cuando se encuentren disponibles en las tiendas.



# The Darkness

## ADÉNTRATE ENTRE LAS PENUMBRAS

**Desarrollador:** Starbreeze
**Género:** Shooter subjetivo
**Fecha salida:** 29/06/07
**Distribuidor:** Take2
**Plataforma:** PS3 - Xbox 360
**Web:** www.2kgames.com/thedarkness

Hacía ya mucho tiempo, demasiado quizá, que no se sabía nada acerca de Starbreeze Studios. Por si estáis perdidos, que sepáis que este equipo fue el encargado de dar vida a "The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay", uno de los juegos de acción más aclamados de Xbox y, personalmente, uno de mis tres títulos favoritos para esta consola. Por fortuna, estos genios están a punto de volver, y de qué forma, puesto que van a traernos un shoot´em up subjetivo que se coloca como uno de los firmes candidatos para ser un mega-hit tanto en PlayStation 3 como en Xbox 360. El nombre de esta maravilla es "The Darkness", y cabe la posibilidad de que os suene ya que es uno de los comics que más están "pegando" en los últimos tiempos. ¿Y por qué está levantando tanta expectación? Pues porque va a suponer un salto cualitativo en lo que a este tipo de aventuras se refiere.

EL ELABORADO ARGUMENTO será el primer gran punto discordante con relación al resto de juegos de este tipo, ya que normalmente este suele ser bastante discreto. La acción transcurrirá en la ciudad de Nueva York, y el protagonista llevará el nombre de Jackie Estacado. Su profesión será la de matón, y trabajará para una de las familias mafiosas que operan en la urbe. Las cosas no le irán del todo bien, debido a que sus problemas con la policía y con la propia mafia irán incrementándose paulatinamente. Sin embargo, para apañárselas, Jackie contará con un as bajo la manga, pudiendo invocar unos poderes tan potentes como escalofriantes. Sí, porque tras perecer una vez y haber resucitado desde las entrañas de la tierra, el cuerpo de este personaje estará tomado por los mismísimos demonios, por una fuerza tenebrosa llamada The Darkness. Este oscuro ente podrá manifestarse físicamente a voluntad de Jackie, y le otorgará habilidades especiales. Así, una de estas criaturas tendrá un aspecto terrorífico, asemejándose a una especie de culebra con dos cabezas y dientes afilados. Este monstruo poseerá tentáculos de gran poder destructor, hasta tal punto que serán capaces de levantar un coche como si tal cosa.

Jackie también tendrá la capacidad de invocar seguidores, que acatarán sus órdenes sin rechistar. Podrán acompañarle hasta 15 de estas criaturas, llegando a formar una especie de ejército de las tinieblas. Estos bichos serán capaces de trepar por las paredes y techos llegando a zonas de los escenarios de otra forma inaccesibles, sacrificar su vida explosionando cerca de un enemigo, etc. Estas aptitudes influirán, y mucho, en el desarrollo de la aventura, dando pie a situaciones inverosímiles,






enfrentamientos increíbles, puzzles de lo más originales...

PERO ESTAS HABILIDADES no van a ser los únicos aliados del protagonista. No, porque Jackie también portará una cantidad de armas bestial, con un excepcional diseño y cantidad. Y lo mejor es que podrá disparar dos armas al mismo tiempo, sosteniendo una en cada mano. Esta característica le permitirá arrasar a sus rivales de formas diferentes, pudiendo incluso ejecutar poderosos combos. A pesar de esto, no penséis que "The Darkness" solamente nos ofrecerá festivales de tiros. Para nada, puesto que, como ya ocurriera en su primera gran obra antes mencionado, "The Chronicles of Riddick", para superar cada nivel habrá que usar la cabeza, calcular cada paso, actuar con sigilo y, sobre todo, mantener la sangre fría incluso en las peores circunstancias.

EL NIVEL GRÁFICO va a ser otro de los grandes atractivos de este shooter. En serio, las capturas no hacen justicia a lo que es contemplar el juego en movimiento. Es difícil encontrar un título con una ambientación más escalofriante, tétrica y siempre desconcertante. Los efectos de sombreado están muy conseguidos, y las texturas y los efectos de luz que envuelven los decorados son de lo mejor que se ha visto nunca en un videojuego. Muchas son las ganas que tenemos de adentrarnos en este siniestro pero, a la vez, acogedor mundo de "The Darkness". Y vosotros deberíais seguir nuestros pasos...

Sergio Martín

# Forza Motorsport 2

## EL SIMULADOR MÁS REALISTA DEL MOMENTO

**Desarrollador:** Microsoft Game Studios
**Género:** Velocidad
**Fecha salida:** Mayo
**Distribuidor:** Microsoft
**Plataforma:** Xbox 360
**Web:** www.forzamotorsport.net

La continuación del juego de velocidad número uno de Xbox (con permiso del clásico "Project Gotham Racing 2"), "Forza Motorsport", ya calienta motores aguardando su salida, que se producirá en el mes de Mayo. Este esperadísimo lanzamiento va a convertirse en uno de los grandes eventos de Xbox 360 de este año, y de hecho Microsoft está cuidando al detalle los preparativos para su puesta de largo. ¿Y cuáles van a ser las características que harán de este "racer" un título tan especial? Pues muchísimas, aunque los jugadores del original seguro que ya se están haciendo una buena idea de lo que nos va a deparar esta creación de Microsoft Game Studios.

EL ESPÍRITU SIMULADOR de "Forza Motorsport 2" va a ser muy marcado. Más incluso que su predecesor, y eso es mucho decir. Si por algo sobresalió el original de Xbox fue por el comportamiento extraordinariamente realista que mostraban los coches sobre el asfalto, así como por las enormes posibilidades de personalización que ofrecían los vehículos. De hecho, los grandes expertos en la materia aseguran que no existe, aún hoy en día, ningún otro juego de consola que llegue a su mismo nivel de perfección en este sentido. Pero claro, los tiempos cambian y la nueva generación de máquinas ofrece a los desarrolladores herramientas y posibilidades técnicas más potentes para representar, con mayor exactitud, la realidad en un videojuego. Y eso es precisamente lo que van a aprovechar los responsables de "Forza Motorsport 2", quienes exprimirán la potencia de Xbox 360 al límite para concebir unas carreras impactantes, casi reales.

EL CONTROL DE LOS COCHES no ofrecerá ningún tipo de concesiones arcade, y será muy sensible. Lógicamente, al principio habrá que acostumbrarse a él (sobre todo los fans de juegos como "Burnout" o "Ridge Racer") para no acabar en la cuneta en cada una de las curvas de los circuitos.





Pero en cuanto lo consigamos, la sensación de realismo será increíble. De todas formas, la respuesta en carrera de los más de 300 vehículos licenciados (de firmas tan prestigiosas como Porsche, Audi, Lotus, Saab o Lamborghini) variará enormemente. Ponerse al volante de un Ferrari 360 Modena no tendrá nada que ver con hacer lo propio en un VolksWagen Corrado VR6, por poner un ejemplo. Además, podremos trastear todo lo que queramos con las configuraciones técnicas de las máquinas. Los amantes de la mecánica y del tuning van a llevarse una grata sorpresa cuando comprueben la enorme cantidad de variantes distintas que tendrán a su disposición en esta faceta. Suspensiones, frenos, carrocería, neumáticos, cambio de marchas y demás objetos serán susceptibles de someterse a nuestros ajustes pertinentes. De esta forma conseguiremos sacar el máximo rendimiento de cada coche que pilotemos, y además podremos optimizarlos para que se adapten como es debido a nuestro estilo de conducción.

EL DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS va a ser impresionante, y el título alcanzará una calidad gráfica sobresaliente. Basta con que echéis un vistazo a las pantallas para saber hasta dónde llegará "Forza Motorsport 2" en este aspecto, pero ya os adelantamos que superará todo lo visto hasta el momento. Y no exageramos. Los trazados (recorreremos más de 60 distintos) también harán acopio de un nivel de detalle bárbaro. Y como además se mezclarán circuitos reales (como Silverstone, Tsukuba o Laguna Seca) con otros ficticios, la variedad estará asegurada.

Poco más podemos deciros por el momento sobre esta maravilla, tan solo que, para redondear este esperado título, incorporará modalidades para todos los gustos, incluyendo modo online, por supuesto. El próximo mes tenéis una cita ineludible con la velocidad más realista en Xbox 360. No os la podéis perder.

Sergio Martín








carreras se quedarán pasmados…

Jugar

"Las competiciones de Trackmania United son emocionantes, espectaculares y realmente adictivas".

*- Micromanía, 92%*

"Diversión y adicción sin limite".

*- CiberGamers*




































# Mario Strikers Charged

## EL FÚTBOL, SEGÚN MARIO

**Desarrollador:** Nintendo
**Género:** Deportivo
**Fecha salida:** Mayo
**Distribuidor:** Nintendo
**Plataforma:** Wii
**Web:** www.nintendo-europe.com

A nadie se le escapa que en este país el fútbol es algo muy especial, no sólo un deporte. Por esa razón principalmente, unido a una calidad y capacidad de diversión importante, "Mario Strikers" se convirtió en uno de los últimos grandes bombazos aparecidos en GameCube. Visto su éxito, estaba claro que Nintendo iba a seguir dando continuidad a esta nueva franquicia en sus consolas. Pero lo que pocos podían imaginar es que el juego iba a estar listo tan temprano. Efectivamente, dentro de escasas semanas estará en la calle la nueva versión destinada a Wii, para deleite de los incondicionales del fontanero más famoso del mundo.

UNA VEZ MÁS, EL "FÚTBOL ESPECTÁCULO" va a ser la propuesta de "Mario Strikers Charged". El título desprenderá un fuerte aire arcade y, es más, huirá y evitará a toda costa la simulación. De entrada, los partidos se disputarán formando equipos de 5 contra 5, al igual que ocurre en el fútbol sala. Sin embargo, la pelota nunca podrá salir del campo, como sucede en fútbol indoor. Lo que no pasa en ninguna variante conocida del deporte rey es que, durante el transcurso de los encuentros los jugadores pueden hacer uso de toda clase de ítems y potenciadores y, lo que es más importante, realizar movimientos especiales. Por tanto, en determinadas ocasiones Mario, Peach, Yoshi y compañía podrán llevar a cabo lanzamientos a puerta súper potentes, haciendo imposible la estirada del guardameta. Y no penséis que nos va a costar pertrechar dichas acciones, puesto que el sistema de control nos pondrá las cosas fáciles. Habrá que utilizar tanto el Nunchaku como el Wiimote y, a diferencia de la mayoría de títulos de Wii, el manejo mantendrá los cauces tradicionales. Es decir, que sólo se utilizarán las funciones únicas (como el sensor de movimientos) de ambos periféricos en contadas ocasiones. Esto hará que los partidos sean vibrantes y que cualquier usuario, sea o no experto, pueda pasárselo en grande con Mario y sus amigos.

Sergio Martín







# Superbike World Championship 2007

## VIBRA CON EL DEPORTE SOBRE DOS RUEDAS

**Desarrollador:** Milestone
**Género:** Velocidad
**Fecha salida:** 27/04/07
**Distribuidor:** Virgin
**Plataforma:** PS2 - PSP
**Web:** www.virginplay.es

Virgin ya está ultimando los preparativos para poner en el mercado su gran apuesta por la velocidad de este año, "Superbike World Championship 2007" (o "Superbikes 2007", para abreviar). Como su título indica, este interesante simulador de motos va a estar basado en el campeonato del mundo del mismo nombre, torneo que por cierto dio comienzo el pasado día 24 de Febrero. Sin duda, es precisamente la edición de este año una de las más atractivas que han tenido lugar en los últimos tiempos, al menos a priori, pues compiten pilotos de un altísimo nivel como Max Biaggi, Troy Bayliss o el propio Fonsi Nieto. Por supuesto, y gracias a la licencia oficial, en el juego vamos a poder escoger a cualquiera de estos tres profesionales, más los 19 pilotos reales restantes que se dan cita en el campeonato.

POR DESCONTADO, LOS EQUIPOS que tratarán de conseguir llevarse el trofeo también van a ser los mismos que participan en la competición real. Ahí estarán el Ducati Xerox Team, Yamaha Motor Italia o Kawasaki PSG-1 Corse, grupo donde milita nuestro Fonsi. Una vez en carrera, habrá que subirse a las potentísimas motos que compiten en las pruebas, y que se desplazarán a velocidades de vértigo. Esta será una de las grandes virtudes del simulador, la frenética sensación de velocidad que sentiremos, pero no la única. El control de las máquinas estará a medio camino entre la simulación y el arcade, para adaptarse a cualquier tipo de jugador, experto o novel. Los trazados serán un calco de los que conforman el Mundial de la especialidad (Phillip Island, Silverstone, Monza o Magny Cours) y tendrán una calidad casi fotográfica en ambas versiones, PlayStation 2 y PSP. Los cientos de miles de moteros españoles van a quedar encantados con el trabajo que está realizando Milestone, el equipo que está detrás de este prometedor juego de motos.

Shy Guy



















# Two Worlds

## ROL EN ESTADO PURO

**Desarrollador:** Reality Pump
**Género:** Rol
**Fecha salida:** Primavera
**Distribuidor:** Nobilis
**Plataforma:** PC - 360
**Web:** www.2-worlds.com

Estamos deseando que llegue al mercado "Two Worlds", nuevo juego de rol editado en nuestro país por Nobilis Ibérica. Se trata de una superproducción, en la línea de títulos como "The Elder Scrolls IV: Oblivion", donde el jugador podrá recorrer, con total libertad, un mundo de 35 kilómetros cuadrados repleto de aventuras. Su nombre se debe a la existencia de dos mundos: la superficie, con paisajes espectaculares y una gran variedad de escenarios (desde zonas boscosas hasta desiertos o zonas volcánicas cubiertas de lava), y los subterráneos, repletos de peligros y tesoros de leyenda.

Hemos podido ver y probar en directo este esperado título, y nos ha dejado gratamente sorprendidos, tanto en su versión para XBOX 360 como en la de compatibles. Su desarrollo se encuentra muy avanzado, y podéis creernos cuando os decimos que el juego causa una excelente impresión, pues sube el listón respecto a otros títulos similares. Conociendo el excelente nivel actual del género de los RPG, esto no es decir poco. Además se incluirá soporte de partidas multijugador, tanto en modo cooperativo como competitivo.

CABE DESTACAR EL SISTEMA DE EVOLUCIÓN DINÁMICA que se ha incorporado al juego: nadie nos dirá cómo debemos afrontar una misión, o por qué bando decantarnos. Podremos, por ejemplo, ayudar a un ejército de orcos a asaltar una ciudad humana, o unirnos a los defensores para repeler el ataque. Dependiendo de lo que hagamos, iremos labrando nuestra reputación, lo que afectará a la forma en que el mundo se relacionará con nosotros. Las decisiones que tomemos influirán en algunos acontecimientos, y cuanto más poderosos seamos, más repercusión tendrán nuestros actos. Esto nos permitirá forjar nuestro propio destino, siendo imposible que se repitan dos partidas iguales. Esperaremos pues, con impaciencia, su salida a finales de esta primavera para entrar en los dos mundos de "Two Worlds".

Pablo Dopico

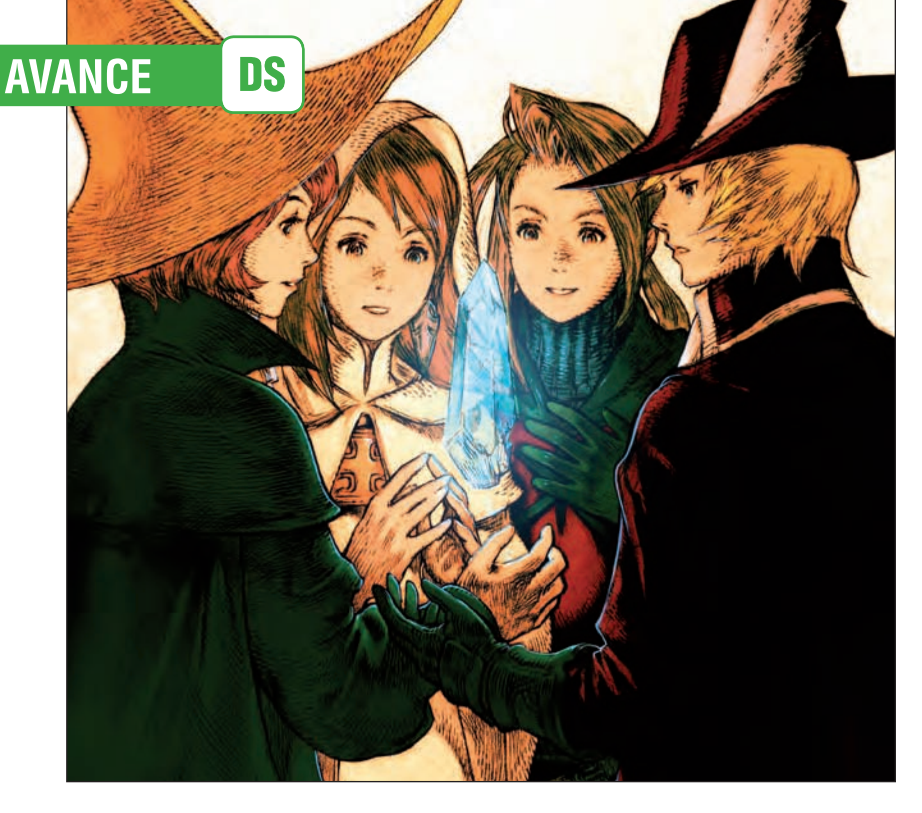




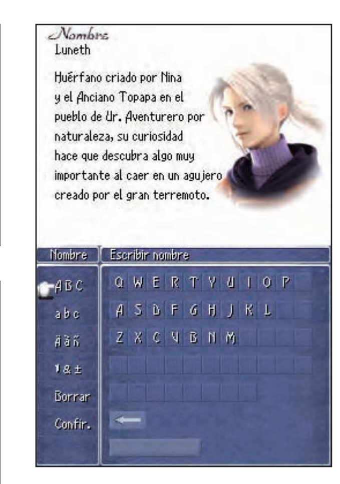




Basado en el Parkour
FREE RUNNING
DO NOT ENTER
DO NOT PASS
ARTE URBANO EN MOVIMIENTO
A la venta para PlayStation®2 y PSP™ (30/03/07)
www.freerunning.com
P.V.P. RECOMENDADO:
• 29,99 € (PS2)
• 39,99 € (PSP)
PlayStation®2
7+
www.pegi.info
PlayStation®Portable
REBELLION
Reef Entertainment
adidas
DISTRIBUIDO POR
T2
TAKE TWO INTERACTIVE











# Final Fantasy III

## LA FANTASÍA MENOS CONOCIDA

**Desarrollador:** Square-Enix
**Género:** Rol
**Fecha salida:** Mayo
**Distribuidor:** Proein
**Plataforma:** DS
**Web:** na.square-enix.com/ff3

La saga "Final Fantasy" es, sin temor a equivocarnos, el juego de rol más conocido hoy por hoy dentro del mundo de las consolas. Y más después del lanzamiento en nuestro país de "Final Fantasy XII" para PlayStation 2, que ha sido un rotundo éxito. Sin embargo, no todos los episodios de esta saga han aparecido en nuestro país, a pesar de las numerosas reediciones que han ido apareciendo a lo largo de los últimos años en consolas como PlayStation o Game Boy Advance. Precisamente, "Final Fantasy III" es una de estas excepciones, pues el original de 1990 de NES nunca llegó a viajar hasta nuestro país y no ha sido versionado para otras máquinas… hasta hoy, claro. Por fortuna, Square-Enix va a presentarnos un "remake" muy especial de su maravilloso RPG, ya que en su traslado a Nintendo DS va a experimentar un magnífico lavado de cara y seguro que os encanta.

LA DIFERENCIA MÁS EVIDENTE entre esta edición y la original será el apartado gráfico, que pasará de las 2D a las 3D. Este importante cambio hará que esta versión sea mucho más vistosa y detallista, y aprovechará las mayores prestaciones de Nintendo DS frente a la consola de 8 bit NES. Sin embargo, el esquema de juego y el argumento se mantendrán casi inalterables. La historia nos pondrá en la piel de cuatro intrépidos aventureros, Luneth, Arc, Refia e Ingus, muchachos que se verán inmersos en un viaje en busca de unos cristales mágicos de gran poder. Por el camino se encontrarán obstáculos de todo tipo, teniendo que verse obligados a combatir (por turnos) contra monstruos y demás enemigos. Y ya os avisamos que, por lo que hemos podido comprobar, estas luchas van a ser bastante duras (sobre todo a partir de la segunda mitad del juego). Os esperan, por tanto, muchas horas de aventura. Sin duda, corren muy buenos tiempos para los miles de seguidores de esta fantástica saga de RPG.

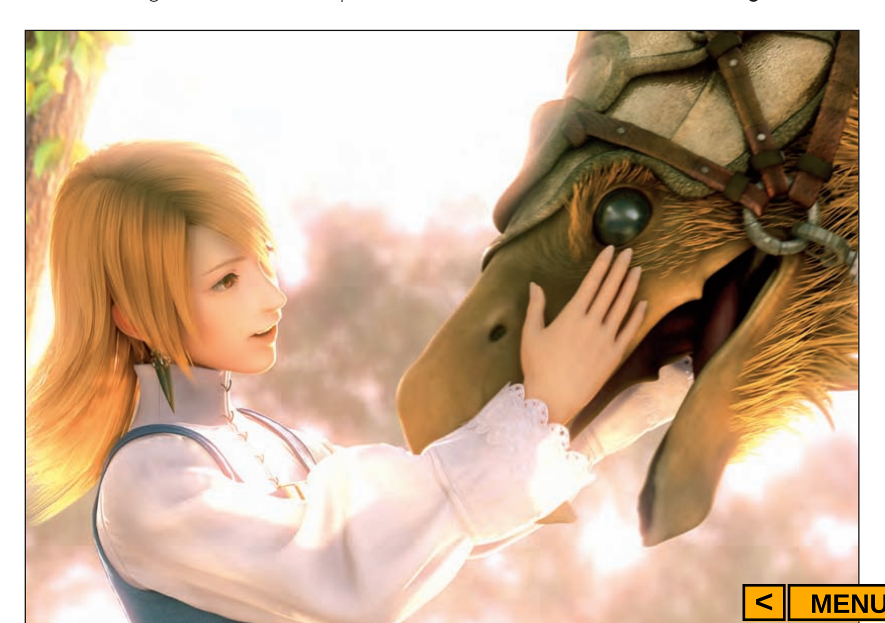
Sergio Martín
















# Mortal Kombat: Armageddon

## UNA LUCHA A MUERTE

**Desarrollador:** Midway
**Género:** Lucha
**Fecha salida:** Primavera
**Distribuidor:** Virgin
**Plataforma:** Wii
**Web:** www.kreativekilling.com

Desde sus inicios en 2D, esta veterana saga de lucha viene dando guerra, y cada nueva entrega de "Mortal Kombat" crea una formidable expectación. En este caso, no nos vamos a encontrar con una edición completamente novedosa, pues "Mortal Kombat: Armageddon" ya apareció en PS2 hace unos meses. Sin embargo, sí que es cierto que esta conversión a Wii va a presentar una novedad muy notable. ¿La adivináis? Sí, el sistema de control que incorporará será bastante diferente del que poseía el original...

PARA CONTROLAR A LOS "KOMBATIENTES" habrá que utilizar tanto el Wiimote como el Nunchaku. De esta forma, para desplazarnos por los decorados y realizar los ataques normales (patadas, puñetazos, etc.) no tendremos que llevar a cabo ninguna acción especial, pues simplemente bastará con emplear el stick analógico y pulsar los botones adecuados. Sin embargo, si pretendemos efectuar los ataques exclusivos de cada luchador, así como sus Fatalities o movimientos finales, entonces sí que será necesario utilizar el sensor de movimientos de ambos aparatos. En función del ataque que deseemos practicar, llevaremos de atrás hacia delante el Wiimote, agitaremos el Nunchaku, etc. Sin duda, esta nueva característica hará que nos metamos más de lleno en la acción, y que los combates alcancen una nueva dimensión.

De todas formas, aquellos que no les convenza en absoluto este sistema tampoco tienen por qué preocuparse, pues también será posible manejar a los personajes al estilo tradicional, empleando el Classic Pad de Wii o incluso el mando de GameCube. Todo lo demás será un calco de la entrega de PS2, incluyendo el repertorio de protagonistas (habrá más de 60 tipos), los modos de juego y los minijuegos. Gráficamente sí que notaremos alguna que otra leve mejora, pero nada revolucionario. Los poseedores de una Wii y amantes de los juegos de lucha ya pueden estar contentos, porque está a punto de llegar el primer representante del género. Y con muy buenas credenciales, además.

Sergio Martín







# Wing Island

## MISIONES DE ALTOS VUELOS

**Desarrollador:** Hudson Soft
**Género:** Simulador
**Fecha salida:** Abril
**Distribuidor:** Nintendo
**Plataforma:** Wii
**Web:** www.nintendo-europe.com

Todos aquellos que aguarden con impaciencia una nueva versión de "Pilot Wings"... pueden seguir esperando. Sin embargo, para que esa dilación sea algo más llevadera, Nintendo piensa traernos, el mes que viene, un peculiar simulador aéreo que llevará la firma de Hudson Soft. Olvidaos por completo de los combates aéreos y del realismo. Lo que nos ofrecerá "Wing Island" será una experiencia muy distinta. Nosotros formaremos parte de una familia que se dedica al negocio de los aviones, y junto a Junior (el protagonista), habrá que cumplir las distintas misiones que nos vayan encomendando. Así, tan pronto habrá que apagar un fuego que se irá expandiendo por la isla como, acto seguido, nos indicarán que disparemos a una serie de molestos nidos localizados en distintos puntos del escenario. A medida que progresemos, desbloquearemos nuevas misiones, avionetas y otros extras, dotando así de mayor interés a la modalidad de juego principal.

EL CONTROL DE LOS APARATOS va a ser una auténtica maravilla y la baza estrella de "Wing Island". El Wiimote demostrará que es perfecto para este tipo de juegos. Gracias a sus sensores de movimiento, será muy cómodo maniobrar los distintos aeroplanos que tendremos a nuestra disposición. No tardaréis más de cinco minutos en haceros con el manejo total de los aviones, os lo aseguro. El Nunchaku, por el contrario, apenas se usará y quedará relegado a funciones secundarias como controlar la cámara.

El apartado gráfico no va a ser para nada impactante, pues el aspecto de los escenarios no será muy diferente de lo visto en algunos de los juegos aparecidos para GameCube. Aún así, merecerá la pena darse una vuelta por la isla para observar su magnífico colorido y la belleza de varias de sus zonas. "Wing Island" va a ser el primer simulador de este tipo en aparecer para Wii. Esperemos que su debut esté a la altura de lo esperado.

Sergio Martín





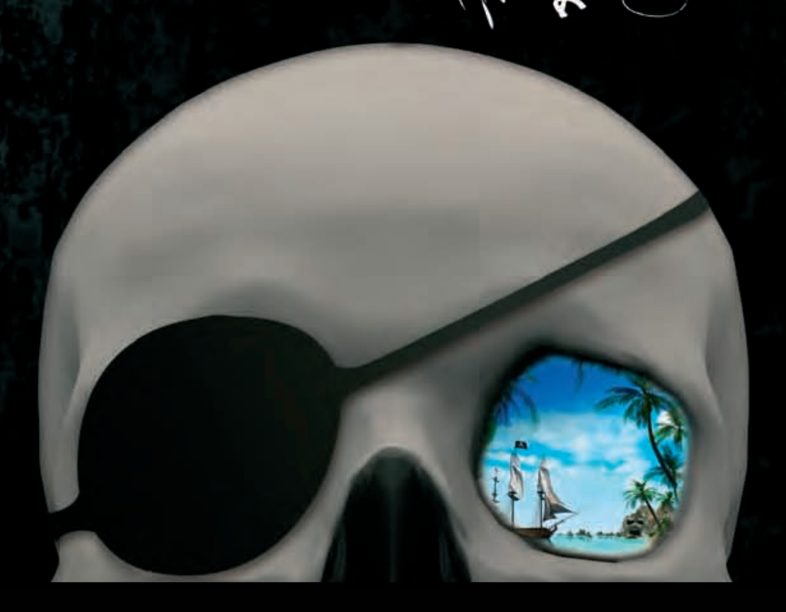


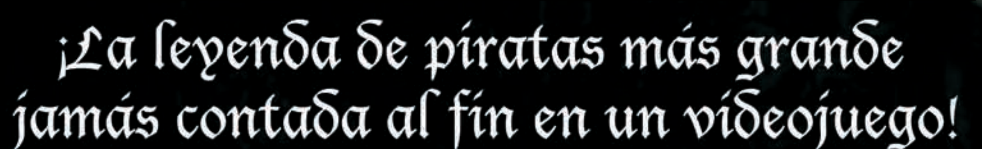


# Rumbo a la ISLA del TESORO

INSPIRADO EN LA NOVELA DE Robert Louis Stevenson








¡La continuación de un libro que fascino a millones de lectores!



Una búsqueda del tesoro trepidante y llena de peligros.



¡Numerosos apasionantes enigmas para resolver y avanzar en la aventura!















Distribuido por




www.nobilis.es





# Loki

## EL RETORNO DEL 'HACK AND SLASH'

| | |
|---|---|
| **Desarrollador:** Cyanide Studio | **Distribuidor:** Nobilis |
| **Género:** Rol | **Plataforma:** PC |
| **Fecha salida:** 25/05/07 | **Web:** www.loki-game.com |

Los auténticos aficionados a los videojuegos tenemos muchas razones para estar contentos por el próximo lanzamiento de "Loki" (del que ya adelantamos varias cosas en el nº5 de CibergGamers), un juego que sólo debe cumplir todo lo que promete para convertirse en un auténtico superventas. Y por lo que hemos visto hasta ahora, cada nueva captura de pantalla, cinemática o vídeo de gameplay supera al anterior. Se trata del primer juego de rol y acción diseñado por Cyanide Studios, y en nuestro país vendrá de la mano de Nobilis Ibérica.

"Loki" será un juego 'hack-and-slash' (lo que literalmente significa 'rompe y rasga', pero que podríamos describir como 'avanza a base de mandobles', para entendernos) similar al popular "Diablo", adaptado a las características de los ordenadores actuales, más potentes y capaces de generar mejores gráficos, texturas de calidad y efectos de iluminación realistas. Todo este despliegue técnico se ha utilizado para envolver una trama basada en diferentes mitologías (Azteca, Griega, Egipcia y Nórdica) que nos permitirá tomar el control de 4 personajes diferentes (cada uno de ellos correspondiente a una de las mitologías reflejadas en el juego), y enfrentarnos a un gran número de enemigos. Será un título de acción con fuentes ingredientes de rol, y un sistema de control sencillo y efectivo. ¿Para qué pedir más?

La historia de "Loki" gira en torno a la vuelta a la tierra del dios egipcio Seth, quien ha trazado un plan maléfico para cubrir el mundo de caos y oscuridad, con la ayuda de otros dioses menores pero igualmente malvados. Nuestro héroe (o heroína) deberá enfrentarse a ellos, atravesando las diferentes mitologías (cuya ambientación está realmente bien representada), sin dejar de luchar en ningún momento. Por suerte, podremos incrementar nuestro poder a medi-











da que acumulemos experiencia, y mejorar nuestras armas y equipamiento, llegando a personalizar por completo nuestro personaje. A lo largo de nuestra aventura hemos de aprender diferentes estilos de lucha y desarrollar más de 200 habilidades diferentes. La generación aleatoria de niveles hará muy variado el juego evitando que se haga repetitivo.

La campaña para un solo jugador nos llevará por todas las épocas y mitologías, acumulando experiencia y venciendo a los enemigos y a sus dioses, con el objetivo de alcanzar el nivel necesario para enfrentarnos al mismísimo Seth. También podremos competir en partidas multijugador, pues el juego permitirá desde un modo cooperativo con hasta 6 jugadores simultáneos hasta los duelos 1 contra 1, pasando por batallas por equipos 4 contra 4, y otras interesantes opciones que lo harán atractivo para la comunidad gamer.

Hacía tiempo que no nos encontrábamos con un juego que diera tanta impresión de ser divertido, algo que algunos desarrolladores parecen olvidar con frecuencia. Loki parece un juego trepidante y adictivo, y no nos cabe duda de que dará mucho que hablar. Nuestro personaje tomará parte en conocidas batallas mitológicas, como el asedio de Troya o la caída del Imperio Azteca a manos de los Españoles, teniendo la ocasión de encontrarnos con héroes como Aquiles o el mismísimo Thor, así como de enfrentarnos a temibles monstruos como el Minotauro, la Esfinge, Medusa o Fenrir el Lobo.

La apariencia gráfica de "Loki" es muy atractiva, con un alto nivel de detalle en las animaciones y modelados de los personajes, escenarios y enemigos. En los vídeos que hemos podido contemplar el juego se movía con una fluidez envidiable. Las escenas cinemáticas no tienen nada que envidiar a las de una buena película de animación, y contribuirán a que nos metamos por completo en el papel de nuestro personaje. El título promete muchas horas de diversión a todos los fanáticos del 'Hack and Slash', que son muchos. Lo esperamos para dentro de unas semanas.

Pablo Dopico










# The King of Fighters Maximum Impact 2

## LOS COMBATES MÁS CARISMÁTICOS



**Desarrollador:** SNK Playmore
**Género:** Lucha
**Fecha salida:** Abril
**Distribuidor:** Virgin Play
**Plataforma:** PS2
**Web:** www.virginplay.es

Tanto para nosotros como para muchos jugadores ya veteranos, la saga de SNK "The King Of Fighters" es un arcade de lucha muy especial. Por eso, cada vez que aparece una nueva entrega de esta serie es motivo de satisfacción, y más cuando va a atesorar tanta calidad como el título que nos ocupa, "KOF: Maximum Impact 2". Muchos ya sabréis que el "KOF: Maximum Impact" original supuso el primer acercamiento de la saga al mundo de las 3D, y resultó francamente satisfactorio. Y nos alegra deciros que esta continuación va a superar a la anterior en todos los apartados, empezando por la nómina de personajes controlables.

TREINTA Y OCHO LUCHADORES se darán cita en el torneo, una vez que hayamos logrado desbloquearlos a todos, claro. Esto significa que serán 18 las caras nuevas que saltarán al ring, cifra más que respetable. Entre los viejos conocidos, encontraremos al carismático Terry Bogard, Maxima, Kyo Kusanagi o a la despampanante Mai Shiranui. Y para acompañarles, también veremos incorporaciones como el gran Billy Kane (de la saga "Fatal Fury"), Hanzo (rescatado de "Samurai Shodown") o el curioso Mr Karate (extraído para la ocasión del clásico "Art of Fighting"). Por supuesto, cada uno de estos personajes será capaz de realizar su repertorio de movimientos exclusivo, acciones que podrán ejecutarse con relativa facilidad gracias a un sistema de control bastante simple.

Las modalidades de juego también han crecido con respecto a la primera parte, y además de las ya clásicas Historia, Versus o Práctica, también encontramos otras muy interesantes como el Modo Misiones. Esta modalidad nos invitará a participar en combates condicionados, es decir, peleas en las que sólo podremos derrotar al rival empleando únicamente los puños, las piernas, etc. Desde luego, esta opción nos ha parecido de lo más divertida. Por último, significar el estupendo aspecto gráfico que ostentará el título, destacando el tamaño y el acabado de los personajes. "KOF: Maximum Impact 2" se perfila como un fantástico juego de lucha.

Shy Guy








# Wario: Master of Disguise

## REGRESA EL ANTIHÉROE MÁS POPULAR DE NINTENDO

Desarrollador: Nintendo / Suzak
Género: Plataformas
Fecha salida: Mayo
Distribuidor: Nintendo
Plataforma: DS
Web: www.nintendo-europe.com

Con el paso del tiempo, el malhumorado Wario se ha ido convirtiendo en un personaje muy carismático. Y no sólo eso, puesto que también está demostrando ser tan polivalente (o casi) como su odiado Mario. Así, ya hemos visto a Wario protagonizar multitud de minijuegos, montar en kart, jugar al baloncesto o vivir aventuras de corte plataformero, un género que, precisamente, será el que reine en su última odisea, "Wario: Master of Disguise", que llevará al personaje a recorrer 10 mundos en busca de tesoros, su gran pasión.

LA NOTA MÁS ORIGINAL Y CARACTERÍSTICA de este juego de plataformas va a ser la habilidad del protagonista para disfrazarse, al estilo de Mortadelo. Cada vez que se ponga un nuevo traje, Wario ganará nuevos poderes, como sobrevolar los escenarios, lanzar fuego, nadar, electrocutar a los rivales… La forma en la que cambiaremos el vestuario de Wario también será muy innovadora, pues tendremos que dibujar con el lápiz (naturalmente en la pantalla táctil) sencillos esbozos, como media circunferencia, un triángulo o trazos similares. Como ya sospecharéis, la mecánica de juego estará basada fuertemente en el cambio continuo de vestimenta del gordinflón personaje, pues para superar determinadas situaciones, habrá que disfrazar a Wario con el atuendo adecuado.

Los que gusten de explorar a fondo los decorados van a sentirse bien recompensados con este plataformas, porque los bonitos fondos tendrán unas dimensiones más que aceptables, estando repletos de secretos esperando a ser descubiertos. Además, la aventura estará envuelta en un sentido del humor y simpatía muy marcados, por lo que el título gustará a jugadores de todas las edades. En definitiva, si ya completasteis el excelente "New Super Mario Bros." y os habéis quedado con ganas de más plataformas de la mejor calidad, dentro de escasas semanas vais a poder daros un nuevo gustazo… pero esta vez junto a Wario.

Sergio Martín














CONCURSO PC
SUPREME COMMANDER
Games for Windows
PC DVD
SUPREME COMMANDER
12+
www.pegi.info
UN JUEGO DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL DE CHRIS TAYLOR
THQ
GAS POWERED GAMES
SORTEAMOS
20
SUPREME COMMANDER
5 PRIMEROS JUEGO + CAMISETA
5
CAMISETAS FIRMADAS POR CHRIS TAYLOR
Envía un SMS al 5511 con la palabra GAMERSSUPREME seguido de espacio y tus datos personales.
Ejemplo: CIBERGAMERS luis gonzález c/teruel 3 5º d valencia
Coste máximo por mensaje 1,20 + IVA. Válido para todos los operadores. Los premiados serán publicados en el número 11.
Entrarán en el sorteo todos los SMS recibidos hasta el día 25/04/07.
PC DVD-ROM SOFTWARE
Games for Windows
GAS POWERED GAMES
NVIDIA The way it's meant to be played
THQ
WWW.THQ-GAMES.ES
CIB3RG4M3RS




## INFORMACIÓN DISPONIBLE EN LAS FICHAS

**FICHA TECNICA**

**Desarrollador:** Related Designs — Desarrolladora
**Distribuidor:** Virgin — Distribuidora
**Género:** Estrategia — Género
**Multijugador:** ND — Número de jugadores al mismo tiempo
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano — Idioma en el que aparecen los textos y voces
**Versión analizada:** PC — Plataforma analizada
www.anno1701.com — Web del juego
75 — Puntuación CIBERGAMERS
3+ — Calificación PEGI www.pegi.info

3+ Edad · Drogas · Miedo · Sexo · Violencia · Lenguaje · Discriminación

**Lo mejor**
Te contamos lo más positivo del juego.

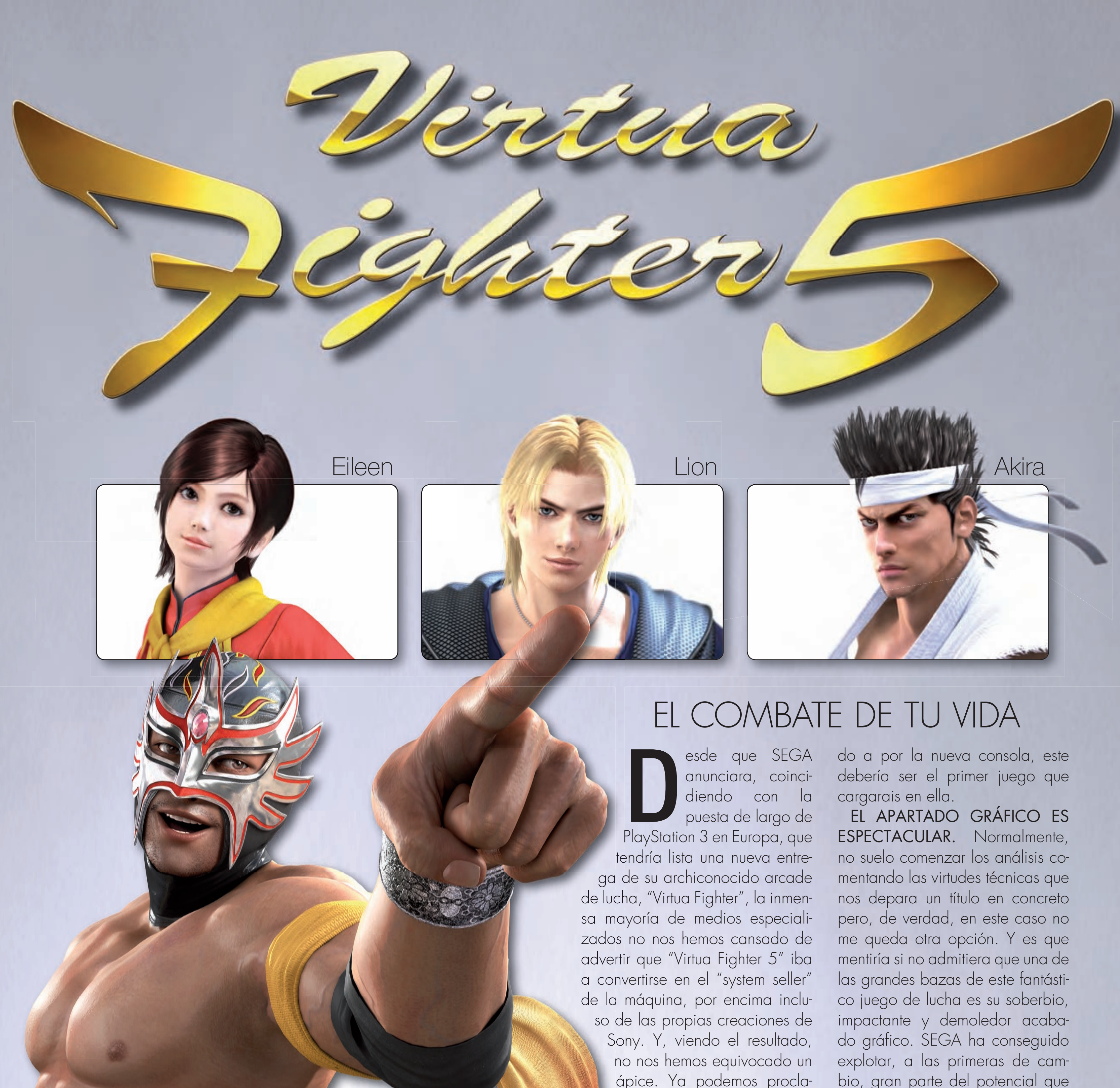
**Lo peor**
Los aspectos que deberían mejorar.

**Nuestra opinión**
Valoración resumen del título.

En estas líneas te indicamos las características que debe cumplir tu PC para que el juego funcione correctamente.

Los mejores análisis sobre los videojuegos que puedes comprar actualmente en el mercado. Los títulos son testeados completamente, de principio a fin y en todos los aspectos.

# Virtua Fighter 5




## EL COMBATE DE TU VIDA

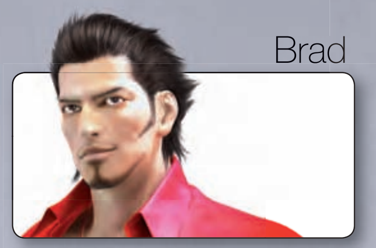
Desde que SEGA anunciara, coincidiendo con la puesta de largo de PlayStation 3 en Europa, que tendría lista una nueva entrega de su archiconocido arcade de lucha, "Virtua Fighter", la inmensa mayoría de medios especializados no nos hemos cansado de advertir que "Virtua Fighter 5" iba a convertirse en el "system seller" de la máquina, por encima incluso de las propias creaciones de Sony. Y, viendo el resultado, no nos hemos equivocado un ápice. Ya podemos proclamar que esta nueva maravilla de AM2 es el juego exclusivo (¡"Virtua Tennis 3" no cuenta!) de PS3 más impresionante de todos los que han aparecido en esta primera remesa. Sus cualidades son cuantiosas y sus defectos, mínimos. Ahora mismo vamos a daros todas las razones para apoyar esta recomendación, pero tened claro que si os habéis lanzado a por la nueva consola, este debería ser el primer juego que cargarais en ella.

EL APARTADO GRÁFICO ES ESPECTACULAR. Normalmente, no suelo comenzar los análisis comentando las virtudes técnicas que nos depara un título en concreto pero, de verdad, en este caso no me queda otra opción. Y es que mentiría si no admitiera que una de las grandes bazas de este fantástico juego de lucha es su soberbio, impactante y demoledor acabado gráfico. SEGA ha conseguido explotar, a las primeras de cambio, gran parte del potencial que encierra esta potente máquina. La recreación de los luchadores, por ejemplo, es algo indescriptible. El grado de detalle que se ha conseguido alcanzar en el tratamiento de sus caras, ropas y expresividad es algo nunca visto en un juego de su estilo. Y ya cuando les observamos en movimiento, haciendo gala de unas animaciones ultra suaves, rozan la perfección. A todo esto, también hay que advertir que los









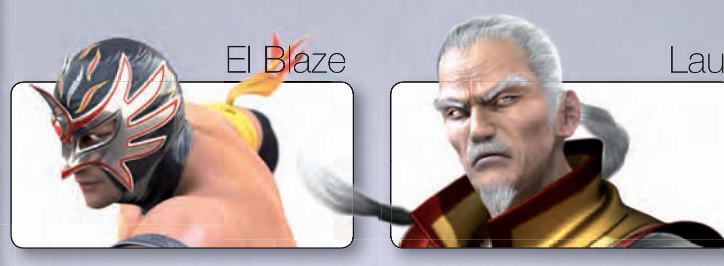


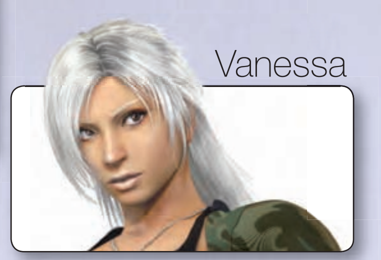






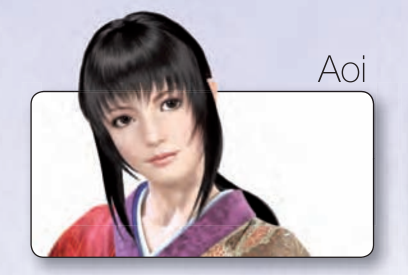


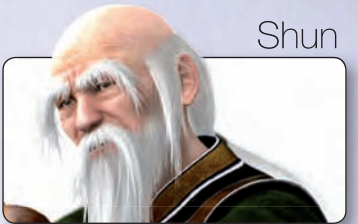




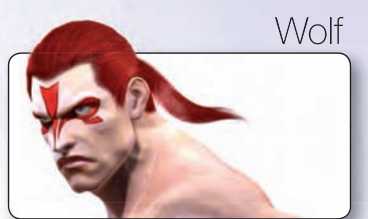

















decorados son bastante imaginativos y detallados, ofreciéndonos cientos de apuntes que hablan a las claras de la calidad que atesoran. Uno de ellos nos permite constatar la maestría con la que ha sido realizada el agua, en otro asistimos a todo un espectáculo de efectos de iluminación... Cada decorado tiene algo especial que le hace único. Y como además el juego admite resoluciones de 720p o incluso más altas, la nitidez de las imágenes es abrumadora. En suma, "Virtua Fighter 5" es una auténtica barbaridad visual, un espectáculo para los ojos.

UN JUEGO NO VIVE SÓLO DE UNOS GRANDES GRÁFICOS, ya lo sabéis. Por suerte, este título cuenta con otros elementos atractivos. Para empezar, el número de luchadores controlables de inicio es muy elevado, pues hay 17. En esta ocasión además, a Lau, Akira, Sarah y compañía se han unido dos nuevos personajes, que debutan en el torneo: Eileen y El Blaze. Eileen es una bella joven que domina el estilo "Kou-Ken", y su meta es convertirse en una luchadora de la misma magnitud que Pai-Chan. Por su parte, El Blaze es un experto en lucha libre, muy ágil, que persigue derrotar a Wolf, otro viejo conocido de todos los seguidores de esta saga. Cada uno de estos tipos posee su propio estilo de combate, y practican ataques y golpes exclusivos. El sistema de control es fenomenal, siguiendo las directrices básicas de anteriores capítulos de "Virtua Fighter". Así, se emplean muy pocos botones para ejecutar los movimientos, acciones que los personajes llevan a cabo con extrema celeridad. Este sistema es bastante fácil de aprender pero, por otra parte, dominar todas las llaves, combos y golpes de cada luchador es una tarea que os llevará muchísimos meses alcanzar. De hecho, lo más probable es que no lleguéis a consideraros unos expertos en el manejo de más de cinco de estos tipos. Por tanto, nos encontramos ante un juego de lucha apto para todo el mundo.







Los más noveles se divertirán desde la primera partida pulsando los botones arbitrariamente, lo que puede ser suficiente para ganar combates contra la CPU en los niveles más bajos de dificultad. Sin embargo, los expertos tienen ante sí el duro reto de aprender a dominar las cientos de técnicas de cada personaje, lo que puede llevarles muchas horas (o meses) de práctica.

LAS MODALIDADES DE JUEGO no son muy generosas, pero suficientes en cualquier caso. Hay cuatro a nuestra disposición (Versus, Kumite, Virtua Fighter TV y Quest), destacando el último de estos, que nos divertirá durante meses. Sin embargo, echamos de menos un modo online, pues un juego de esta envergadura lo merecía. Ojalá se incluya en la versión para Xbox 360, que aparecerá este verano...

Pese a este defecto, totalmente perdonable, es uno de los mejores juegos de lucha jamás programados para una consola, y debe convertirse en una de las primeras adquisiciones para vuestras flamantes PS3. SEGA ha conseguido realizar un trabajo formidable, y los cientos de seguidores de esta veterana y extraordinaria saga de lucha se lo agradecemos de veras.

Sergio Martín

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** SEGA / AM2
**Distribuidor:** SEGA
**Género:** Lucha
**Multijugador:** 1-2 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS3
www.sega.com/VF5




92

**Lo mejor**
El control es soberbio y la cantidad de personajes seleccionables es altísima.
El apartado gráfico es magistral.

**Lo peor**
Su estilo no ha evolucionado en demasía comparado con "Virtua Fighter 4".
No incluye modo online.

**Nuestra opinión**
SEGA ha creado el mejor título exclusivo de PS3 de esta primera hornada. "Virtua Fighter 5" es sensacional en todos sus apartados.




## UN REGRESO POR TODO LO ALTO

Fue la veterana Westwood, adquirida años más tarde por Electronic Arts, la compañía que con "Dune 2" (1992) dio forma a las bases definitivas de lo que se convertiría en uno de los géneros por excelencia del PC: la estrategia en tiempo real. Sin embargo no sería hasta la llegada de "Warcraft" y el posterior "Command & Conquer" (aparecidos en 1994 y 1995, respectivamente) cuando el género se asentaría realmente. La guerra entre NOD y GDI (las facciones enfrentadas en "C&C") lleva librándose, bajo diferentes perspectivas, algo más de una década en sucesivos títulos y expansiones, pero es en "C&C 3: Tiberium Wars" donde alcanza su máximo exponente.

"C&C 3" regresa a la esencia del original en términos relacionados con la mecánica de juego, aportando al mismo tiempo algunas novedades interesantes, un motor gráfico acorde con su tiempo y algunos extras destinados a atraer la atención de los jugadores no habituales de la saga.

A pesar de ciertas alteraciones del proceso habitual, impuestas por el guión, la base del juego es la construcción incesante de estructuras, explotación de recursos, entrenamiento de unidades e investigación de nuevas tecnologías. En algunas misiones es necesario conquistar o recuperar una instalación inicial con un puñado de unidades, pero siempre se alcanza el mismo punto de inicio que lleva a establecer una base... No obstante, la entrada en juego de una tercera facción (los Scrin, una raza alienígena), las imperceptibles mejoras en el interfaz clásico de "C&C", y la existencia de nuevas unidades, estructuras y tecnologías, o pequeñas modificaciones sobre las clásicas, logran insuflar a "Tiberium Wars" aires nuevos. El resultado es que aun siendo en esencia más de lo mismo, el juego es la bomba.

A LO LARGO DE LAS 38 MISIONES de las tres campañas tienes la oportunidad de jugar, con todos los bandos, en diferentes escenarios que, por bloques, permiten, en ocasiones, escoger qué fase jugar a continuación dentro de una campaña. El hilo conductor es el guión narrado a través de secuencias de













Orca



Mammoth



Harvester



APC



vídeo real en las que podrás ver a conocidos intérpretes de series de TV como "House", "Perdidos" y alguna otra, así como al incombustible Michael Ironside, que una vez más encarna a un militar de alto rango. Las imágenes de vídeo se emplean incluso dentro del interfaz de juego, para actualizar los objetivos de una misión o proporcionar nueva información, lo cual dinamiza mucho más el desarrollo.

Los escenarios cubren un amplio espectro de lugares repartidos por todo el mundo, que está dividido en tres zonas bien diferenciadas: la roja (un 30%) está invadida por el tiberio y es inhabitable, la amarilla (un 50%) está contaminada pero aún es habitable y en ella reside la mayoría de la población simpatizante con los NOD, y la azul (el 20% restante) es la zona libre de contaminación y controlada por GDI. Así las cosas, la campaña GDI empieza en Estados Unidos y continúa en el Norte de África, Europa del Este y Europa Occidental. Por su parte la campaña NOD es casi un espejo de la anterior, aunque con ligeras variaciones (Sudamérica en lugar del Norte de África, una visita a Australia…), mientras que la de los Scrin tiene su propia agenda y da explicación a la proliferación del tiberio.

Algunas misiones se caracterizan por una elevada dificultad en determinados puntos críticos que, una vez superados, relajan relativamente la situación dejando ante el jugador una resolución bastante inmediata y evidente. Este acento en situaciones extremas se deja sentir a lo largo de todas las campañas y es el mayor obstáculo que puede encontrar el jugador menos avezado, incluso en el modo de dificultad más sencillo.

La inmensa mayoría de las posibilidades tácticas del género, como grupos, perímetros defensivos, teclas de acceso rápido y otras opciones de interfaz, están presentes, de modo que el jugador habitual de RTS no encontrará mayor dificultad en este sentido. Algunas unidades muestran peculiaridades interesantes como la posibilidad de combinarse entre sí, mientras que las habilidades de facción, que se van adquiriendo con la construcción de diversas estructuras, la investigación de tecnologías o por simples

## Interfaz de control y menús de C&C 3:




**1. Objetivos / Estatus del jugador:** Pulsa este botón para ver tus objetivos primarios y secundarios durante la campaña en solitario, o ver el estatus del jugador y sus alianzas durante las partidas multijugador.
**2. Botón de vender:** Utilizado para vender tus estructuras y recuperar un porcentaje de su coste de construcción
**3. Interruptor de Energía:** Usa este botón para desconectar un edificio concreto a cambio de liberar más energía para el resto de tu base.
**4. Reparaciones:** Con este botón repararás tus construcciones dañadas
**5. Medidor de Potencia:** Utiliza esta barra para saber cuánta energía está generando tu base, y el consumo. Si mueves el cursor sobre ella conocerás las cifras exactas.
**6. Mini-mapa:** Proporciona una visión estratégica del campo de batalla y te permite desplazarte de forma instantánea a cualquier punto del mapa.
**7. Recursos:** Muestra la cantidad total de recursos disponibles para tus compras.
**8. Menú contextual:** El menú contextual muestra una lista completa de todas las unidades y estructuras que hayas seleccionado. Esto permite al comandante examinar con rapidez la composición de sus fuerzas, añadir o eliminar unidades, asignar órdenes específicas a una unidad sin perder la selección de grupo, y nos proporciona otras herramientas de organización.
**9. Opciones de Producción:** Usa este botón para gestionar tus colas de producción desde cualquier lugar del campo de batalla. Cada pestaña representa una categoría única, en concreto Estructuras de Producción, Estructuras defensivas, Infantería, Vehículos y Aeronaves. Pulsando sobre las distintas pestañas, se te mostrarán todas las opciones de construcción disponibles.
**10. Opciones secundarias de Producción:** Usa el sistema de opciones secundarias para gestionar las colas de producción de cada estructura en concreto, lo que te permite crear diferentes unidades en cada cuartel, fábrica, etc. Cada sub-menú representa una estructura de producción bajo su menú de producción principal. Haciendo click sobre su etiqueta, la cámara se dirigirá a esa estructura de producción.
**11. Botones de Construcción:** Utiliza estos botones para poner a la cola, detener o cancelar la construcción de unidades y estructuras. Recuerda, los tiempos de construcción serán más largos si tu base tiene poca energía.
**12. Ventana Contextual:** Esta sección muestra una imagen y la información general acerca de la unidad o estructura seleccionada.
**13. Salud:** Esta barra representa los puntos de salud restantes de la unidad o patrulla seleccionada.
**14. Mejoras:** Estas imágenes muestran qué mejoras puede recibir una unidad o estructura y cuales están actualmente instaladas.
**15. Cadena Estratégica:** Estos iconos indican la situación de la unidad en la Cadena Estratégica. La zona verde indica qué armamento posee esta unidad (icono del medio) y contra qué tipos de unidades es efectivo. La zona roja indica qué tipo de unidad es (icono del medio) y contra qué tipo de armas es vulnerable.
**16. Veteranía:** Si la unidad seleccionada ha obtenido suficiente experiencia de combate para subir de graduación, su nivel de veteranía se mostrará aquí.
**17. Habilidades Especiales:** Usa estos botones para activar las Habilidades Especiales de la unidad o estructura seleccionada.
**18. Compra de Mejoras:** Utiliza estos botones para comprar mejoras para la unidad o estructura seleccionada.
**19. Interfaz Común de Comandancia:** Esta barra inferior permite un acceso rápido y sencillo a muchas de las órdenes utilizadas con mayor frecuencia, como Atacar en Movimiento, Fuego Incondicional, Detenerse y Reglas del Combate.
**20. Contadores de Super-Poderes:** ¿Tu enemigo ha construido un super-arma? Si es así, aquí se mostrará el nombre del arma, el color del jugador, y la cuenta atrás. Si el contador se detiene, quiere decir que sus niveles de energía son bajos y que ahora sería tu mejor momento para atacar.
**21. Poderes de los Jugadores:** Obtenidos mediante la construcción de determinadas estructuras de cada bando. Estos poderes pueden ser ir desde bombardeos de artillería o aviación hasta radares espía y refuerzos. La sección izquierda de la pantalla mostrará estos poderes a medida que los vayas obteniendo durante la partida.





exigencias del guión, proporcionan la excusa perfecta para desplegar una ayuda extra dotada de gran vistosidad.

ASIMISMO HAY NUMEROSOS ELEMENTOS DE JUEGO que configuran una experiencia algo diferente, como por ejemplo las estructuras en las que guarecer infantería para proteger determinadas áreas o tender emboscadas al enemigo, y otras que se pueden conquistar para conseguir una bonificación en la explotación de tiberio. Todo ello añade componentes tácticos adicionales con los que jugar a la hora de afrontar una misión o escenario multijugador. Cabe destacar, con relación a esto último, que los oponentes que se pueden seleccionar en el modo escaramuza poseen diversos estilos de juego que se corresponden con otros tantos de inteligencia artificial, orientados sobre todo a un entrenamiento en solitario de cara al multijugador.

A pesar de las apariencias, "Command & Conquer 3: Tiberium Wars" es un RTS totalmente al uso que no aporta nada realmente nuevo al género, si bien posee una manufactura y solidez impecables, amén de una generosa cantidad de posibilidades adicionales a las campañas, incluyendo un multijugador que hacen de él un juego muy divertido. Visualmente es todo un espectáculo y, en conjunto, se encuentra muy por encima de producciones relativamente recientes y consideradas como exponentes del género, como por ejemplo la última entrega de "Age of Empires".

Medivh

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Electronic Arts
**Distribuidor:** Electronic Arts
**Género:** Estrategia
**Multijugador:** 1-8 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PC
www.commandandconquer.com




90

**Lo mejor**
Su estupenda factura técnica y las enormes posibilidades jugables. El modo multijugador hará que sigamos disfrutando después de la campaña principal.

**Lo peor**
No aporta nada nuevo a lo ya visto en otros tantos juegos de estrategia en tiempo real.

**Nuestra opinión**
Esta tercera entrega de la conocida saga "Command & Conquer" es un nuevo exponente dentro del género de los RTS.

**CPU** P4 2.0Ghz o AMD equivalente
**RAM** 512MB – **HD** 8GB – DVD
**VGA** 64MB DirectX 9.0c – **Conex.** NO



# Def Jam: Icon

## PELEAS CON MUCHO RITMO

Hablar de "Def Jam" es hacerlo de una de las series beat´em up "underground" más populares de todo el sector. No en vano, su última versión (hasta la llegada de "Icon", claro), "Def Jam: Fight for New York", recibió unas críticas verdaderamente buenas. Con este gran antecedente, muchos teníamos una gran curiosidad por saber hasta dónde iban a poder llegar los chicos de EA Chicago (sus desarrolladores), con su primera versión para las máquinas de nueva generación, en este caso PlayStation 3 y Xbox 360. Y, para nuestra alegría, tenemos que decir que "Def Jam: Icon" es, posiblemente, el capítulo más espectacular y recomendable de toda la saga. Es verdad que no es el juego de lucha más revolucionario del mundo, pero no es menos cierto que se han incluido algunas ideas nuevas bastante curiosas y, además, también han pulido al máximo el resto de los aspectos que se mantienen inalterables con respecto a otras ediciones pasadas.

**DE NUEVO, EL PLANTEL DE LUCHADORES** que podemos seleccionar está integrado por estrellas conocidas del mundo del rap y del hip-hop, como pueden ser Big Boi, Ghostface Killah, Sean Paul o The Game. Así, con cualquiera de estos 18 personajes podemos saltar a las distintas arenas para participar en peleas "serias" y bastante realistas. ¿Y qué quiere decir esto? Pues que ya os podéis ir olvidando de lanzar bolas de fuego y demás ataques fantásticos, porque en "Def Jam: Icon" los únicos protagonistas de los entuertos son los puños y las piernas. Los personajes pueden efectuar una buena ración de movimientos, que incluyen puñetazos, patadas giratorias, codazos, llaves y otras acciones. Por supuesto, para acabar con la resistencia de los rivales es necesario encadenar secuencias de estos golpes, y si lo hacemos bien, podemos mermar seriamente la salud de nuestros oponentes. El sistema de control está bien implementado. Los cuatro botones frontales del mando sirven para ejecutar los golpes principales, mientras que el stick analógico derecho nos permite cubrirnos y materializar las llaves y lanzamientos. A medida que peleamos, los luchadores se van cansando y muestran las heridas de los golpes que reciben, lo que dota a los combates de un realismo extremo.

**Y YA QUE HABLAMOS DE REALISMO,** hay que destacar el imponente aspecto gráfico que presenta el título, que saca buen provecho de la enorme capacidad técnica de las consolas de Sony y Microsoft. La recreación de los tipos es excelente. Puede que sus animaciones sean un poquito lentas, pero desde luego el cuidado con el que están concebidos sus rasgos físicos y ves-









tuario es magnífico. Sin duda, lo más llamativo en este sentido es el trabajo realizado en los escenarios, con una gran variedad y un diseño sobresaliente. Además, y como curiosidad, los objetos que nos encontramos en ellos se comportan de forma dinámica, adaptándose al son de la música. O sea, que las luces de los rascacielos, los altavoces, los focos y otros elementos son interactivos, dándole un toque de gracia muy interesante.

La banda sonora, por tanto, acapara un papel importante en “Def Jam: Icon”, ya que crea una atmósfera única. Lógicamente, los temas que nos encontramos son creaciones de los propios cantantes que conforman el plantel de luchadores, aunque también es posible crear nuestro “set” personalizado de canciones para que nos acompañe en cada batalla.

Por todo esto, “Def Jam: Icon” es un juego de lucha diferente, sólido y muy vistoso, que nos ofrece un enfoque de la lucha más serio y agresivo de lo que suele ser habitual en el género. Otra cosa no pero, desde luego, posee una personalidad muy marcada. Y eso no es lo habitual en los tiempos que corren…

Shy Guy

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** EA Chicago
**Distribuidor:** Electronic Arts
**Género:** Lucha
**Multijugador:** 1-2 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** Xbox 360
www.ea.com/defjamicon



86

### Lo mejor
La suavidad de movimientos de los personajes y su excelente tratamiento gráfico.

### Lo peor
Su fuerte nexo de unión con el mundo del hip-hop puede que no sea del gusto de todos.

### Nuestra opinión
Los que gusten de las peleas “serias”, sin movimientos fantasiosos, van a llevarse una buena sorpresa con este título.








# UEFA Champions League 2006-2007

## LLEGA EL FÚTBOL ESTELAR

No es ningún secreto que los simuladores de fútbol forman uno de los géneros predilectos por los jugadores de este país, pues sus ventas suelen contarse por decenas de miles. Eso lo sabe muy bien EA Sports, por eso cuenta con varias sagas basadas en el deporte rey. Una de ellas es esta, "UEFA Champions League", que cada año, y por estas fechas, nos ofrece participar en la competición europea de clubes más competitiva, sin movernos de nuestra casa. Sobra decir que el gancho más importante de este título es precisamente ese, el de contar en exclusiva con la licencia oficial de la competición. Este torneo es, lógicamente, el modo de juego más destacado de todos los que ofrece el título, y son unos cuantos. El desarrollo de las eliminatorias y el cuadro de emparejamientos es exactamente el mismo que el de la presente edición de la Liga de Campeones, aunque también es posible adaptarlo a nuestro gusto si así lo deseamos.

**EL ESTILO QUE PROPONE** "UEFA Champions League", una vez saltamos al rectángulo de juego, es muy similar al reciente (y exitoso) "FIFA 07". Por ello los encuentros son bastante dinámicos, y el realismo muy marcado. El sistema de control es profundo y está bien ajustado, pudiendo desplegar el fútbol que más nos guste. Las opciones tácticas son muy amplias y es posible configurar un generoso número de variables técnicas para que se amolden a nuestro estilo de entender este deporte.

En cuestiones técnicas, todas las versiones son muy parecidas a sus correspondientes entregas del citado "FIFA 07", con pequeñas mejoras. El sonido sí que presenta un cambio más importante, puesto que los comentaristas Manolo Lama y Paco González han dejado paso a la narración de Pepe Domingo Castaño y Javier Lalaguna.

"UEFA Champions League" es un título muy completo, que colmará sobradamente las ansias de fútbol de cualquier jugador.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** EA Canadá
**Distribuidor:** Electronic Arts
**Género:** Deportes
**Multijugador:** 1-4 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS2
esea.hp.electronicarts.se/games/10153




85

**Lo mejor**
La ocasión de disputar (y ganar) la Champions League con nuestro equipo favorito.

**Lo peor**
Las innovaciones brillan por su ausencia con respecto a otros simuladores precedentes.

**Nuestra opinión**
Este simulador es imprescindible para los verdaderos apasionados del fútbol.











< MENU >

# Grand Theft Auto: Vice City Stories

## UNA ADAPTACIÓN MÁS QUE ACEPTABLE

GTA es, sin duda, una de las sagas más exitosas y polémicas del mundo de los videojuegos. En este caso se trata de la conversión del segundo título de la serie "Stories", aparecido previamente en PSP. Argumentalmente, "GTA Vice City Stories" es exacto al original. Nos encontramos en Vice City, una especie de Miami hortera a más no poder. La historia transcurre dos años antes de la acaecida en el primer "Vice City" de PS2 y nos ponemos en la piel de Victor Vance, un afroamericano metido a marine con la intención de ayudar a su familia. Por desgracia para él pronto se verá involucrado en una espiral de corrupción, drogas, crimen y perversión. Nos encontraremos con toda clase de "outsiders" sociales, mafiosos de medio pelo y nos enfrentaremos insistentemente a una banda rival hispana conocida como "Los Cholos". Hay que reconocer la alta profundidad narrativa y la excelente construcción de los personajes. Sus frases, gestos y movimientos se corresponden perfectamente con la imagen que tenemos de un macarra.

LA LIBERTAD DE ACCIÓN de la que gozamos es casi total. El mundo a explorar es enorme y podemos hacer cualquier cosa que se nos ocurra. Una pequeña novedad añadida es la posibilidad de nadar, lo que nos permite desarrollar misiones en el mar, añadiendo variedad a la experiencia. Comenzamos realizando algunas sencillas misiones para dominar el control del personaje. Posteriormente, estas tareas se van complicando progresivamente, llegando a enlazarse unas con otras.

Los controles se mantienen intactos con respecto al original. Nos movemos con el stick analógico, disparamos con el círculo y robamos con el triángulo. Conducir es un placer, ya que la música de la radio, la inmensa variedad de vehículos y el control hacen de esta actividad uno de los puntos importantes del juego.

Por otra parte, "Vice City Stories" podría entenderse como una evolución perfecta dentro de esta saga. Una de las novedades más notables es que se ha incrementado la duración de las misiones con respecto a "GTA Libery City Stories". El diseño, la originalidad y el tempo de cada una se presenta casi perfecto, de tal manera que no resultan ni demasiado largas ni muy cortas.








Por supuesto la duración del juego es inmensa, casi inabarcable. Además de las misiones-historia, podemos realizar actividades propias de los bomberos, policías, taxistas e incluso conductores de ambulancias. Por si esto fuera poco, existe gran número de minijuegos repartidos por todo el mapa. Terminarlo al 100% es un arduo trabajo. Desgraciadamente, el modo multijugador que incorporaba el original ha sido suprimido, algo ciertamente inexplicable y criticable.

GRÁFICAMENTE NO DESTACA EN DEMASÍA y se queda en una "simple" conversión de un juego de PSP, lo cual no quiere decir para nada que sea mediocre. La ciudad está bien recreada, llena de vida y presenta detalles que incrementan la sensación de encontrarnos en una metrópoli de los años ochenta. El diseño de niveles es fantástico y los vehículos lucen bastante bien. Las animaciones son un punto a favor y están realizadas con acierto. Pero lo más destacable es sin duda la música. "GTA" no sería nada sin esas emisoras de radio que acompañan en cada viaje. Hay más de 60 temas de estilos tan diversos como heavy, rock, pop, salsa y electro.

Las secuencias FMV están bien dirigidas y son muy cinematográficas. Incluso alguna sorprende por ser especialmente espectacular, consiguiendo que te pegues a la pantalla del televisor.

Divertido, jugable y políticamente incorrecto son los términos que mejor definen esta aventura. "Vice City Stories" es endiabladamente largo y absorbente y sólo se le puede achacar la supresión del multijugador que incluía la versión de PSP. La trama y, sobre todo, el precio lo convierten en uno de los títulos más recomendables del momento.

Mario Fernández

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Rockstar Leeds
**Distribuidor:** Take2
**Género:** Aventura de acción
**Multijugador:** ND
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS2
www.rockstargames.com/vicecitystories




85

### Lo mejor
Su enorme duración y libertad de acción. La banda sonora es una pasada, al igual que el trabajado argumento.

### Lo peor
La supresión del modo multijugador es una auténtica faena.

### Nuestra opinión
Otro gran título de Rockstar que os enganchará desde el primer momento. ¡Y tiene un precio de escándalo!








# S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

## EL INFIERNO ESTÁ CREADO POR EL HOMBRE

Ya ha llegado. Está entre nosotros. Se terminó la espera: S.T.A.L.K.E.R. desembarca en nuestro país con un excelente doblaje y todos sus menús traducidos para poder disfrutarlo en todo su esplendor. Por fin, con la versión final en nuestro disco duro, no podemos menos que aplaudir el excelente trabajo que GSC Game World ha realizado con este juego. Lástima que ya no sea tan revolucionario como cuando se inició su desarrollo, que ha durado la friolera de siete años. A pesar de ello se trata de un juego impresionante, casi perfecto.

S.T.A.L.K.E.R. ES UNA OBRA MAESTRA, SIN MÁS. Es uno de esos pocos juegos que dejan huella y que perduran en el tiempo. Su argumento, ambientación, planteamiento y diseño son de auténtico lujo, desde la inquietante trama que todo lo envuelve y que nos lleva a introducirnos en un mundo contaminado y repleto de peligros, hasta el diseño post-industrial, y el ambiente deprimente de los escenarios que forman la zona prohibida. Hablamos de Chernobyl, un nombre cuyo sonido basta para hacernos temblar, y que esconde bajo su sarcófago de hormigón secretos sin nombre.

La propia central, las ciudades que la rodean, las aldeas abandonadas y puestos de control de épocas anteriores, los desguaces repletos de vehículos inservibles, contaminados por la radiación y a los que nadie en su sano juicio osaría acercarse, las montañas de basura radioactiva cubiertas por la hierba, una hierba lastimera y retorcida que es movida por las ráfagas de viento…, todo está realizado con un nivel de detalle excelente. Los elementos se integran en un mundo vivo, creíble, desolador y adictivo como pocos. El logro es aún mayor por haber conseguido generar un alto nivel de suspense en un escenario que en su mayor parte es abierto y con amplios paisajes.

EL TERROR QUE PRODUCE S.T.A.L.K.E.R. no consiste sólo en efectos especiales o monstruos al acecho (que también los tiene), sino que el auténtico escalofrío se siente cuando estamos solos, o ya es de noche y tratamos de llegar a un lugar seguro donde pasar unas horas, reponer fuerzas o vender el botín de nuestras aventuras. Es entonces cuando descubrimos un nuevo artefacto, en medio de un pequeño valle, rodeado de anomalías (campos de energía con efectos desconocidos) y nos preparamos para recogerlo, pues acaso nos será útil su poder, y si no tal vez podamos venderlo por un buen puñado de rublos. Tal vez haya algún cadáver, señales de un enfrentamiento, o puede que un animal salvaje y famélico esté comiendo de los restos de alguien con menos suerte que nosotros. Escuchamos el sonido de nuestro contador geiger, sabemos que la zona está contaminada, pero seguimos avanzando, midiendo nuestros pasos, hacia el artefacto. La vista se nos nubla, y recibimos una dosis letal de radiación procedente de la basura nuclear, una dosis que nos matará lentamente. Miramos nuestro inventario para utilizar un antídoto, y nos damos cuenta de que no tenemos nada para curarnos. A varios kilómetros de la civilización, solos en la oscuridad, sabemos que vamos a morir. Si hubiéramos estado más cerca de un campamento, podríamos usar nuestros vendajes, comer algún alimento, y prolongar nuestra agonía para arrastrarnos



hasta algún lugar donde mendigar una cura, o comprar la medicina que nos salve…, pero estamos muy lejos, demasiado lejos, hemos caído en la trampa de nuestra propia avaricia, y pronto los animales comerán de nuestro cuerpo.

Tendrás que estar concentrado para avanzar en S.T.A.L.K.E.R., un videojuego total, donde acción, rol y aventura se combinan de forma perfecta, algo que sólo los grandes títulos son capaces de lograr. Podríamos explicarte muchas más cosas: "bugs" menores que se arreglarán con un parche, alguna misión que todavía tiene pequeñas incongruencias, un muy buen modo multijugador… pero preferimos que lo descubras por tí mismo, porque S.T.A.L.K.E.R. es, sencillamente, una obra maestra que no puede faltar en tu colección. Nos quedamos casi sin palabras.

Pablo Dopico

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** GSC Game World
**Distribuidor:** THQ
**Género:** Acción FPS
**Multijugador:** 1-32 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PC
www.stalker-videogame.com




94

**Lo mejor**
Su Inteligencia Artificial. Posee una ambientación excelente. Combina lo mejor de todos los géneros.

**Lo peor**
Algún aspecto por pulir mediante parches. Ha tardado mucho en llegar. En la redacción ya no tenemos vida social.

**Nuestra opinión**
Está a la altura de lo que se esperaba de él, y aún más allá. Marcará época.

**CPU** P4 2Ghz o AMD equivalente
**RAM** 512MB - **HD** 4,5GB – DVD
**VGA** 128MB DirectX 9.0c - **Conex.** NO










# NBA 2K7

## BALONCESTO DE LA MEJOR CLASE

Los poseedores de una Xbox 360 que son aficionados a la mejor liga de baloncesto del mundo, están muy contentos desde hace ya unos meses, porque disfrutan en su consola del mejor simulador de este deporte jamás realizado hasta la fecha, "NBA 2K7". Por suerte, igual de felices van a encontrarse los que ya tengan en su poder la nueva consola de Sony, PlayStation 3, puesto que Take2 acaba de lanzar la correspondiente versión para esta plataforma. ¿Y en qué se diferencian ambas ediciones? Pues en cuatro apartados puntuales que ahora os comentamos. El resto permanece inalterable, y eso incluye la gran variedad de modos de juego, su fantástica ambientación (a pesar de los comentarios en inglés), y el perfecto sistema de control.

LAS CUATRO DIFERENCIAS reseñables entre esta versión y la perteneciente a Xbox 360 son las siguientes. La primera tiene que ver con la forma en la que lanzamos los tiros libres, ya que en este caso se hace uso del sensor de movimientos integrado en el mando de PS3, el Sixaxis. Y es que, para llevarlos a cabo, es necesario desplazar el pad hasta nosotros para posteriormente, y de forma suave, moverlo hacia delante. Sinceramente, esta sutil adición nos ha gustado bastante aunque, por supuesto, no es una idea revolucionaria en absoluto. Otra novedad la encontramos en el refinamiento de la Inteligencia Artificial de los jugadores, que se deja notar especialmente en su labor defensiva. Ahora, por ejemplo, es mucho más difícil anotar canastas desde el interior de la zona, y los marcajes al hombre son realmente sobrios.

Esta versión también incorpora más animaciones exclusivas para los jugadores destacados de cada franquicia, sumando un total de unas 300, ahí es nada. Y ya por último, otra mejora sustancial tiene que ver con la calidad de imagen. Esta versión maneja resoluciones mayores de pantalla, ofreciendo imágenes más nítidas y perfectas. Por tanto, si la edición para Xbox 360 ya era maravillosa y tremendamente completa, esta lo es aún más. "NBA 2K7" es un "crack" del baloncesto virtual.

Sergio Martín

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** 2K Sports
**Distribuidor:** Take2
**Género:** Deportivo
**Multijugador:** 1-10 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS3
2ksports.com/games/nba2k7

3+ **91**

**Lo mejor**
Es el baloncesto más real que se ha visto en una consola. El control es perfecto.

**Lo peor**
Sin duda, que los comentarios estén todavía en inglés es una verdadera pena para los no angloparlantes.

**Nuestra opinión**
Los seguidores de este gran deporte tienen ante sí el mejor simulador de baloncesto del mercado. Y con diferencia.







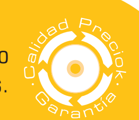








Preciok te garantiza el buen estado
de cualquier compra que realices.




## ¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

1 Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses


2 Acércate a nuestra tienda Canal Ocio









3 Te los compramos todos, **al contado**

4 Además, compra a bajo precio productos Preciok

**Preciok:**
**sólo en tiendas franquiciadas**




**Valladolid**
C/ Canterac, 23
Telf.: 983 294 025

**Valladolid**
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

**Santander**
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

**Burgos**
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

**Ciudad Real**
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

**Ciudad Real**
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 27 30 87

**Ciudad Real**
Calatrava, 21
Telf.: 926 25 64 64










# Virtua Tennis 3

## UNA LECCIÓN MAESTRA DE TENIS

Antes de que SEGA se convirtiera (por razones económicas) en una Third Party, lanzó al mercado lo que ha sido hasta el momento su última consola, Dreamcast. Dicha máquina, considerada por muchos como una de las mejores de la historia (yo mismo me suscribo a esa afirmación) nos dejó grandes juegazos, como "Resident Evil Code: Veronica" o "Soul Calibur". Sin embargo, hubo un título muy especial que fue el encargado de vender la consola en sus inicios. Esa maravilla no era otra que "Virtua Tennis". Ahora, siete años después nos llega la tercera entrega de esta serie que, curiosamente, también coincide exactamente con el lanzamiento de una nueva máquina, esta vez PlayStation 3. ¿Y qué nuevas delicias nos brinda esta edición? Pues un buen puñado, convirtiéndole en el mejor simulador de tenis disponible en el mercado.

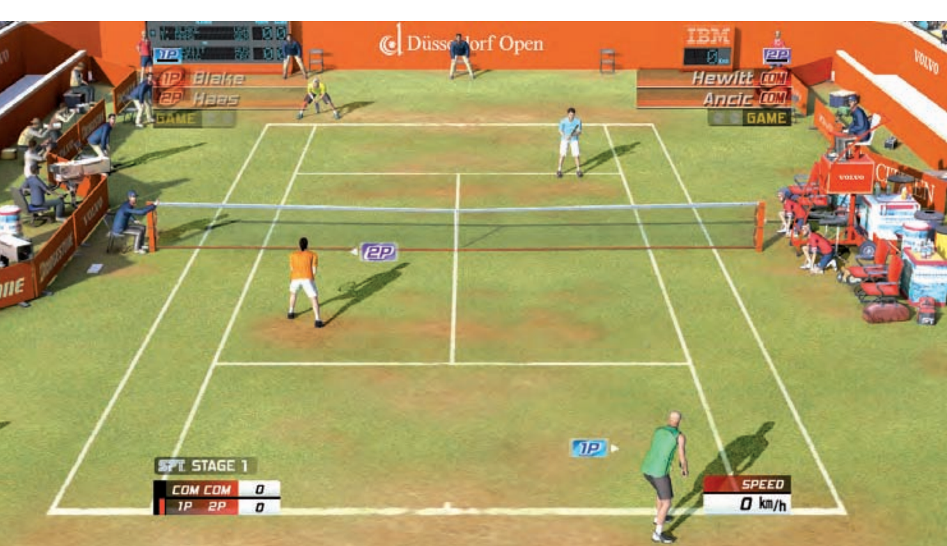
LOS 20 JUGADORES que se dan cita en el torneo son de lo mejor que podemos encontrar hoy por hoy en el circuito profesional de la ATP. En esta veintena, donde figuran trece hombres y siete mujeres, hay deportistas tan conocidos como Rafa Nadal, Maria Sharapova, Roger Federer, Martina Hingis o Andy Roddick. Cada tenista posee sus propias características físicas y técnicas, que se corresponden totalmente con sus atributos reales. Así, Nadal es el jugador más rápido del torneo, mientras que Roddick posee un servicio casi incontestable. Lo que es común a todos ellos es que tienen a su disposición una amplísima gama de golpes (drives, voleas, dejadas, liftados…), que pueden realizar con facilidad gracias a un sistema de control completo aunque fácil de aprender. Durante un encuentro es posible practicar con fluidez el estilo de juego que más nos guste, ya sea saque y volea, devolver pelotas desde el fondo de la pista esperando el fallo del rival, o buscar constantemente golpes ganadores. De todas formas, aunque es cierto que "Virtua Tennis 3" es un título fácil de jugar, llegar a dominarlo es otra cosa bien diferente, puesto que para conseguirlo es necesario practicar mucho.

LAS CUATRO VERSIONES son realmente parecidas entre sí, si bien es cierto que presentan ligeras diferencias que ahora os advertimos. La más notoria, lógicamente, tiene que ver con el apartado gráfico que distingue claramente las versiones de PS3, Xbox 360 y PC con respecto a la entrega para PSP. En todas ellas es soberbio pero, obviamente, el tratamiento











de las texturas, animaciones y demás elementos están mucho más trabajados en las tres versiones domésticas que en la portátil de Sony, más limitada técnicamente.

Los modos de juego también tienen su aquel. Hay cuatro que son comunes a todas las ediciones, a saber: Campeonato Mundial, Torneo, Exhibición y Juegos de Pista. Sin duda, con ellos lo vais a pasar realmente bien durante muchos meses, eso os lo garantizamos. Sin embargo, a estas cuatro modalidades hay que sumar otra más, el Modo Online, que está disponible en todas las entregas... menos en la destinada a PS3. Esta misma consola, no obstante, sí que cuenta con una opción exclusiva, y que tiene que ver con el sistema de control. Si así lo deseamos, es posible desplazar al jugador y golpear la pelota moviendo simplemente el Sixaxis (el mando de PS3), haciendo uso de su sensor de movimientos interno. No es que sea el control más perfecto que hemos experimentado nunca, pero por lo menos resulta curioso.

En cualquiera de los casos y pese a estas leves diferencias, "Virtua Tennis 3" es un simulador fenomenal y tremendamente recomendable en cualquiera de los cuatro formatos en que ha sido presentado, tanto para los que les guste este deporte concreto como todos en general. Por su sobresaliente apartado gráfico, magnífico control y cuantiosas posibilidades, Sega ha conseguido todo un "ace" con "Virtua Tennis 3".

Sergio Martín

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** SEGA
**Distribuidor:** SEGA
**Género:** Deportivo
**Multijugador:** 1-4 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** Xbox 360
www.virtuatennis.net



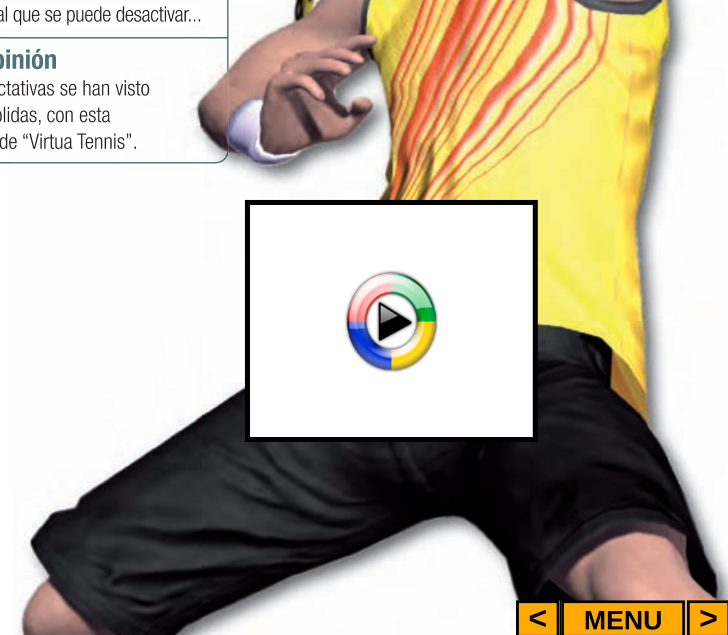
93

### Lo mejor
Es el simulador de tenis más perfecto que existe en cualquier plataforma. Los gráficos son magníficos.

### Lo peor
La banda sonora es machacona como ella sola, menos mal que se puede desactivar...

### Nuestra opinión
Nuestras expectativas se han visto más que cumplidas, con esta nueva edición de "Virtua Tennis".












# Sid Meier's Pirates!

## AVENTURAS "DISPIRATADAS"

Corría el año 2004 cuando los usuarios de PC de todo el mundo tuvieron el placer de degustar una de las mejores aventuras de estrategia jamás desarrolladas. Su nombre era "Sid Meier´s Pirates!", y se convirtió en un clásico al instante. Ahora, tres años después, los poseedores de una PSP también van a poder adentrarse en esta inigualable aventura de piratas, que entremezcla a la perfección ingredientes propios de la estrategia con los de aventuras. La conversión ha corrido a cargo del estudio Firaxis Games, y desde aquí tenemos que darles la más sincera enhorabuena, puesto que en su traslado no se ha perdido una sola gota de su calidad.

EN EL JUEGO desempeñamos el papel de un joven pirata que busca vengarse de un malvado marqués que le separó de su familia y, encima, les arruinó económicamente por completo. Nada más comenzar, tenemos que elegir la tripulación a la que queremos unirnos, ya sea la española, holandesa, francesa o inglesa. En función de nuestra elección, la dificultad y el desarrollo de la aventura varían sensiblemente, por lo que si queremos acabar el título por completo, es necesario jugar con las cuatro posibilidades. Y eso se traduce en muchas horas de diversión.

Durante el viaje es posible hacer lo que nos venga en gana, desde atracar en los puertos para charlar con el gobernador de las tierras o visitar las concurridas tabernas, a entrar en enfrentamientos contra el resto de barcos de distinta nacionalidad. Y cuanto mejor sea nuestro personal a bordo, más posibilidades tendremos de ganar batallas. Esta gran libertad de acción es la virtud más destacada de este UMD, posibilidad que pocos juegos de la consola nos brindan. Su cuidado acabado gráfico es otro de sus valores seguros, pues la calidad de los decorados es simplemente sensacional. "Sid Meier´s Pirates!" es una aventura muy completa, larga y llena de posibilidades. Es imposible aburrirse con ella.

Sergio Martín

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Firaxis Games
**Distribuidor:** Take2
**Género:** Estrategia / Aventura
**Multijugador:** 1-4 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PSP
www.2kgames.com/pirates




88

**Lo mejor**
La profundidad de su esquema de juego.
Los escenarios son preciosos.

**Lo peor**
Los que jugaran al original de PC no encontrarán muchos alicientes para repetir en PSP.

**Nuestra opinión**
Firaxis ha realizado una conversión magistral para PSP de una fantástica aventura culto de PC.


















# Need for Speed Carbono

## VELOCIDAD BAJO LA LUNA

Como ya es su tradicional "modus operandi", Electronic Arts piensa apoyar el lanzamiento de una nueva consola, en este caso PlayStation 3, presentando un gran número de conversiones de varios de sus juegos que han triunfado en otras plataformas. "Need for Speed Carbono" es una traslación casi exacta del mismo título que apareció en Xbox 360 la pasada Navidad. Se han mantenido intactos todos sus apartados y, aunque nos hemos quedado un poco desilusionados porque esperábamos algunas novedades importantes (como que el juego empleara con profusión el sensor de movimientos del Sixaxis para controlar los coches, como sucedió en Wii), este "racer" sigue siendo realmente bueno y recomendable.

LOS MODOS DE JUEGO son muy variopintos. En el principal, que asegura más de 10 horas de diversión, tenemos que ir "conquistando" los distintos territorios de una ciudad. Y claro, la forma de conseguir adueñarnos de nuevas tierras es ganando carreras. Todas las pruebas se disputan de noche, por lo que la visibilidad no es tan buena como nos gustaría. Por suerte, el control del coche (de corte arcade) está muy bien ajustado, y es fácil tomar cada curva a gran velocidad sin acabar empotrándonos contra otros vehículos, cabinas telefónicas, vallas de protección y otros elementos que se dan cita en los decorados. Es posible pilotar y tunear una dilatada cantidad de coches reales de las primeras marcas, con modelos de ensueño como el Dodge Challenger Concept, Nissan Skyline y así hasta sumar unos 50 vehículos distintos.

La sensación de velocidad no está mal, aunque nunca llega a ser extremadamente alta. En cuanto al apartado gráfico, se muestra bastante sólido y rico en detalles, si bien es verdad que no alcanza la misma calidad que la versión para Xbox 360. Con todo, los nuevos usuarios de PS3 ya tienen su primer gran título de conducción.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Electronic Arts
**Distribuidor:** Electronic Arts
**Género:** Velocidad
**Multijugador:** 1-8 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS3
www.needforspeed.es

12+

81

**Lo mejor**
La cantidad de coches disponible y las grandes posibilidades de personalización que presenta.

**Lo peor**
No ofrece ninguna novedad reseñable con respecto a otras versiones. Técnicamente es algo inferior a la versión para Xbox 360.

**Nuestra opinión**
Como ya ocurriera en el resto de versiones, "Need for Speed Carbono" es un arcade de velocidad sólido.

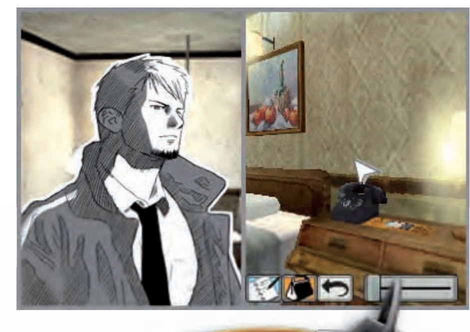










ROOM 215

# Hotel Dusk

## ELIGE TU PROPIA AVENTURA

Tras probar suerte con su primer lanzamiento para Nintendo DS, el aceptable "Another Code: Two Memories", el equipo de Cing ha regresado a escena presentando una aventura gráfica apasionante. Su nombre es "Hotel Dusk: Room 215", una interesantísima novela negra interactiva. En ella el jugador se sumerge en la ciudad de Los Ángeles mientras controla a Kyle Hyde, un misterioso ex-policía que ahora se gana la vida como vendedor. Junto a él tenemos que investigar la desaparición repentina de un amigo suyo, a quien se le vio husmeando un hotel muy particular, el Hotel Dusk. A partir de aquí, hay que indagar poco a poco y profundizar en su elaborada trama, más propia de un buen "thriller" de suspense que de una aventura para una consola portátil.

LA FORMA DE JUGAR a esta magnífica aventura es revolucionaria por varios factores. Para empezar, hay que sostener la consola de forma vertical, como si fuera un libro, al estilo de juegos como "Brain Training". De esta guisa y utilizando el puntero, la pantalla táctil nos permite investigar los decorados, charlar con los clientes del hotel, resolver puzzles y muchas más acciones. La otra pantalla muestra otros elementos, como primeros planos de los personajes, una visión general de los escenarios, etc.

Como sucede en las aventuras gráficas, los diálogos con los personajes secundarios son la base sobre la que se sostiene la mecánica de este juego. Así, es necesario hablar con cualquier persona que nos encontremos para conseguir información que nos permita avanzar. Estos diálogos son abiertos y, a menudo, podemos escoger las preguntas o respuestas que queremos realizar. Según nuestras decisiones, y siguiendo la línea que poseían los populares cuentos de "Elige tu Propia Aventura" que todos leímos alguna vez cuando éramos pequeños, es posible que lleguemos a una situación sin salida. Por tanto, es fundamental meditar bien cada decisión para contemplar la secuencia final de una aventura que nos ha gustado mucho. No os perdáis tampoco su fantástica apariencia gráfica

Sergio Martín

### FICHA TECNICA

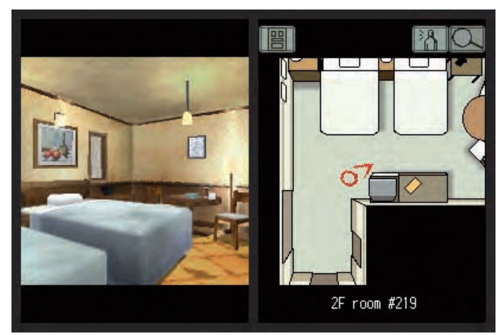
**Desarrollador:** Cing
**Distribuidor:** Nintendo
**Género:** Aventura Gráfica
**Multijugador:** ND
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** Nintendo DS
www.hoteldusk.com

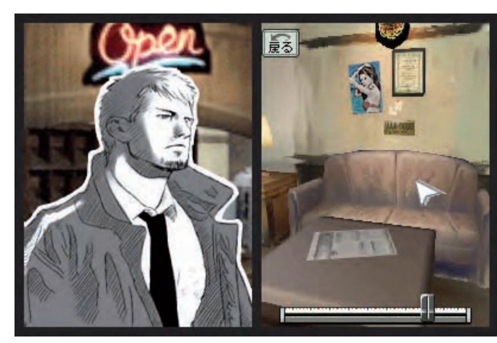
12 — 87

**Lo mejor**
La trama, ambientación y el original sistema de juego está muy bien conseguidos.

**Lo peor**
La gran cantidad de diálogos puede echar para atrás a los jugadores menos pacientes.

**Nuestra opinión**
Cing ha dado en el clavo con su segunda aventura gráfica. "Hotal Dusk" es un juego único, muy especial.








# NBA Street Homecourt

## LOS REYES DE LA CANASTA

Con la llegada de Gasol, Calderón, Garbajosa y Rodríguez a la mejor liga de baloncesto del mundo, la NBA vive unos momentos de gloria en nuestro país, siendo uno de los deportes más seguidos, a pesar de la distancia. Sin embargo, y en lo que se refiere a los juegos, siempre hemos tenido la suerte de disfrutar de grandes títulos basados en la NBA. Uno de ellos es "NBA Street", que nos ha hecho gozar, entrega tras entrega, del lado más espectacular y arcade de este deporte. Como sabéis, el realismo brilla por su ausencia en "NBA Street", ya que durante los encuentros asistimos a auténticos recitales de acrobacias con el balón, mates que desafían la gravedad y canastas desde el medio del campo. En fin, espectáculo en su estado más puro.

LOS PARTIDOS se desarrollan formando equipos de 3 contra 3, y solamente se juega en una canasta para evitar los "correcalles". Por supuesto, los jugadores que podemos controlar son estrellas de la mejor liga del mundo, con tipos como Tracy McGrady, Allen Iverson, Shaquille O´Neal o Kobe Bryant. Aparte, y como gran novedad, en esta edición también es posible elegir a varias jugadoras de la WNBA (la NBA femenina), lo que añade aún más interés a los encuentros. Es posible participar en una gran cantidad de modos de juego, desde partidos amistosos a adentrarnos en el profundo modo Carrera. Por desgracia no hay modo online, siendo el único lunar importante de este juego.

Independientemente del jugador o jugadora que escojamos, la variedad de acciones que podemos practicar en el campo es increíble. Tan pronto nos pasamos el balón varias veces seguidas por detrás de la espalda, como más tarde ejecutamos un mate alucinante, dando varios mortales en el aire antes de machacar el aro. Y como el nivel gráfico es altísimo, contemplar cada una de estas jugadas es algo maravilloso. Si os gusta el básquet, "NBA Street Homecourt" también lo hará.

Sergio Martín

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** EA Sports
**Distribuidor:** Electronic Arts
**Género:** Deportivo
**Multijugador:** 1-4 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** Xbox 360
www.easports.com/nbastreet4




86

**Lo mejor**
Los movimientos y acrobacias que son capaces de ejecutar los jugadores son fabulosos.

**Lo peor**
Los que busquen realismo, aquí no lo van a encontrar en absoluto.

**Nuestra opinión**
El debut de esta gran saga de basket en la nueva generación ha sido un éxito.





# Diddy Kong Racing

## MÁS VELOCIDAD PARA LA PORTÁTIL

La fenomenal saga de velocidad de Nintendo, "Super Mario Kart", ha dado lugar a lo largo de los años a una enorme cantidad de "clones", cuyo nivel de calidad ha sido bastante dispar. Uno de los "seguidores" más destacados fue "Diddy Kong Racing", que se dejó ver en Nintendo 64 en 1997 cosechando éxitos sin precedentes. Ahora, diez años más tarde, Rare se ha decidido a trasladar ese mismo juego a la portátil de dos pantallas, dando como resultado un título interesante y que merece la pena, aunque también arrastra varios defectos.

EL ESTILO DE LAS CARRERAS recuerda mucho a las disfrutadas tantas veces en el gran "Mario Kart DS". Es decir, que hay que recorrer lo más rápidamente posible trazados, más bien cortos (pero muy numerosos), mientras lanzamos objetos de todo tipo a nuestros rivales para dificultar su avance. Sin embargo, en este juego también podemos subirnos a un pequeño avión y a un hovercraft aparte del kart, multiplicando de esta forma la diversión… al menos en teoría, porque en la práctica el control de estos dos últimos vehículos deja bastante que desear. Lo mismo le sucede al apartado gráfico, que muestra texturas excesivamente pixeladas y escenarios no demasiado atractivos. Sabemos que las comparaciones siempre son odiosas, pero comparar el apartado técnico de este título con el visto en "Mario Kart DS" (que apareció hace más de un año) es un ejercicio demasiado doloroso: el ya veterano "racer" de Nintendo le da mil vueltas en este sentido, nunca mejor dicho…

Donde sí que comparten un nivel similar ambos cartuchos es en el modo multijugador. "Diddy Kong Racing" admite la participación simultánea de hasta 8 jugadores en modo LAN, mientras que si lo hacemos online, pueden jugar un máximo de 6 personas. Sin duda, ésta es la opción más destacada de un arcade de velocidad notable, pero que podía haber dado más de sí.

Sergio Martín

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Rare
**Distribuidor:** Nintendo
**Género:** Velocidad
**Multijugador:** 1-8 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** Nintendo DS
www.nintendo-europe.com




79

**Lo mejor**
El modo multijugador es realmente bueno. La cantidad de pistas diferentes.

**Lo peor**
Gráficamente no ha estado a la altura. El control del avión y hovercraft es muy mejorable.

**Nuestra opinión**
Si ya os habéis cansado de "Mario Kart DS", "Diddy Kong Racing" es una alternativa viable, aunque no es tan bueno.















# Full Auto 2: Battlelines

## LA EXPLOSIÓN DE LA VELOCIDAD

Xbox 360 recibió hace ya unos meses un juego llamado "Full Auto". El título pasó sin pena ni gloria, debido a su limitada jugabilidad y su poco vistoso aspecto gráfico. Por suerte, y para desquitarse, Sega presenta su espectacular continuación, "Full Auto 2: Battlelines", creada en exclusiva para PlayStation 3. En esta segunda parte, el planteamiento del juego se mantiene intacto, es decir, que debemos pilotar coches armados hasta arriba y tratar, por todos los medios posibles, de llegar los primeros a la meta en cada circuito. Por supuesto, para conseguirlo tenemos que ser igual de diestros al volante como apuntando (y acertando) a nuestros rivales con ametralladoras, lanzacohetes, cañones láser y otras armas de gran poder destructivo. Eso sí, para tener acceso al armamento más potente que aparece en el juego, primero hay que trabajárselo bastante…

LA GRAN DIFERENCIA que separa "Full Auto 2" del original es su puesta en escena, mucho más impactante, salvaje y bestial. Lo que más impresiona, en un primer momento, es la endiablada velocidad a la que se desplazan los coches, poniendo a prueba nuestros reflejos. Más tarde, cuando nos las empezamos a ver con los rivales, los efectos de las explosiones serán tremendos, ofreciendo unos espectáculos de luz y transparencias realmente memorables. Es cierto que a veces la acción se ralentiza sensiblemente por culpa de tales efectos, pero bueno, por lo menos estos parones no suelen afectar demasiado al desarrollo de las carreras. Por otro lado, el control de los vehículos es bastante más fiable que el que "padecimos" en el primer "Full Auto", permitiéndonos realizar toda clase de derrapes, giros bruscos, contravolantes y otras acrobacias, con relativa facilidad.

Los modos de juego son bastante variados, sobre todo en lo que respecta a las opciones multijugador, constituyendo un título arcade de velocidad vibrante desde la primera partida, con el que vais a descargar toneladas de tensión.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Pseudo Interactive
**Distribuidor:** SEGA
**Género:** Velocidad
**Multijugador:** 1-8 Jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS3
www.sega.com/fullauto2




80

**Lo mejor**
La propuesta de juego es salvaje y emocionante. La sensación de velocidad es increíble.

**Lo peor**
Falta originalidad. Las ralentizaciones son frecuentes si aparecen explosiones en pantalla.

**Nuestra opinión**
SEGA nos presenta una segunda parte, netamente superior al juego original en todos los apartados.









# Metal Gear Solid: Portable Ops

## SNAKE YA NO TIENE "ACIDEZ"

Como seguro que ocurre con varios de vosotros, yo también me considero un gran fan de la saga "Metal Gear Ac!d" de PSP, ese revolucionario juego que combina magistralmente la estrategia, acción y cartas. Sin embargo, después de haber probado este "Metal Gear: Portable Ops" he de afirmar que, si me obligaran a escoger entre un título y otro, me decantaría por "MGS: Portable Ops" sin duda alguna.

La trama de esta aventura se desarrolla un tiempo después de los eventos vividos en "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" de PlayStation 2. Así, Snake (o Big Boss) se retira de la organización Fox y deja provisionalmente la vida de soldado... ¡hasta que un día despierta en una cárcel colombiana! Sin comerlo ni beberlo, el protagonista se ve envuelto una vez más en un buen lío internacional, debiendo parar los pies a unos terroristas que pretenden atacar a gran escala los Estados Unidos y la antigua Unión Soviética.

**EL DESARROLLO DE LA AVENTURA,** que vuelve a mezclar elementos de acción, estrategia y sigilo, también incorpora diferencias importantes con respecto a lo que siempre nos ha ofrecido esta serie. Por un lado, las misiones son bastante más cortas y, para mi gusto, se ajustan bastante bien a la portátil. De hecho, ni las más complicadas os llevarán más de 20 ó 30 minutos completarlas. Pero la verdadera revolución de "Portable Ops" viene dada por un nuevo sistema de reclutamiento de hombres, que pueden unirse a nuestra causa en cualquier momento. ¿Y cómo funciona? Fácil. Tan solo tenemos que "pillar" a un enemigo por sorpresa y proponerle la idea de unirse a nosotros. De esta forma, es posible congregar a unos 100 hombres, cada uno con sus propias habilidades en distintos campos, como medicina, espionaje, etc. Esta idea es tan buena y da tanto juego, que seguro que se
























incorpora de ahora en adelante en la saga. Gracias a este peculiar sistema, las partidas ganan enteros en cuanto a su carácter estratégico, pues en función del objetivo que tengamos entre manos, es necesario confeccionar el equipo de hombres que mejor se adapte a cada situación.

Aparte de esto, Snake sigue contando con otros recursos que le facilitan las cosas para avanzar en la aventura. El armamento del que puede hacer uso es bastante completo, y va desde pistolas con silenciador a otras más contundentes, como pueden ser ametralladoras o granadas de mano. Los gadgets también siguen estando ahí, y contamos con prismáticos, detectores de todo tipo, escáneres y demás trastos que nos siguen resultando muy útiles. Además, y como es habitual, seguimos contando con la agilidad y versatilidad de Snake, personaje que es capaz de ejecutar una variedad de acciones brutal: protegerse tras una pared, rodar por el suelo o arrastrarse, son tan solo una muestra de que nuestro héroe sigue estando en plena forma. Y cuando llega la hora de pelear cuerpo a cuerpo, sus técnicas CQC (Close Quartet Combat) son tan letales como siempre, pudiendo dejar KO a sus oponentes en cuestión de segundos.

EL MODO MULTIJUGADOR es otra de las grandes bazas de este título. Hasta seis personas pueden verse las caras bajo esta modalidad, que nos ofrece participar en una buena gama de opciones. Gracias a él, la vida del UMD se alarga considerablemente.

Para terminar, sólo me queda resaltar el imponente apartado gráfico, que tiene poco que envidiar al mismísimo "MGS3: Snake Eater". Y eso es decir mucho. Los entornos gozan de multitud de elementos, y las texturas, tanto de los fondos como de los personajes, son muy nítidas. Por todo esto, Hideo Kojima y su equipo han dado vida a una nueva Obra Maestra que no deberíais dejar pasar. Merece la pena adquirir una PSP por tener la posibilidad de jugar a este título.

Sergio Martín

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Kojima Productions
**Distribuidor:** Konami
**Género:** Aventura de acción
**Multijugador:** 1-6 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PSP
www.konami.jp/gs/game/mpo/top-us.html




90

**Lo mejor**
El nuevo sistema de reclutamiento es una magnífica idea. El área técnica es tremenda.

**Lo peor**
Que el modo principal no dure eternamente.

**Nuestra opinión**
Snake protagoniza uno de los títulos más ambiciosos e increíbles de PSP. Es un juego del todo imprescindible.

















# 300: March to Glory

## UNA BATALLA FEROZ

La cruenta Batalla de las Termópilas entre guerreros espartanos y persas es el marco donde se desarrolla este salvaje y violento juego de acción, donde los combates cuerpo a cuerpo son los grandes protagonistas. Este título, basado en la novela de Frank Miller (y que ha sido llevada a la gran pantalla de la mano de Warner Bros) nos permite tomar el control de Leónidas, el Rey de los Espartanos. Bajo su tutela, nos las tenemos que apañar para ir decapitando, cortando o eliminando a centenares de enemigos que salen a nuestro encuentro, normalmente en grupos de varios miembros. Y es que si por algo destaca "300: March to Glory" es por la crudeza de los enfrentamientos.

LAS ARMAS con las que contamos para defendernos, al comienzo de la aventura, son limitadas: un escudo más una espada. Sin embargo, conforme vamos avanzando en el juego, es posible ir adquiriendo un arsenal más amplio. Y no sólo eso, puesto que también desbloqueamos nuevos movimientos y combos más contundentes.

Normalmente nos enfrentamos en solitario a las tropas enemigas pero, en momentos puntuales, es posible unirnos a una falange de aliados para arrasar a los adversarios. Aún así, la fórmula de juego acaba siendo demasiado repetitiva, ya que sólo debemos preocuparnos de hacer trizas la resistencia persa y poco más. Eso sí, los fanáticos de los "hack´n slash" puros se lo van a pasar en grande con este título, que no ofrece ni una sola concesión a elementos de otros géneros.

En cuanto a su ambientación, ésta ha sido bien adaptada en relación a la novela gráfica original. Los escenarios se muestran desolados y dan muestras claras de los sucesos que acontecen. Por su parte, el modelado de los personajes, sobre todo de los espartanos, es bastante acertado, conformando un juego que ofrece cantidad de acción y duelos de espadas.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Collision Studios
**Distribuidor:** Proein
**Género:** Acción
**Multijugador:** ND
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PSP
300videogame.warnerbros.com



71

**Lo mejor**
Su gran ambientación y los movimientos que va desbloqueando el protagonista.

**Lo peor**
La mecánica de juego puede resultar un tanto repetitiva al cabo de las horas.

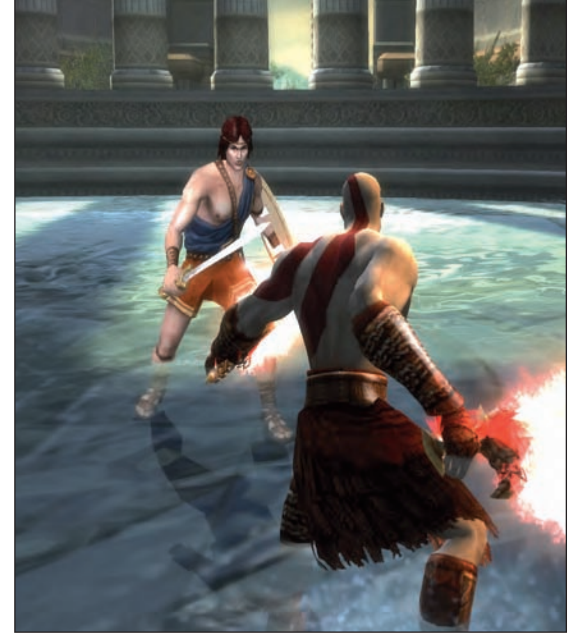
**Nuestra opinión**
Esta adaptación de la novela de Frank Miller gustará por igual a los fans de la acción y los combates.



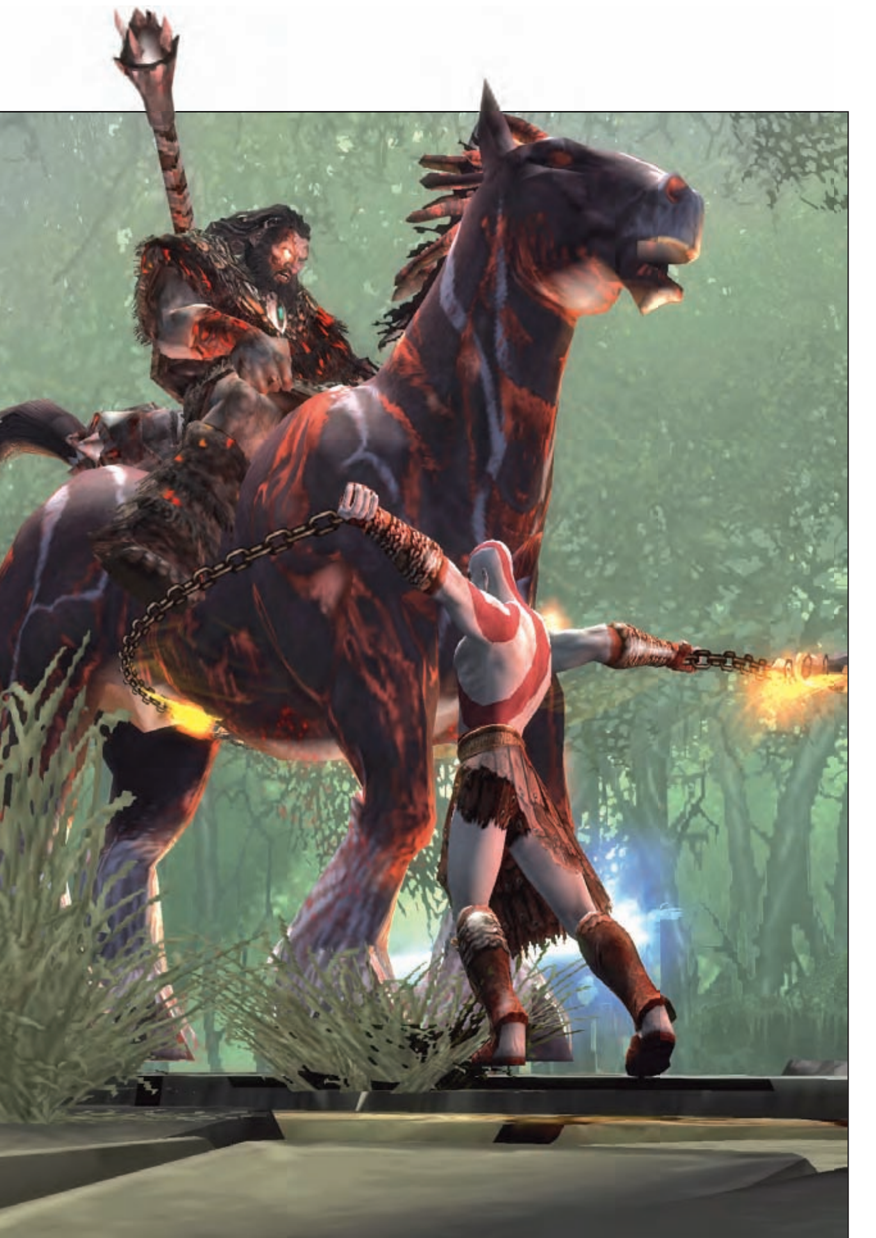








# God of War II: Divine Retribution



## COMBATES CELESTIALES

Dos años han tenido que pasar para que Sony moldeara su, ya puedo afirmarlo, mejor juego de acción que jamás ha albergado PlayStation 2. Esta consola, a la que muchos ya daban prácticamente por muerta, está demostrando con títulos como "Final Fantasy XII", "Guitar Hero II", "Okami" o este mismo "God of War II", que su etapa final está dando fruto a las producciones más espectaculares de toda su larga vida.

Eran muchas las esperanzas y expectativas que había depositado en esta continuación, y para alegría de miles de jugadores, estas se han visto colmadas por completo. Y de largo. Es difícil describir la experiencia que se siente al pasar unas cuantas horas seguidas con esta aventura, sobre todo las iniciales. Cuando te quieres dar cuenta, ya estás completamente metido de lleno en el viaje de Kratos en su busca de respuestas y... venganza. Sí, porque el otrora nuevo Rey de la Guerra, trono ganado a pulso tras destronar a Ares de su puesto en una lucha encarnizada (hechos que tuvieron lugar en la primera parte de "God of War"), se ve desposeído de su logro por el capricho de la Diosa Atenea y del propio Zeus, Dios de Dioses

**AL PERDER SUS PODERES DE DIOS,** Kratos (el gran guerrero espartano y protagonista absoluto de la saga) corre presto a reunirse con Gaia para que ésta le ayude en su viaje. Durante el transcurso de su periplo, nuestro héroe va recuperando sus aptitudes sobrenaturales, pero no sin gran esfuerzo. Y es que una de las características de esta aventura es su tremenda dificultad, especialmente en el último tercio del juego, donde la cantidad y dureza de los rivales pone a prueba nuestra pericia y paciencia como jugadores. Menos mal que, para aliviar un tanto este hecho, Kratos puede utilizar varias armas contundentes, siendo las más destacadas sus queridas Blades of Chaos. Con estas cuchillas el guerrero es capaz de efectuar combos de decenas de impactos consecutivos, que resultan espectaculares en grado sumo. El sistema de combates es profundo como pocos y, a pesar de eso, el esquema de control del personaje es excelente y nada complicado.

Como sucedía en la primera parte, "God of War II" combina de forma ejemplar elementos propios





de géneros tan dispares como los beat´em up, aventuras plataformeras ¡y hasta arcades de aviones! Sí, habéis leído bien, la gran novedad de "God of War II" son unos niveles en los que, a lomos de Pegaso (al menos al principio...) tenemos que vivir enfrentamientos aéreos de una vistosidad sin igual.

Y YA QUE HABLAMOS DE CALIDAD GRÁFICA, no hace falta que os diga que "God of War II" es uno de los tres títulos de PlayStation 2 que mejor ha sabido aprovechar el hardware de esta consola. A veces las pantallas que acompañan a los textos de los análisis son un tanto engañosas, pero creedme si os digo que en este caso podéis fiaros de ellas al 100%, porque esta aventura es un auténtico lujo visual... y también para los oídos, puesto que a la sensacional y épica banda sonora se unen unos efectos de sonido bárbaros. Este brillante trabajo en el departamento sonoro ha sido además culminado por un doblaje al castellano muy meritorio. Sony ha puesto a disposición de sus usuarios otra razón de peso más para no guardar todavía su veterana consola en el interior de un armario. Me atrevería a decir, incluso, que "God of War II" es mejor juego que cualquiera de los que acompañan al lanzamiento de PlayStation 3. Muchos pensaréis que exagero, aunque espero que vuestras dudas se disipen cuando probéis el título vosotros mismos...

Sergio Martín

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Sony
**Distribuidor:** Sony
**Género:** Acción
**Multijugador:** ND
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS2
www.us.playstation.com/GodofWar2




95

### Lo mejor

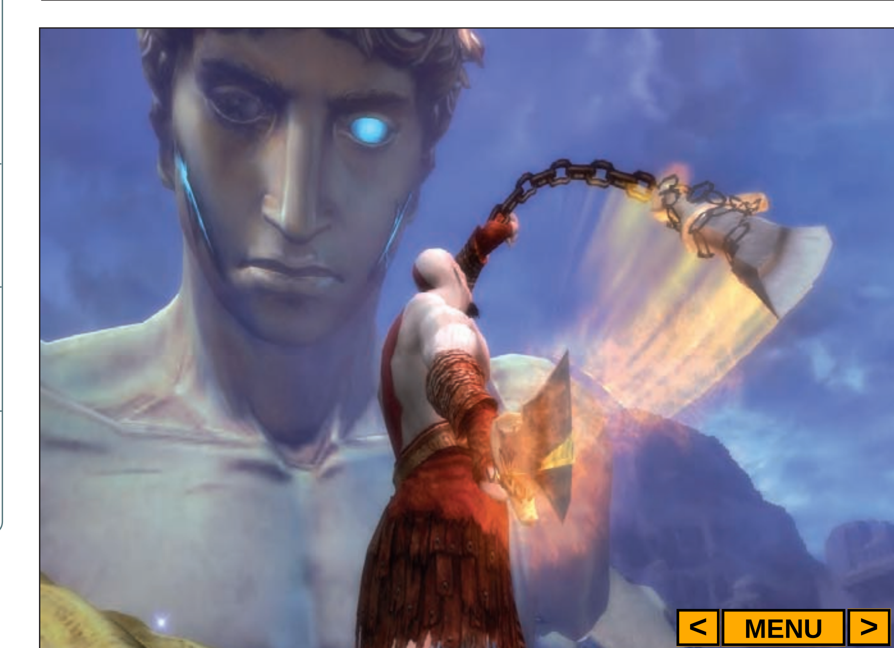
Es difícil encontrar un único punto destacable en "God of War II". Es simplemente colosal, irrepetible.

### Lo peor

La dificultad de las últimas secciones de la aventura solo son aptas para los más habilidosos y pacientes.

### Nuestra opinión

Sony ha cumplido con las expectativas creadas acerca de esta sobrecogedora aventura de acción.










# Burnout Dominator

## VELOCIDAD EN ESTADO PURO

Criterion saltó al estrellato gracias a la creación de la serie "Burnout", un arcade de velocidad que siempre ha sabido hacerse querer. Sin embargo, esta compañía (que fue adquirida posteriormente por Electronic Arts) andaba muy ocupada con el desarrollo de "Burnout 5" para PS3 y Xbox 360, por lo que cedió a EA UK la misión de dar a luz un nuevo capítulo de la serie, esta vez para PS2 y PSP. ¿Y qué tal les ha ido a este nuevo equipo con "Burnout Dominator"? Pues francamente bien, aunque también es cierto que el título no es perfecto.

LA VELOCIDAD siempre ha sido el santo y seña de "Burnout", y esta entrega no es una excepción. Así, los coches se desplazan por los trazados a una celeridad tal que es un verdadero reto mantener el vehículo en el asfalto sin entrar en colisión con otros coches, vallas de protección y otros objetos que decoran los trazados. Por fortuna, el control (en plan arcade total) de las máquinas es muy preciso y nos facilita enormemente las cosas.

La idea del juego es llegar los primeros a la meta pero, para poder conseguirlo, es necesario ir rellenando una barra de turbo que aparece en la parte inferior de la pantalla. ¿Y cómo la cargamos? Pues muy sencillo: conduciendo de forma temeraria. Eso quiere decir que tenemos que circular en dirección contraria, derrapar en las curvas, conseguir que nuestros rivales se salgan de la calzada y barbaridades similares. Llevar a cabo estas tareas resulta tan excitante como divertido, y además es una forma de descargar altas dosis de adrenalina.

Los modos de juego son numerosos, pero es obligado comentar la ausencia inexplicable del clásico modo "Crash", que siempre nos había parecido increíblemente enganchante en versiones precedentes de la serie. A pesar de este fallo (que esperemos no se vuelva a cometer en el futuro "Burnout 5"), este gran arcade de velocidad os va a deparar muy buenos ratos de conducción extrema.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Criterion
**Distribuidor:** Electronic Arts
**Género:** Velocidad
**Multijugador:** 1-2 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS2
www.ea.com/burnout/dominator

3+ **84**

**Lo mejor**
La velocidad a la que se desplazan los coches es mareante. Técnicamente es intachable.

**Lo peort**
Sin duda, la triste desaparición del famoso modo "Crash" que era divertidísimo.

**Nuestra opinión**
Esta saga va a seguir haciendo pasar buenos momentos a los fans de la velocidad.










# Frontline: Fields of Thunder

## UNA FIEL RECREACIÓN DE LA BATALLA DE KURSK

Frontline: Fields of Thunder se ve lastrado por su motor gráfico, que ha quedado plenamente superado por otros títulos más innovadores. Pero aún así es un sólido juego de estrategia que satisfará a los aficionados al género. Se ha construido sobre el popular Blitzkrieg, y gracias a esto el juego presenta gran solidez y estabilidad, aunque ello signifique perder algo de originalidad y frescura.

No aporta prácticamente nada nuevo, aunque constituye una buena recreación de la Segunda Guerra Mundial, en concreto de las grandes batallas de tanques entre la Alemania Nazi y la Unión Soviética, así que todos los estrategas que se precien encontrarán en este videojuego horas y horas de entretenimiento. El título pone su principal énfasis en los vehículos acorazados, tanto tanques como piezas de artillería móvil, nos permite jugar tanto desde el lado alemán como desde el soviético, y su dificultad es bastante elevada, lo que resulta realista.

El sistema de control no se aleja de los cánones, pero su interfaz peca de ser excesivamente simple. Tanto la inteligencia artificial como el movimiento de nuestras unidades funcionan de forma correcta. La infantería puede refugiarse en los edificios y disparar desde dentro. Todo cumple su función suficientemente, aunque no esperes un espectáculo de efectos especiales o una fiesta para los sentidos. En el apartado sonoro, el juego representa bien el ruido característico de cada unidad, y la música es correcta.

DESTACA EL TRABAJO REALIZADO CON EL MODELADO DE LAS UNIDADES, que se corresponden con sus equivalentes históricos, y la ingente cantidad de información incluida en forma de enciclopedia. También se incluye un modo multijugador tanto por red local como por Internet. Si quieres introducirte en el apasionante mundo de la estrategia militar en tiempo real, tienes otros títulos mejores. Si por el contrario eres un estratega avezado, este económico título puede darte lo que esperas.

Pablo Dopico

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Nival Inc
**Distribuidor:** Friendware
**Género:** Estrategia
**Multijugador:** 1-8 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Ingés
**Versión analizada:** PC
www.friendware.com

12+ 68

**Lo mejor**
Recreación fiel de la campaña de Kursk y el frente oriental. Interesante para estrategas consumados. Los datos incluidos en su enciclopedia.

**Lo peor**
Motor gráfico anticuado. Interfaz poco atractiva y menús descuidados. No aporta nada nuevo.

**Nuestra opinión**
Los aficionados al género pueden disfrutar de su nivel de fidelidad histórica. Si eres de los que necesitan desesperadamente su dosis de estrategia en tiempo real "de la vieja escuela" corre a comprarlo.

**CPU** P4 1.5Ghz o AMD equivalente
**RAM** 512MB - **HD** 1GB – DVD
**VGA** 64MB DirectX 9.0c - **Conex.** NO












# TrackMania United

## DIVERSIÓN Y ADICCIÓN SIN LÍMITE

Después de hacernos disfrutar con los anteriores "TrackMania", "TrackMania Sunrise" y "TrackMania: Nations", la frenética saga de velocidad arcade online vuelve al mundo del PC, con ganas de enganchar una vez más a miles de jugadores de todo el mundo. Por si no lo sabéis, esta creación de Nadeo es uno de los títulos más jugados online, y de hecho cuenta con una comunidad muy fiel, formada por decenas de miles de usuarios. Este fanatismo por "TrackMania" se debe, especialmente, a que está orientado casi por completo a las carreras multijugador, quedando el modo para jugar en solitario en un segundo plano. Y eso que dicha modalidad está concebida con acierto, pues es posible pisar a fondo en nada menos que unos 200 trazados diferentes.

LAS POSIBILIDADES ONLINE que nos brinda este título son asombrosas. Una vez más, lo mejor de esta entrega de "TrackMania" es la posibilidad de crear y personalizar casi todos los elementos que forman parte del juego. Es decir, que es posible editar nuestros propios circuitos (y gozamos de más de 1.000 piezas o bloques diferentes con los que podemos trastear), vehículos y hasta crear listados de canciones. Por supuesto, cada una de nuestras obras podemos colgarlas online para que sean adquiridas por el resto de usuarios de "TrackMania United", y viceversa. Y claro, esto se traduce en que, literalmente, las opciones a las que tenemos acceso son prácticamente infinitas. No en vano, es probable que nos encontremos ante uno de los juegos que poseen una longevidad más duradera de todos los que han sido desarrollados en los últimos meses.

Por último, comentar que su apartado gráfico, sin ser en absoluto revolucionario, sí que consigue exprimir la configuración estándar que suelen tener los equipos de gama media, incorporando texturas de gran calidad y una tasa constante en carrera de 60 cuadros por segundo. "TrackMania United" es un seguro de diversión inagotable.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Nadeo
**Distribuidor:** Nobilis
**Género:** Velocidad
**Multijugador:** 1-20 jugadores
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PC
www.trackmaniaunited.com



84

**Lo mejor**
La inimaginable cantidad de posibilidades online que nos brinda.

**Lo peor**
No ha evolucionado demasiado en comparación con las entregas anteriores.

**Nuestra opinión**
Con este arcade de velocidad vais a estar entretenidos, gracias a sus opciones, durante todo el tiempo del mundo.

**CPU** P4 1,8 Ghz o AMD equivalente
**RAM** 512MB - **HD** 1GB – DVD
**VGA** 64MB DirectX 9.0c - **Conex.** NO












# MotorStorm

## CARRERAS CON MUCHA AGRESIVIDAD

Este salvaje y vibrante arcade de velocidad es uno de los juegos que más han estado dando que hablar de todo el catálogo que acompañó al reciente lanzamiento de PlayStation 3 en nuestro país. Sin duda, las expertas manos de Evolution Studios (los mismos de "WRC" de PS2) han puesto toda su experiencia y buen hacer en este título, que da buena cuenta del enorme potencial técnico que alberga la nueva máquina de Sony. Y es que, para qué nos vamos a andar con rodeos: la gran baza de "MotorStorm" es su apabullante parcela gráfica. Todo, desde el modelado de los vehículos hasta el barro que nos encontramos en los trazados, ha sido creado con una maestría total. Por desgracia, el peaje que tenemos que pagar ante tanta perfección gráfica es una sensación de velocidad cuestionable. O sea, lenta. Pero bueno, no se puede tener todo...

LAS CARRERAS se desarrollan de forma frenética. Los saltos, accidentes, derrapes y trompos están a la orden del día, proporcionando a las pruebas una espectacularidad altísima. Los vehículos que podemos escoger son de diferentes cortes, desde pick-ups a buggies, 4x4, camiones, motos y todo lo que se os ocurra que posea ruedas y motor. Lógicamente, cada máquina se controla de una manera, pero en líneas generales, su comportamiento y respuesta en carrera son fantásticos. En este sentido, otra opción interesante que nos ofrece "MotorStorm" es la posibilidad de convertir el mando Sixaxis en un volante. Es decir, que gracias a su sensor de movimientos, es posible manejar los vehículos girando el mando de izquierda a derecha. ¡Y funciona realmente bien! Por último, destacar la adición de un modo online para un máximo de 12 participantes, que pasa a ser el modo de juego estrella (por encima de la modalidad principal para un único jugador) de este recomendable y excitante juego de velocidad.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Evolution Studios
**Distribuidor:** Sony
**Género:** Conducción
**Multijugador:** 1-12 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PS3
www.motorstorm.com




84

**Lo mejor**
El diseño de los circuitos y el magnífico tratamiento gráfico. El control es muy bueno.

**Lo peor**
La sensación de velocidad de los vehículos no es precisamente su punto fuerte.

**Nuestra opinión**
Agresivo y salvaje son las palabras que mejor definen este arcade de conducción.


















# The Elder Scrolls IV Shivering Isles

## UNA EXPANSIÓN COMO ES DEBIDO

Tras más de un año investigando y realizando todo tipo de misiones en las tierras de Cyrodiil y alrededores, por fin nos llega la ocasión de poder adentrarnos en una nueva zona del mundo de "The Elder Scrolls IV: Oblivion", merced a la expansión oficial "Shivering Isles". Gracias a ella, y tras instalarla en nuestro PC, observamos como unas pequeñas islas aparecen en el mapeado, lugar al que debemos acceder (tras eliminar a un duro guardián) para disfrutar de las 30 horas, aproximadamente, que nos brinda esta ampliación. Seguro que no recordáis otra expansión que ofrezca tantas posibilidades como esta…

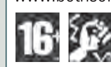
EL REINO DE SHEOGORATH está en peligro, y nos toca a nosotros defenderlo. Para conseguir nuestro fin, tenemos la oportunidad de escoger al personaje con el que hemos pasado tantos meses combatiendo en "Oblivion" (alternativa que os recomendamos) o, si lo preferimos, también es posible crearnos uno nuevo. Con dicho protagonista podemos recorrer un nuevo paraje, con unas dimensiones más que respetables sobre todo teniendo en cuenta que no estamos hablando de un juego totalmente nuevo, sino de la ampliación de uno ya existente. Este mapeado inédito nos brinda un repertorio de misiones de nuevo cuño, en las que nos encontramos con personajes nunca vistos, objetos sorprendentes y, cómo no, enemigos completamente nuevos.

Lo que permanece inalterable es el desarrollo, que recoge las cualidades propias del mejor RPG de los últimos años. Además, su apartado gráfico nos sigue pareciendo terriblemente bueno, a pesar de no contar con mejoras de ningún tipo. Bethesda Softworks ha realizado un trabajo ejemplar con "Shivering Isles", siendo una de las expansiones más completas y mejor concebidas que recordamos en mucho tiempo. Todo aquel que haya disfrutado de "Oblivion" durante todo este tiempo, no puede quedarse sin su nuevo contenido, con el que va a pasarse varias semanas muy entretenidas.

Carlos Segura

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Bethesda Game Studios
**Distribuidor:** Take2
**Género:** RPG
**Multijugador:** ND
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PC
www.bethsoft.com



87

**Lo mejor**
Las 30 horas adicionales de aventuras y combates que nos ofrece. Los nuevos personajes y enemigos.

**Lo peor**
El apartado gráfico y otros elementos no han experimentado mejora alguna.

**Nuestra opinión**
Un juego tan magnífico y sobresaliente como "Oblivion" merecía una expansión tan redonda como ésta.

**CPU** P4 2,2 Ghz o AMD equivalente
**RAM** 512MB - **HD** 4,5GB – DVD
**VGA** 128MB DirectX 9.0c - **Conex.** NO





# Rumbo a la Isla del Tesoro

## ¡RON, RON, RON, LA BOTELLA DE RON!

No sólo de FPS viven los jugadores de PC. Hay muchos otros géneros que pueden hacernos pasar excelentes ratos, dándole un poco más al cerebro y menos al gatillo. Así sucede con esta aventura a la antigua usanza que nos traen los franceses Kheops Studio, autores, entre otras, de la excelente "The Egyptian Prophecy". Se trata de un tipo de juegos que, injustamente, recibe con demasiada frecuencia malas críticas. Por ello, hace tiempo que los auténticos aventureros buscan en páginas web especializadas otro tipo de opiniones más útiles. La aventura gráfica tiene sus convenciones y sus reglas, al igual que sucede con las novelas o el cine, y "Rumbo a la Isla del Tesoro" es un estupendo representante del género. Todos aquellos que quieran disfrutar de entretenimiento de calidad, inteligente, y con una excelente ambientación visual y musical, encontrarán en este título muchas horas de diversión. Todo ello, además, sin violencia, lo que es de agradecer de vez en cuando.

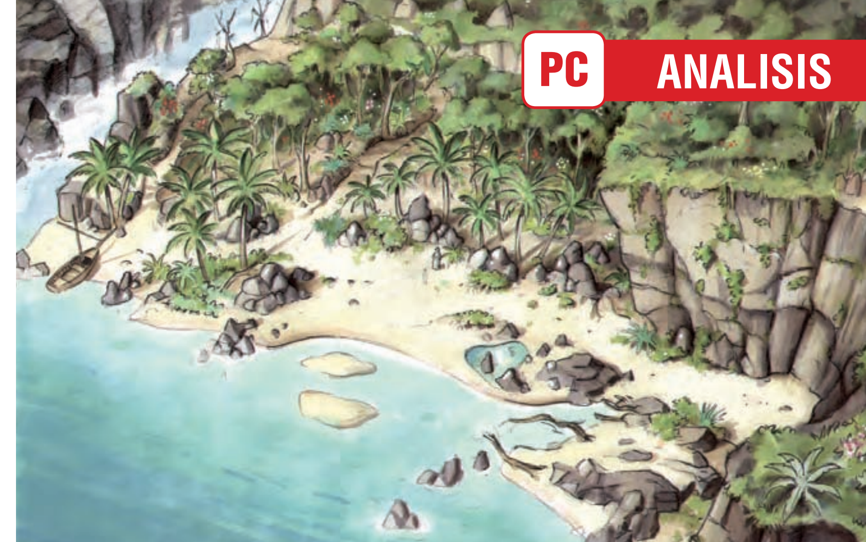
EL JUEGO ESTÁ BASADO EN LA CONOCIDA NOVELA LA ISLA DEL TESORO, de Robert Louis Stevenson, aunque para evitar ser demasiado predecible, sitúa la acción inmediatamente después de donde termina el libro. Kheops sigue, pues, en la línea de sus anteriores títulos, inspirados en obras de autores como Julio Verne, como sucedía en la pequeña joya que es Retorno a la Isla Misteriosa. Aquí, asumiremos el papel de Jim Hawkins, protagonista de la novela original, que recibirá un mensaje que le hará partir en busca de nuevas aventuras. Así, después de escapar de una emboscada en el camarote de nuestro barco, viajaremos a una isla desierta para desentrañar un misterioso enigma escrito por el pirata Long John Silver. Una vez allí, hemos de utilizar todo nuestro ingenio y recoger los distintos objetos dispersos por la isla, aprender diferentes tipos de nudos marineros, y descifrar las pistas que vamos obteniendo para completar algunos puzzles y avanzar en la historia.

La interfaz nos permite jugar con una vista de 360° dentro de escenarios pre-renderizados, que se integran de forma impecable













con elementos 3D en tiempo real. Como podremos ver en las capturas, su apariencia es espectacular. Sabrán quienes hayan jugado a títulos anteriores de Kheops que no tenemos libertad total de movimientos, y debemos limitarnos a avanzar tramo a tramo por los caminos prefijados explorando cuidadosamente los distintos parajes al estilo de "Dark Fall" o los clásicos juegos de la saga "Myst". La dificultad del juego está muy bien ajustada, sin llegar a resultar frustrante en ningún momento. Se ha cuidado especialmente el diseño de la isla, y tanto el agua como las rocas y la vegetación están muy bien representadas. La apariencia se realza todavía más con algún bonito efecto de iluminación y el vuelo de bandadas de pájaros o mariposas. Se ha realizado una traducción y un doblaje al castellano buenos, aunque hubiéramos deseado contar con la posibilidad de instalar también la versión en inglés o francés, que son también excelentes.

El sistema de aventuras utilizado por Kheops y su motor gráfico están llegando a un nivel de perfeccionamiento digno de admiración, que permite además que los usuarios de equipos modestos u ordenadores portátiles disfruten de entornos tridimensionales creíbles y bien diseñados. La jugabilidad de esta aventura es prácticamente perfecta. Unamos a esto una fantástica música y un estupendo hilo narrativo, repleto de referencias a la novela original (por supuesto, la famosa canción de la botella de ron está presente en algún puzzle), y tendremos, como resultado, una excelente aventura gráfica que merece realmente la pena disfrutar.

Pablo Dopico

## FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Kheops Studio
**Distribuidor:** Nobilis
**Género:** Aventura gráfica
**Multijugador:** ND
**Voces:** Castellano **Textos:** Castellano
**Versión analizada:** PC
www.capsurlileautresor.fr

12+ **84**

**Lo mejor**
Impresionante apariencia. Sistema de aventuras muy estable y perfeccionado. Fantástica ambientación.

**Lo peor**
Un tanto breve, como casi todas las aventuras de Kheops. Si no te gustan las aventuras gráficas, este no es tu juego.

**Nuestra opinión**
Una buena aventura gráfica para todos los públicos con puzzles de dificultad media.

**CPU** PIII 800Mhz o AMD equivalente
**RAM** 64MB - **HD** 1,3GB – CD
**VGA** 64MB DirectX 9.0 - **Conex.** NO



# suscripción cibergamers

## Recibe cómodamente 11 números de CiberGamers en tu domicilio y además

# TOTALMENTE GRATIS

**PC FÚTBOL 2007**

**CODENAME PANZERS PHASE ONE**




+




✔ **Promociones y ofertas** exclusivas con productos como **videojuegos, mechandising, figuras, DVD´s, informática...** de las importantes tiendas que ofrecen CiberGamers a sus clientes.

**Precio anual 24,95€***

Manda un e-mail a **suscripciones@cibergamers.es** con los siguientes datos:

- Nombre y apellidos
- Dirección
- Población
- Teléfono
- E-mail
- DNI

* El precio corresponde a los gastos de transporte y manipulación. Recibirás los siguientes 11 números a partir de la fecha de aceptación de la suscripción. IVA incluido. Oferta válida hasta el 31/05/07.

# GUIA DE COMPRAS

## INFORMACIÓN DISPONIBLE EN LAS FICHAS




Nuestra guía de compras está compuesta por una selección de juegos. Esperamos ayudarte a elegir qué juegos comprar de entre el enorme número de títulos disponibles en el mercado. Encontrarás desde las novedades de más calidad hasta grandes videojuegos con un precio muy reducido.

## TOCA RACE DRIVER 3



■ Codemasters ■ Proein ■ 44.95€

Este realista simulador posee un extraordinario sistema de colisiones y salvajes carreras multijugador.

www.codemasters.com/TocaRaceDriver3



VELOCIDAD

## SUPREME COMMANDER

■ Gas Powered Games ■ THQ ■ 49.95€

Esta fabulosa creación de Chris Taylor es uno de los RTS más revolucionarios de los últimos tiempos.

www.supremecommander.com



ESTRATEGIA

## F.E.A.R.




■ Monolith Software ■ VUG ■ 29.99€

Eres una unidad del First Encounter Assault & Recon, un comando de élite con poderes paranormales...

www.whatisfear.com

ACCIÓN

## DOOM III

■ ID Software ■ Proein ■ 19.95€

Esta tercera entrega de la saga Doom es la más oscura, sangrienta, violenta, terrorífica e impresionante.

www.doom3.com



ACCIÓN

## NEED FOR SPEED MOST WANTED



■ EA Canadá ■ EA ■ 19.95€

Impresionante juego de conducción donde contaremos con lo mejor de NFS: tuning, persecuciones policiales...

www.ea.com/official/nfs/mostwanted/es





VELOCIDAD

## ARMA: ARMED ASSAULT



■ Bohemia Studio ■ Proein ■ 39.95€

Este juego de acción bélica es lo más realista que podéis encontrar ahora mismo para vuestro PC.

www.armedassault.com



ACCIÓN/FPS

## HALF LIFE 2: EPISODE ONE

■ Valve Software ■ EA ■ 19.95€

HL2 está de nuevo entre nosotros con una expansión que presenta un aspecto técnico aún mejor.

ep1.half-life2.com



ACCIÓN

## PREY

■ Human Head ■ Take 2 ■ 49.99€

Lucha en este FPS contra la amenaza alienígena. El espectacular motor 3D del Doom 3 llevado al límite en tu PC.

www.prey-eljuego.com



ACCIÓN

## RACE THE WTCC GAME

■ SimBin ■ Proein ■ 29.95€

Experimenta la frenética acción del WTCC, el campeonato oficial de la FIA de turismos.

www.race-game.org



VELOCIDAD

## RED ORCHESTRA

■ Tripwire Interactive ■ Nobilis ■ 19.95€

La Segunda Guerra Mundial vuelve a ser la protagonista de este FPS online de gran calidad y con mucha acción.

www.redorchestragame.com



ACCIÓN/FPS

## GOTHIC II GOLD EDITION

■ JoWood ■ Nobilis ■ 19.99€

Edición que contiene uno de los mejores videojuegos de ROL para PC de todos los tiempos y su expansión.

www.piranha-bytes.com/gothic2



ROL

## TITAN QUEST

■ Iron Lore ■ THQ ■ 39.95€

Estupendo juego lleno de acción y rol ambientado en los mundos de la mitología Griega y Egipcia.

www.titanquestgame.com



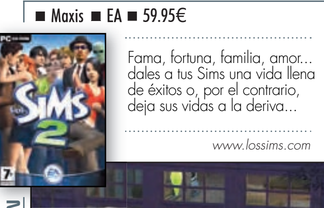
ROL

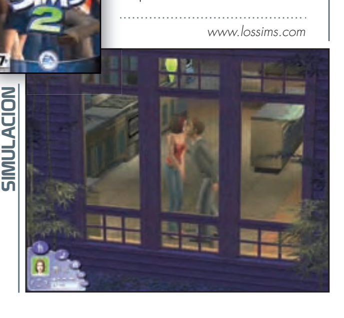
## LOS SIMS 2

■ Maxis ■ EA ■ 59.95€

Fama, fortuna, familia, amor... dales a tus Sims una vida llena de éxitos o, por el contrario, deja sus vidas a la deriva...

www.lossims.com





SIMULACION

## MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR X

■ ACES Studio ■ Microsoft ■ 69.95€

Flight Simulator X es la magnífica culminación de casi 25 años de existencia de esta franquicia.

www.microsoft.com/games/flightsimulatorx



SIMULACION

## THE ELDER SCROLLS IV OBLIVION

■ Bethesda Softworks ■ Take 2 ■ 49.99€

Impresionantes gráficos e inteligencia artificial, libertad de acción, inmersión total... Rol en estado puro.

www.elderscrolls.com



ROL

## SPELLFORCE 2

■ Phenomic Game ■ Nobilis ■ 39.99€

Su fantástica mezcla de rol y estrategia vuelve, en esta estupenda segunda entrega, con más fuerza que nunca.

www.spellforce2.com



ROL

## COUNTER STRIKE SOURCE

■ EA ■ Valve Software ■ 29.95€



Aquí tenéis la nueva versión del shoot'em up subjetivo más jugado online y en red.

www.counter-strike.net

ACCIÓN



## WARHAMMER 40K: DAWN OF WAR: DARK CRUSADE

■ Relic Entertainment ■ THQ ■ 34.95€



El universo WarHammer regresa gracias a esta recomendable expansión del popular RTS de THQ.

www.dow-darkcrusade.com



ESTRATEGIA

## TOMB RAIDER LEGEND

■ Crystal Dinamics ■ Proein ■ 29.95€

Vuelve la heroína por excelencia del mundo de los videojuegos con grandes mejoras en animación y un incremento de polígonos.

www.tombraider.com



AVENTURA

## S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBYL

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ GSC Game World ■ THQ ■ 49.95€

Adéntrate en los alrededores de Chernobyl con este inquietante juego que cuenta con una Inteligencia Artificial excelente.

www.stalker-game.com



ACCIÓN



## CAESAR IV

■ Tilted Mill Entertainment ■ Vivendi ■ 39.95€



La popular saga de "city builder" ha vuelto. Construye la ciudad de Roma a tu gusto y consigue una gran fortuna.

www.caesariv.com



ESTRATEGIA



## IN MEMORIAM 2 THE LAST RITUAL

■ Lexis Numérique ■ Nobilis ■ 39.95€

Esta original aventura de puzzles e intriga nos invita a perseguir al asesino en serie llamado "El Fénix".

www.inmemoriam-thegame.com



AVENTURA



## BROKEN SWORD EL ANGEL DE LA MUERTE

■ Revolution ■ THQ ■ 49.95€

Un secreto mantenido durante milenios hará que George viva la más intrigante y apasionante aventura de su vida.

www.brokenswordtheangelofdeath.com



AVENTURA



## ANKH UNA AVENTURA EGIPCIA

■ Deck 13 ■ Take 2 ■ 19.95€

Tras robar la llave de la Gran Pirámide, un joven egipcio llamado Assil cae víctima de una maldición mortal.

www.ankh-game.com/es



AVENTURA



## PC FUTBOL 2007

■ Gaelco Multimedia ■ Planeta ■ 19.95€

Llega una nueva entrega mejorada de uno de los managers de fútbol más jugados desde hace años.

www.pcfutbol.es



SIMULADOR

## FIFA 07

■ EA ■ EA ■ 39.95€

Sumérgete en el intenso ambiente del fútbol actual, con magníficos gráficos y una estupenda base de datos.

fifa07.ea.com



DEPORTES

## CIVCITY: ROME

■ Firefly Studios ■ Take 2 ■ 39.95€

Innovador constructor inspirado en Sid Meier's Civilization, con el que podrás observar hasta el último detalle de tu ciudad.

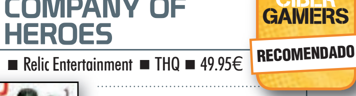
www.2kgames.com



ESTRATEGIA



## COMPANY OF HEROES



CIBER GAMERS RECOMENDADO



■ Relic Entertainment ■ THQ ■ 49.95€



Llega la revolución en los juegos de acción estratégica de guerra. Batallas realistas y gráficos increíbles.

www.companyofheroesgame.com



ESTRATEGIA



## WOW: BURNING CRUSADE

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Blizzard ■ Vivendi ■ 34.95€

La expansión oficial del súper ventas "WoW" nos invita a explorar nuevas tierras y cumplir misiones inéditas.

www.worldofwarcraft.com/burningcrusade



ROL

## NBA LIVE 07

■ EA Sports ■ EA ■ 49.95€



El simulador de basket regresa a las canchas con un engine gráfico nuevo y numerosos modos de juego.

www.easports.com/nbalive07



DEPORTES



## RISE & FALL LA CAIDA DE LOS IMPERIOS

■ Stainless Steel ■ Virgin Play ■ 29.95€

Juego de estrategia en tiempo real. Elige 4 civilizaciones de la Antigüedad: Grecia, Roma, Egipto y Persia.

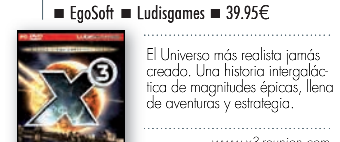
www.riseandfallgame.com



ESTRATEGIA

## X3 REUNION

■ EgoSoft ■ Ludisgames ■ 39.95€



El Universo más realista jamás creado. Una historia intergaláctica de magnitudes épicas, llena de aventuras y estrategia.

www.x3-reunion.com



ESTRATEGIA

## GRAN TURISMO 4

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Polyphony Digital ■ Sony ■ 19.99€

La excelente saga Gran Turismo es conocida por su modo de conducción y por su simulación realista.

www.granturismoworld.com

VELOCIDAD



## EVOLUTION GT

■ Milestone ■ Virgin ■ 49.95€

Deberás hacer uso de todos tus trucos y habilidades para adelantar a los rivales, debido a un motor IA revolucionario.

www.virginplay.es

VELOCIDAD



## SHADOW OF THE COLOSSUS

■ SCEI ■ Sony ■ 19.99€



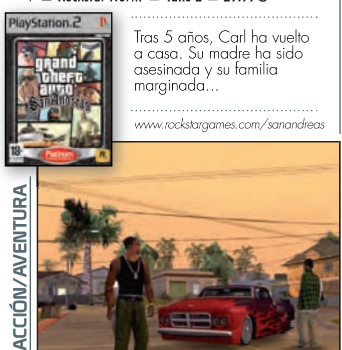
Después del fenomenal ICO llega este sensacional videojuego que volverá a hacer historia. Colosal.

www.shadowofthecolossus.com

ACCIÓN/AVENTURA

## GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS

■ Rockstar North ■ Take 2 ■ 29.99€



Tras 5 años, Carl ha vuelto a casa. Su madre ha sido asesinada y su familia marginada...

www.rockstargames.com/sanandreas

ACCIÓN/AVENTURA

## MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION REMIX

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 24.99€



Reedición de Midnight Club 3 que incluye más vehículos y una nueva ciudad (Tokio).

www.rockstargames.com/midnightclub3

VELOCIDAD



## TOURIST TROPHY

■ Sony ■ Sony ■ 19.99€



Los creadores de la saga Gran Turismo nos traen el primer simulador real de motos inspirado en la mítica carrera.

www.touristtrophy.com

VELOCIDAD

## EL PADRINO

■ EA ■ EA ■ 24.95€



Bienvenido a la familia Corleone. Es el momento de cumplir órdenes y hacerte respetar en New York.

www.electronicarts.es/elpadrino

ACCIÓN/AVENTURA

## GOD OF WAR

■ Sony ■ Sony ■ 19.99€



Atenas ha sido arrasada. Eres Kratos, un guerrero desterrado al que sólo le mueven la ira y su sed de venganza.

www.godofwargame.com

ACCIÓN/AVENTURA



## TEKKEN 5

■ Namco ■ Sony ■ 19.95€



Uno de los más populares y míticos títulos de lucha de la última década. El rey de los juegos de lucha.

tekken5.namco.com

LUCHA

## SOUL CALIBUR III

■ Namco ■ Sony ■ 29.99€



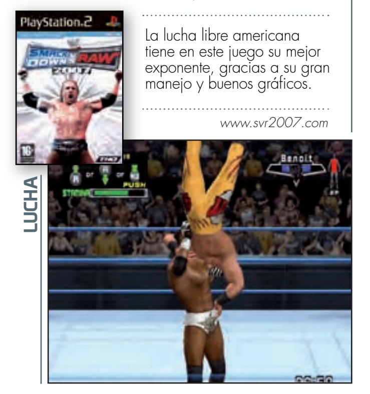
¡Nuevos modos de juego, un completo Editor de Personajes, un apartado técnico sublime y 42 luchadores!

www.soulcalibur-3.com

LUCHA

## WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

■ Yuke's Media ■ THQ ■ 49.95€



La lucha libre americana tiene en este juego su mejor exponente, gracias a su gran manejo y buenos gráficos.

www.svr2007.com

LUCHA

## KINGDOM HEARTS 2

CIBER GAMERS RECOMENDADO



■ Square Enix ■ Proein ■ 59.95€

Consigue que Sora, Donald y Goofy hagan frente a los innumerables peligros que existen en el universo de Kingdom Hearts.

www.kingdomhearts2.es

ACCIÓN/AVENTURA



## OKAMI

■ Clover Studio ■ EA ■ 44.95€



Existen pocos juegos en el mercado como este Okami, una aventura única e irrepetible de Capcom.

www.capcom.com/okami

AVENTURA



## DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRES

■ Koei ■ Virgin Play ■ 39.95€



Conquista las 25 regiones de la China Antigua comandando a todos los ejércitos del reino.

www.koei.com

LUCHA

## RESIDENT EVIL 4

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Capcom ■ EA ■ 19.95€



Después de 4 juegos exclusivos para la consola de Nintendo,Capcom ha realizado una impresionante versión en PS2.

www.capcom.com/resevil4

ACCIÓN/AVENTURA

## SOCOM III: U.S. NAVY SEALS

■ Zipper Interactive ■ Sony ■ 19.95€



Tercera parte del exitoso juego bélico que incluye 31 armas distintas, con más localizaciones y vehículos para controlar.

www.socom-hq.com

ACCIÓN/AVENTURA

## HITMAN BLOOD MONEY

■ IO Interactive ■ Proein ■ 19.95€

Los asesinos de la agencia ICA donde "trabaja" el Agente 47, son sistemáticamente eliminados...

www.hitmanbloodmoney.com/sp

ACCIÓN/AVENTURA



## GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

■ Rockstar Leeds ■ Take 2 ■ 29.95€

Las mafias compiten por controlar las calles de Liberty City. Corrupción política, crimen organizado, tráfico de drogas...

www.rockstargames.com/libertycitystories

ACCIÓN/AVENTURA



## DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO

■ Level 5 ■ Proein ■ 29.95€

Un RPG clásico con gráficos impresionantes sacados de una película de anime y una banda sonora sinfónica maravillosa.

www.dragonquest.eu.com

ROL




## ATELIER IRIS: ETERNAL MANA

■ Gust ■ Virgin Play ■ 49.95€

RPG por turnos con gran sentido del humor que nos cuenta la historia del alquimista Klein viajando por el mundo creando hechizos.

www.nisamerica.com/games/a6

ROL



## TOMB RAIDER LEGEND



■ Crystal Dinamics ■ Proein ■ 29.95€

Otra aventura de Lara Croft con un renovado modelado y una nueva experiencia gráfica.

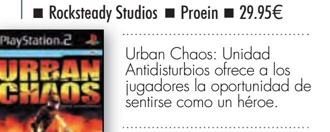
www.tombraider.com

ACCIÓN/AVENTURA



## URBAN CHAOS UNIDAD ANTIDISTURBIOS

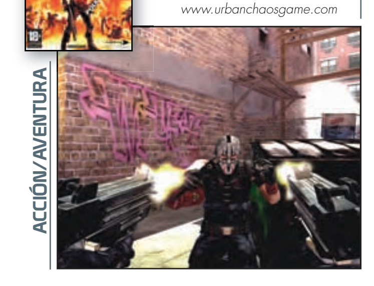
■ Rocksteady Studios ■ Proein ■ 29.95€



Urban Chaos: Unidad Antidisturbios ofrece a los jugadores la oportunidad de sentirse como un héroe.

www.urbanchaosgame.com

ACCIÓN/AVENTURA



## CANIS CANEM EDIT

■ Rockstar Vancouver ■ Take 2 ■ 59.95€

Rockstar vuelve a dar la campanada con un juego que narra la vida de un gamberrete en su escuela.

www.caniscanemediteljuego.com

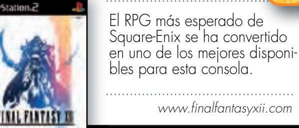
ACCIÓN



## FINAL FANTASY XII




■ Square Enix ■ Proein ■ 59.95€



El RPG más esperado de Square-Enix se ha convertido en uno de los mejores juegos disponibles para esta consola.

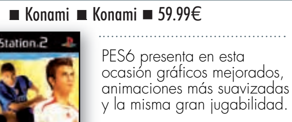
www.finalfantasyxii.com

ROL



## PRO EVOLUTION SOCCER 6

■ Konami ■ Konami ■ 59.99€



PES6 presenta en esta ocasión gráficos mejorados, animaciones más suavizadas y la misma gran jugabilidad.

www.pes6.net

DEPORTES



## FIFA 07

■ EA ■ EA ■ 44.95€

Nueva entrega de uno de los mejores títulos de fútbol. Magníficos gráficos y un mejorado modo Manager.

www.fifa07.ea.com

DEPORTES



## WE LOVE KATAMARI

■ Namco ■ EA ■ 59.95€

Para complacer a los fans, el Rey del Cosmo ha reclutado al príncipe para rodar los Katamaris y hacerlos más grandes.

katamari.namco.com

HABILIDAD



## NEED FOR SPEED CARBONO



■ EA ■ EA ■ 59.95€

Velocidad y tuning se combinan en este frenético arcade de velocidad, última entrega de la famosa saga de Electronic Arts.

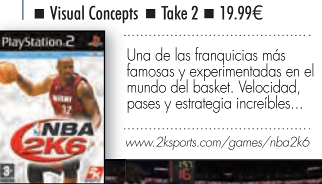
www.es.ea.com/games/8792

VELOCIDAD



## NBA 2K6

■ Visual Concepts ■ Take 2 ■ 19.99€



Una de las franquicias más famosas y experimentadas en el mundo del basket. Velocidad, pases y estrategia increíbles...

www.2ksports.com/games/nba2k6

DEPORTES



## FIGHT NIGHT ROUND 3

■ EA ■ EA ■ 24.95€

El despliegue gráfico de los devastadores puñetazos es incomparable a ningún otro juego semejante.

www.fightnightround3.com

DEPORTES



## GUITAR HERO

■ RedOctane ■ Virgin Play ■ 39.95€

Recrea todas las sensaciones de ser una estrella de rock. Podrás tocar 47 de los mayores himnos de rock de todos los tiempos.

www.guitarherogame.com

MUSICAL



## SEGA CLASSICS COLLECTION

■ Sega ■ Atari ■ 34.99€



Esta colección de clásicos está compuesta por 9 títulos de SEGA que vuelven con imagen y sonido mejorados.

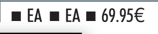
www.sega.com

ACCIÓN



## FIGHT NIGHT ROUND 3

■ EA ■ EA ■ 69.95€



Vive los combates más intensos con este juego de boxeo gracias a sus increíbles gráficos y realismo.

www.es.ea.com



DEPORTES

## TOP SPIN 2

■ Pam Development ■ Take 2 ■ 29.99€

Uno de los mejores juegos de deportes para XBOX regresa para triunfar de nuevo en 360.

www.topspin2.com



DEPORTES

## CALL OF DUTY 3

■ Treyarch ■ Activision ■ 69.95€

Activision ha dado forma al mejor shoot'em up subjetivo disponible en esta plataforma, ni más ni menos.

www.callofduty.com



ACCIÓN

## THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

■ Bethesda ■ Take 2 ■ 64.99€

Uno de los mejores títulos de ROL de todos los tiempos, fruto de la combinación de juego libre y unos gráficos innovadores.

www.elderscrolls.com



ROL

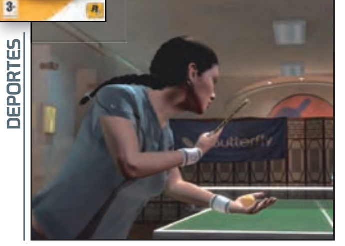
## TABLE TENNIS

■ Rockstar Games ■ Take 2 ■ 29.99€



Juego exclusivo para la consola Xbox 360 que te sumergirá en el mundo del ping pong.

www.rockstargames.com/tabletennis



DEPORTES

## CRACKDOWN

■ Realtime Worlds ■ Microsoft ■ 59.95€



Crackdown sigue la línea de "GTA", siendo una aventura de acción increíblemente abierta, larga y profunda.

www.crackdownoncrime.com



ACCIÓN

## SAINTS ROW

■ Volition ■ THQ ■ 69.95€



Bajo la amenaza de bandas rivales y oficiales corruptos, Los Santos deberán conquistar la ciudad o asumir su destrucción.

www.saintsrow.com



ACCIÓN/AVENTURA

## JUST CAUSE

■ Avalanche Studios ■ Proein ■ 64.95€



Rico Rodríguez está especializado en cambios de régimen, coches rápidos y explosivos. Su destino es San Esperito...



www.justcausegame.com



ACCIÓN/AVENTURA

## TIGER WOODS PGA 07

■ EA ■ EA ■ 69.95€

Deberás ejecutar cada golpe manteniendo la tensión y soportando una gran presión antes de ser el número uno.

www.easports.com/tigerwoods07



DEPORTES

## MOTO GP 06

■ Climax ■ THQ ■ 39.95€

Juego oficial de MotoGP para la nueva generación. Posee increíbles gráficos y una gran sensación de velocidad.

www.motogpthegame.com



VELOCIDAD

## BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

■ Digital Illusions ■ EA ■ 69.95€

Combates online cargados de adrenalina, con un arsenal de vehículos y armas de última tecnología.

www.bfes.ea.com





ACCIÓN

## KAMEO ELEMENTS OF POWER

■ Rare ■ Microsoft ■ 29.99€

Fantástica aventura ambientada en el mundo desarrollado por Rare con magníficos gráficos.

www.kameo.com





ACCIÓN/AVENTURA

## NBA 2K7

■ 2K Sports ■ Take 2 ■ 59.99€

Nunca antes habíamos visto un simulador de basket tan espectacular, realista y divertido.

www.2ksports.com/games/nba2k7



DEPORTES

## FIFA 07

■ EA ■ EA ■ 69.95€

Posiblemente, el mejor juego de fútbol creado para consolas next gen. Gráficos y movimientos increíbles en tu 360.

www.fifa07.ea.com



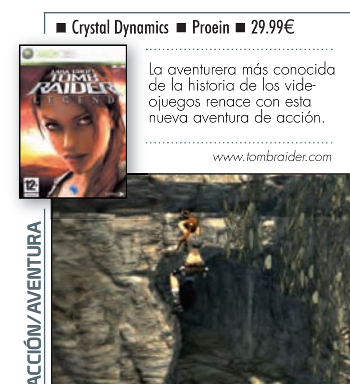
DEPORTES

## TOMB RAIDER LEGEND

■ Crystal Dynamics ■ Proein ■ 29.99€

La aventurera más conocida de la historia de los videojuegos renace con esta nueva aventura de acción.

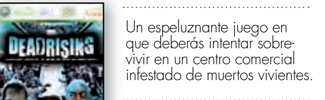
www.tombraider.com



ACCIÓN/AVENTURA

## DEAD RISING

■ Capcom ■ EA ■ 69.95€



Un espeluznante juego en que deberás intentar sobrevivir en un centro comercial infestado de muertos vivientes.

www.dead-rising.com



AVENTURA



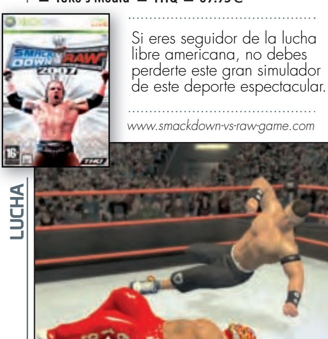
## WWE SMACKDOWN! VS RAW 2007

■ Yuke's Media ■ THQ ■ 69.95€

Si eres seguidor de la lucha libre americana, no debes perderte este gran simulador de este deporte espectacular.

www.smackdown-vs-raw-game.com

LUCHA



## PREY

■ Human Head ■ Take 2 ■ 64.99€

Tras despertar en él un poder ancestral único, Tommy deberá salvar al mundo entero de la amenaza alienígena.

www.prey-eljuego.com

ACCIÓN



## LOST PLANET: EXTREME CONDITION

■ Capcom ■ EA ■ 69.95€

Un inhóspito planeta nevado es el escenario donde se desarrolla esta intensa y sobresaliente aventura de acción.

www.lostplanet-thegame.com

ACCIÓN



## NEED FOR SPEED CARBONO

■ EA ■ EA ■ 69.95€

El tuning y la velocidad vuelven a darse la mano en este excitante arcade de conducción. Estupendo.

www.needforspeed.es

VELOCIDAD



## PERFECT DARK ZERO

■ Rare ■ Microsoft ■ 29.95€

Vuelve Joanna Dark en el exclusivo Perfect Dark: Zero de Xbox 360, el FPS de la reputada factoría Rare.

www.perfectdarkzero.com

ACCIÓN





## QUAKE IV

■ Raven Software ■ Activision ■ 69.95€

Un pelotón de marines de élite combate en el corazón del planeta Strogg. Son la única esperanza de la Tierra.

www.quake4game.com

ACCIÓN



## GEARS OF WAR





CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Epic Games ■ Microsoft ■ 64.95€

Un espectacular juego de acción y survival en tercera persona que hace uso del motor Unreal Engine 3.

www.gearsofwar.com

ACCIÓN









## SONIC THE HEDGEHOG

■ Sonic Team ■ SEGA ■ 69.95€

El puercoespín de SEGA protagoniza en 360 una aventura cargada de velocidad, plataformas y acción.

www.sega.com/sonic

PLATAFORMAS







## SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

■ Ubisoft ■ Ubisoft ■ 69.95€

Sam Fisher vive su mejor aventura de acción y sigilo, moldeada aprovechando el potencial de la consola.

www.splintercell.com

ACCIÓN



## THE OUTFIT

■ Relic Entertainment ■ THQ ■ 29.95€

Juego de acción con entornos totalmente destructibles. Experimenta la acción fulminante a gran escala.

www.theoutfitgame.com

ACCIÓN





## EL PADRINO

■ EA ■ EA ■ 69.99€

Ser miembro de "La Familia" no es fácil, pues debemos hacer numerosas tareas para entrar en ella.

www.elpadrino.es

ACCIÓN



## PROJECT GOTHAM RACING 3

■ Bizzare Creations ■ Microsoft ■ 29.99€

Este juego posee la lista de los supercoches más impactantes, los más novedosos y de más estilo que existen.

www.projectgothamracing3.com

VELOCIDAD





## RIDGE RACER 6

■ Namco ■ EA ■ 69.95€

Sexta entrega del popular arcade de conducción de Namco. Velocidad, carreras, nitros…

www.namco.com/games/ridgeracer6

VELOCIDAD



## DEAD OR ALIVE 4

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Team Ninja ■ Microsoft ■ 29.99€

Cuarta entrega de una de las sagas de lucha más impactantes. Los contrincantes poseen técnicas de combate espectaculares.

www.xbox.com/en-US/games/d/deadoralive4

LUCHA



## TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND

■ Neversoft ■ Activision ■ 69.95€

La fiebre del skate vuelve con American Wasteland, situándonos en un entorno urbano entre Hollywood y Los Angeles.

www.th-american-wasteland.com

DEPORTES



## MARIO KART DS



CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Ha llegado la hora de subirse a los karts y competir… ¡sin cables! ¡más de 30 circuitos diferentes!

ms.nintendo-europe.com/mariokartds

VELOCIDAD



## METROID PRIME: HUNTER

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



¡Vive la batalla final de los cazarrecompensas estelares! Únete a Samus en su enfrentamiento contra 6 mortíferos rivales.

ms.nintendo-europe.com/metroidprimehunters

ACCIÓN/AVENTURA



## RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE

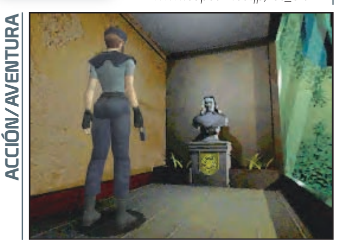
■ Capcom ■ Nintendo ■ 39.95€



Sorprendente remake de la aventura original de Resident Evil con impresionantes efectos visuales y un ambiente espeluznante.

www.capcom.co.jp/ds_bio

ACCIÓN/AVENTURA



## NEED FOR SPEED MOST WANTED

■ EA ■ EA ■ 44.95€



Deja atrás a los rivales y esquiva a los policías a medida que escalas posiciones en la Lista Negra.

www.es.ea.com

VELOCIDAD



## YOSHIS ISLAND DS

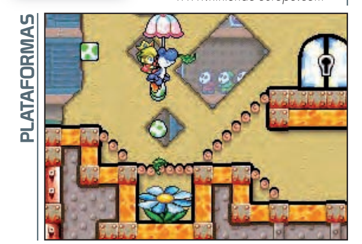
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Las versiones Baby de Mario, Luigi y otros personajes de Nintendo protagonizan junto a Yoshi una gran aventura plataformera.

www.nintendo-europe.com

PLATAFORMAS



## VIEWTIFUL JOE: DOUBLE TROUBLE

■ Clover Studio ■ Nintendo ■ 29.95€



Noquea enemigos a base de patadas y puñetazos, realizando acrobáticos saltos para superar obstáculos y evitar ataques.

www.nintendo-europe.com

ACCIÓN/AVENTURA



## NEW SUPER MARIO BROS.



CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Con impresionantes gráficos en 3D y su clásica jugabilidad 2D, esta nueva aventura deleitará a los fans del fontanero.

mario.nintendo.com

ACCIÓN/AVENTURA



## TETRIS DS

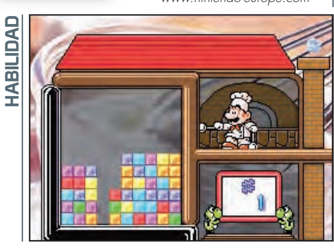
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



El juego de puzzle más famoso del mundo, fácil de aprender y de jugar, con un entretenimiento ilimitado.

www.nintendo-europe.com

HABILIDAD



## 42 JUEGOS DE SIEMPRE

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.99€



Interesante recopilación de juegos de habilidad y cartas, desde el ajedrez a diversos tipos de solitarios.

www.nintendo-europe.com

HABILIDAD




## MARIO SLAM BASKETBALL

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.95€



Mario y sus amigos protagonizan un juego de basket diferente, pues se controla íntegramente con la stylus.

marioslambasketball.nintendo.es

DEPORTES



## ENGLISH TRAINING

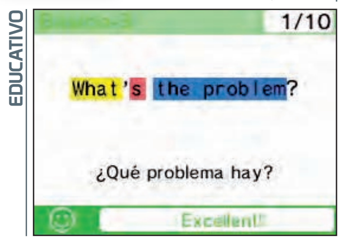
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.95€



Mejora tu inglés de la manera más cómoda, sencilla y divertida. Nintendo te lo pone muy fácil.

www.nintendo-europe.com

EDUCATIVO




## DRAGON BALL Z SUPERSONIC WARRIORS 2

■ Banpresto ■ Atari ■ 49.95€



Goku, Vegeta, Piccolo y compañía vuelven a dar vida a un espectacular juego de lucha que respeta al máximo la serie original.

www.es.atari.com

LUCHA



## CHILDREN OF MANA

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.95€



Siguiendo los pasos de "Secret of Mana" de SNES, llega este notable juego de rol clásico firmado por Square Enix.

childrenofmana.nintendods.com

ACCIÓN/ROL



## ANOTHER CODE: TWO MEMORIES

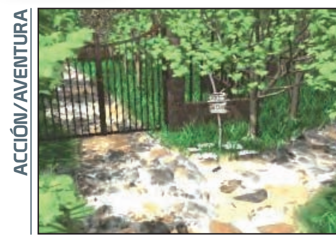
■ Cing ■ Nintendo ■ 39.95€



Título que combina unos excepcionales gráficos estilo manga con un inteligente uso de las características únicas de la DS.

www.nintendo-europe.com

ACCIÓN/AVENTURA



## CATLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

■ Konami ■ Konami ■ 39.95€



Una vez más, Konami ha creado una aventura terrorífica, a la altura de lo que se espera de esta saga.

www.konami-europe.com

AVENTURA



## POKEMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL

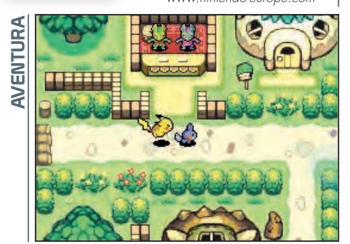
■ Chunsoft ■ Nintendo ■ 39.95€



Por primera vez en un juego protagonizado por estas mascotas no somos un entrenador, ¡sino un Pokémon!

www.nintendo-europe.com

AVENTURA



## TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE

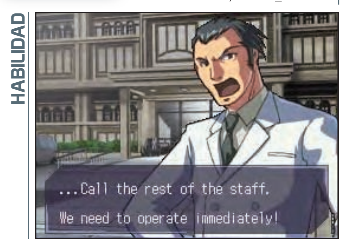
■ Atlus ■ Nintendo ■ 44.95€



Juego de simulación quirúrgica y acción donde deberemos aprender a operar en tiempo real y salvar a los pacientes.

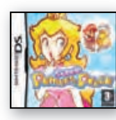
www.atlus.com/trauma_center

HABILIDAD




## SUPER PRINCESS PEACH

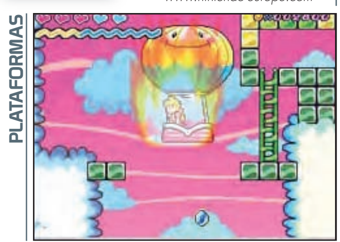
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Una acción en plataformas fabulosa al estilo de los clásicos Super Mario Bros donde la princesa es la estrella.

www.nintendo-europe.com

PLATAFORMAS



## MARIO & LUIGI 2: PARTNERS IN TIME

■ Alpha Dream ■ Nintendo ■ 39.95€



Los hermanos fontaneros vuelven a unir fuerzas y bigotes embarcándose en una aventura donde viajarán en el tiempo.

www.nintendo-europe.com

ROL



## BIG BRAIN ACADEMY

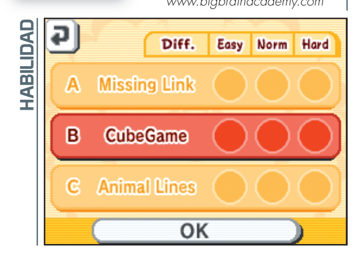
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.95€



Afronta el desafío mental definitivo. Descubre tu velocidad de reacción y tu capacidad de pensamiento lógico con este divertido título.

www.bigbrainacademy.com

HABILIDAD




## NINTENDOGS DALMATA Y COMPAÑIA

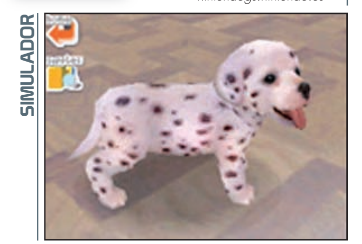
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



¡Pon una mascota en tu DS! Escoge tu raza favorita y prepárate para cuidarla, entrenarla y, sobre todo, quererla.

nintendogs.nintendo.es

SIMULADOR



## MARIO VS DONKEY KONG 2 MARCH OF THE MINIS

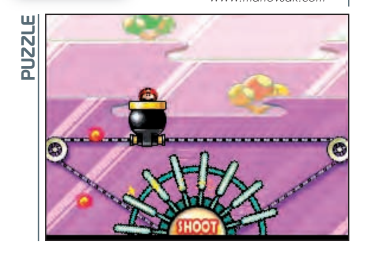
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.99€



En esta ocasión, son los mini-Marios los que tienen que rescatar al fontanero, superando decenas de puzzles.

www.mariovsdk.com

PUZZLE




## SUPER MARIO 64 DS

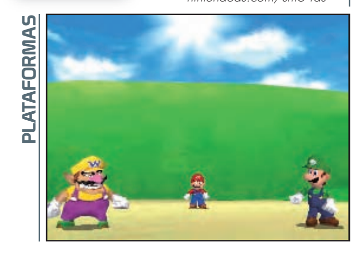
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



Vuelve el clásico de todos los tiempos. Ahora con control táctil, dos pantallas de juego y soberbios gráficos en 3D.

nintendods.com/sm64ds

PLATAFORMAS



## BRAIN TRAINING

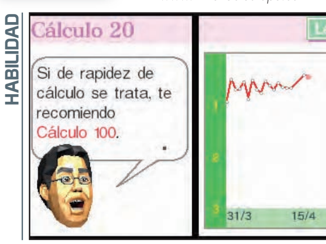
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 29.95€



Ejerce tanto la conciencia mental como la memoria con ejercicios de aritmética, lectura y distintos test.

www.nintendo-europe.com

HABILIDAD




## LOST MAGIC

■ Taito ■ Ubisoft ■ 39.95€



RPG con 6 tipos de Magia para los humanos (tierra, agua, fuego, viento, oscuridad y luz). ¡Lucha en un mundo lleno de brujería!

www.ubi.com

ROL




## NINTENDO TOUCH GOLF: BIRDIE CHALLENGE

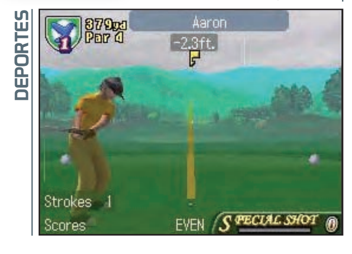
■ T&E Soft ■ Nintendo ■ 29.95€



Controla perfectamente tus golpes con las características táctiles de la consola. Muchos recorridos y numerosas opciones.

www.nintendo-europe.com

DEPORTES




## FIFA 06

■ Exient ■ EA ■ 24.95€



Ahora tienes disponible en tu consola Nintendo DS toda la emoción del fútbol gracias a la clásica serie FIFA.

www.fifa06.ea.com

DEPORTES



## ANIMAL CROSSING: WILD WORLD

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 39.95€



En su mundo virtual podrás decorar tu casa, ir de pesca o charlar con tus salvajes vecinos. Para un jugador y multijugador.

www.animal-crossing.com

ESTRATEGIA




## ADVANCE WARS: DUAL STRIKE

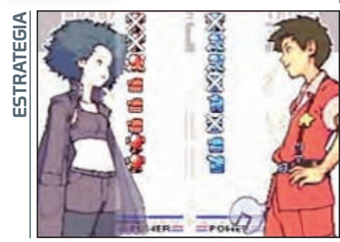
■ Intelligent Systems ■ Nintendo ■ 39.95€



¡Los pequeños soldados de GBA llegan ahora a DS! Enfréntate al Ejército Black Hole en batallas tácticas a doble pantalla.

www.advancewars.com

ESTRATEGIA



## TONY HAWK´S AMERICAN SKATELAND

■ Vicarious Visions ■ Activision ■ 29.95€



Con esta entrega de la famosa saga de skate podrás competir contra otros jugadores y participar en rankings online.

www.american-sk8land.com

DEPORTES




## TOP SPIN 2

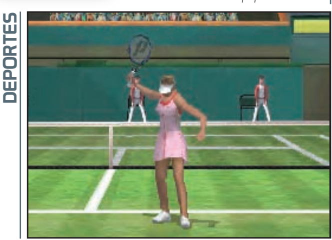
■ 2k Games ■ Take 2 ■ 39.99€



Uno de los juegos de deportes más grandes, tanto en cifras de ventas como en popularidad, regresa para triunfar en DS.

www.topspin2.com

DEPORTES



## SYPHON FILTER DARK MIRROR

■ 989 Studios ■ Sony ■ 24.95€



La saga de acción protagonizada por Gabe Logan ha renacido de sus cenizas con una de sus mejores entregas.

www.yourpsp.com

ACCIÓN

## BURNOUT LEGENDS

■ Criterion Studios ■ EA ■ 29.95€



Compilación de elementos elegidos de las entregas "Burnout", "Burnout 2: Point of Impact" y "Burnout 3: Takedown".

www.burnoutrevenge.ea.com

VELOCIDAD

## GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Rockstar Leeds ■ Take 2 ■ 39.99€



Liberty City Stories reúne lo mejor del universo GTA adentrándote en una aventura urbana épica repleta de acción.

www.libertycitystories-eljuego.com

ACCIÓN

## ME & MY KATAMARI

■ Namco ■ EA ■ 49.95€



El juego que cautivó a miles de personas en sus anteriores entregas. Haz rodar una bola que recogerá todos los objetos...

katamari.namco.com

HABILIDAD

## RIDGE RACER 2

■ Namco ■ Sony ■ 49.95€



Aunque no presenta grandes novedades, estamos ante uno de los mejores arcades de velocidad disponibles en PSP.

www.namcobandaigames.com



VELOCIDAD

## METAL SLUG ANTHOLOGY

■ SNK Playmore ■ Virgin Play ■ 49.99€



La clásica saga 2D de shooters de SNK ha sido recopilada para el disfrute de sus cientos de seguidores.

www.ignitionent.com/ultimateslug



ACCIÓN

## MONSTER HUNTER FREEDOM

■ Capcom ■ Proein ■ 29.95€

Sobrevive intentando acabar con unos poderosos y aterradores seres provenientes de una lejana tierra.

www.capcom-europe.com



ACCIÓN

## THE WARRIORS

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 39.99€



La película de culto de 1979 se ha convertido en un juego de acción y peleas, muy bien llevado a la portátil.

www.rockstargames.com/thewarriors



ACCIÓN

## MOTO GP

■ Namco ■ Sony ■ 49.95€



Disfruta del Campeonato del Mundo de Velocidad con un simulador soberbio, que solo peca de escasez de pistas.

www.namcobandaigames.com



VELOCIDAD

## DARKSTALKERS CHRONICLE: THE CHAOS TOWER

■ Capcom ■ Proein ■ 29.95€

Lleva la lucha contigo y desafía a otros usuarios de PSP en batallas en red. Enfrentamientos sin límite y según tus normas.

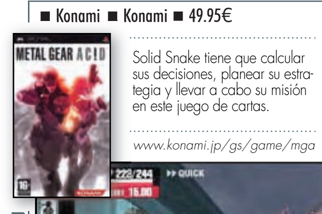
capcom.com/darkstalkers



ROL

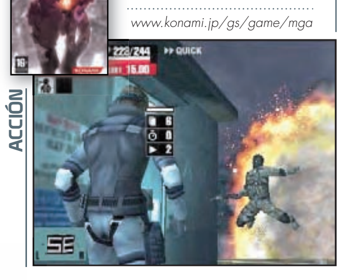
## METAL GEAR ACID

■ Konami ■ Konami ■ 49.95€



Solid Snake tiene que calcular sus decisiones, planear su estrategia y llevar a cabo su misión en este juego de cartas.

www.konami.jp/gs/game/mga



ACCIÓN

## CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

■ Capcom ■ Proein ■ 44.95€

Fantástica colección con algunos de los mejores clásicos de Capcom: Street Fighter, Captain Commando, Block Block...

www.capcomclassics.com



ACCIÓN

## MEDAL OF HONOR HEROES

■ EA ■ EA ■ 49.95€

La serie de shooters subjetivos ambientada en la 2ª Guerra Mundial aparece en PSP con una entrega aceptable.

www.es.ea.com/games/9004



ACCIÓN

## DAXTER

CIBER GAMERS RECOMENDADO



■ Ready At Dawn ■ Sony ■ 49.99€

Daxter debe conseguir un trabajo de desinfectador para lograr exterminar una misteriosa plaga de bichos.

www.daxter-pspgame.com



PLATAFORMAS

## MEDIEVIL: RESURRECTION

■ Cambridge Studio ■ Sony ■ 24.99€



Una aventura llena de acción y humor con un actualizado sistema de movimientos de combate y diversas armas.

www.us.playstation.com



AVENTURA

## DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

■ EA ■ EA ■ 49.95€



Las peleas más brutales y realistas tienen lugar en Nueva York. Demuestra que eres el número uno repartiendo estopa.

www.eagames.com

LUCHA

## ULTIMATE GHOSTS´N GOBLINS

■ Codemasters ■ Proein ■ 44.95€



¡Vuelve la genial saga! Continúan en 3D las geniales aventuras del caballero Sir. Arthur para rescatar a la princesa.

ww2.capcom.com/ugng

PLATAFORMAS

## GTA VICE CITY STORIES

■ Rockstar ■ Take 2 ■ 49.95€



La aventura de acción más popular vuelve a esta portátil con más acción, encanto y horas de diversión que nunca.

www.vicecitystories-eljuego.com

ACCIÓN

## PACK PSP + GTA VICE CITY STORIES




■ Sony ■ Sony ■ 229.99€

Si vas a comprarte una portátil de Sony, no dudes en adquirir este pack compuesto por una PSP negra y el último GTA.

www.yourpsp.com



PACK

## LOCOROCO

■ SCEJ ■ Sony ■ 49.95€



¡Comienza a girar el mundo de estas curiosas criaturas! Un juego totalmente original y muy entretenido.

www.locoroco.com

HABILIDAD

## BUST A MOVE GHOST

■ Taito ■ Proein ■ 29.95€



Clásico juego de puzzles donde la diversión está asegurada gracias a la inclusión de un montón de nuevos modos de juego.

www.proein.com

HABILIDAD

## NBA LIVE 06

■ EA ■ EA ■ 29.95€



Realiza todas las ACCIÓNes de las mejores estrellas de la NBA con total control sobre pases, rebotes, robos y mates.

www.easports.com/nbalive06

DEPORTES

## TIGER WOODS PGA TOUR 06

■ EA ■ EA ■ 49.95€



Tendrás que dar en el punto de impacto óptimo de la bola a la vez que pensar más estratégicamente antes de cada golpe.

www.easports.com/tigerwoods06

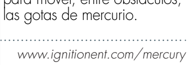
DEPORTES



## ARCHER MACLEAN'S MERCURY

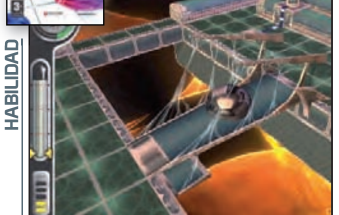
■ Awesome ■ Virgin Play ■ 29.95€





Adictivo juego en el que deberemos inclinar los escenarios para mover, entre obstáculos, las gotas de mercurio.

www.ignitionent.com/mercury



HABILIDAD

## CHILI CON CARNAGE

■ Eidos ■ Proein ■ 39.95€



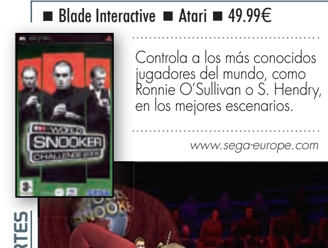
Acción, disparos y explosiones es lo que nos depara esta excitante aventura con sabor latino.

www.chiliconcarnagegame.com

ACCIÓN

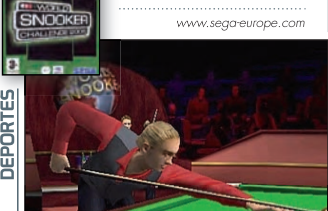
## WORLD SNOOKER CHALLENGE 2005

■ Blade Interactive ■ Atari ■ 49.99€



Controla a los más conocidos jugadores del mundo, como Ronnie O'Sullivan o S. Hendry, en los mejores escenarios.

www.sega-europe.com



DEPORTES

## EVERYBODY'S GOLF

■ Clap Hanz ■ Sony ■ 24.99€



Entretenido y sencillo juego de golf protagonizado por unos divertidos personajes cabezones.

www.everybodysgolfclub.com

DEPORTES



## STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

■ Capcom ■ Proein ■ 29.95€



El mejor y más completo juego de la saga Street Fighter. Escoge a tu luchador favorito y llega a ser el número uno.

www.capcom-europe.com

LUCHA

## TEKKEN DARK RESURRECTION

■ Namco ■ Sony ■ 49.95€



Toda la esencia de la saga Tekken llega a PSP con este magnífico título que contiene 36 luchadores diferentes.

www.tekken-official.jp

LUCHA



## SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR



■ Omega Force ■ Virgin ■ 49.95€



Prepárate para la lucha con el armamento clásico japonés y afronta fuerzas implacables en un combate masivo.

www.virginplay.es



ACCIÓN

## THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

CIBER GAMERS RECOMENDADO

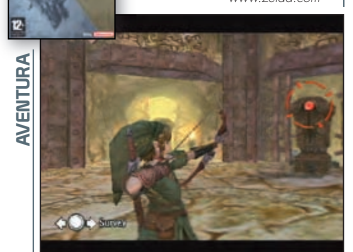
■ Nintendo ■ Nintendo ■ 59.95€



No te pierdas el juego estrella de esta consola: explora mundos bellísimos en busca de unas criaturas oscuras.

www.zelda.com

AVENTURA



## CALL OF DUTY 3

■ Treyarch ■ Activision ■ 59.95€

El simulador de acción bélica más querido debuta en Wii con una entrega que goza de un control muy innovador.

www.callofduty.com

ACCIÓN



## VIRTUA FIGHTER 5

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ SEGA-AM2 ■ SEGA ■ 69.95€



SEGA ha puesto a disposición de los usuarios de PS3 un juego de lucha absolutamente brutal e increíble.

www.sega.com/gamesite/vf5

LUCHA



## NBA 2K7

■ 2K Sports ■ Take 2 ■ 64.95€



El simulador de baloncesto más realista tiene aquí su mejor versión, haciendo de él un juego extraordinario.

2ksports.com/games/nba2k7

DEPORTES



## NEED FOR SPEED CARBONO

■ EA ■ EA ■ 59.95€

Esta versión del clásico título de velocidad nos ofrece un control más realista y preciso que el resto de entregas.

www.ea.com/nfs/carbon

VELOCIDAD



## MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

■ Raven Software ■ Activision ■ 59.95€

Los superhéroes más famosos de la Marvel saltan a escena con una aventura repleta de acción y combates.

www.marvelultimatealliance.com

ACCIÓN



## DEF JAM ICON

■ EA Chicago ■ EA ■ 69.95€



El juego de lucha underground más popular se presenta en PS3 con una versión alucinante.

www.ea.com/defjamicon

LUCHA



## MOTORSTORM

■ Evolution Studios ■ Sony ■ 59.95€



La velocidad ya tiene dueño en PS3, gracias a este título que ofrece unas apasionantes y vistosas carreras offroad.

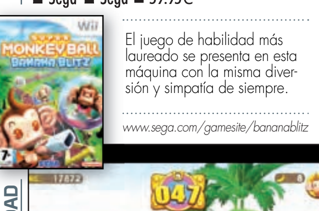
www.motorstorm.com

VELOCIDAD



## SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ

■ Sega ■ Sega ■ 59.95€



El juego de habilidad más laureado se presenta en esta máquina con la misma diversión y simpatía de siempre.

www.sega.com/gamesite/bananablitz

HABILIDAD



## RAYMAN: RAVING RABBIDS

■ Ubisoft ■ Ubisoft ■ 59.95€

La conocida mascota protagoniza un alocado juego cargado de minijuegos originales y surrealistas.

www.raymanzone.com

AVENTURA



## NBA STREET HOMECOURT

■ EA ■ EA ■ 69.95€



El baloncesto espectáculo está de vuelta con una nueva entrega de la genial saga de EA Sports.

www.easports.com/nbastreet4

DEPORTES



## VIRTUA TENNIS 3

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ SEGA ■ SEGA ■ 69.95€



El tenis más realista nos lo trae SEGA, con un simulador que nos permite jugar con 20 tenistas de prestigio.

www.virtuatennis.net

DEPORTES



## WARIOWARE SMOOTH MOVES

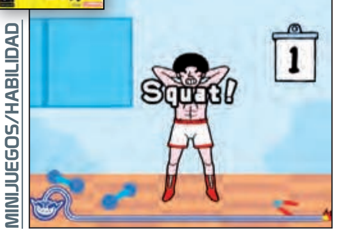
■ Intelligent Systems ■ Nintendo ■ 49.95€



Wario ha recopilado más de 200 minijuegos que exprimen las cualidades del mando de Wii como ningún otro título.

www.nintendo-europe.com

MINIJUEGOS/HABILIDAD




## SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS

■ SEGA ■ SEGA ■ 59.95€

La popular mascota de SEGA vive aquí su mejor aventura aparecida para las consolas de nueva generación.

www.sega.com

HABILIDAD



## FIGHT NIGHT ROUND 3

■ EA ■ EA ■ 69.95€



Gracias a su apabullante apartado técnico, este fantástico simulador de boxeo logrará atraparte por completo.

www.easports.com/fightnightround3

LCUHA



## RESISTANCE FALL OF MAN

■ Insomniac Games ■ Sony ■ 59.99€



La raza humana está a punto de extinguirse por culpa de las Chimeras, unos seres a los que debemos aniquilar.

www.resistancefallofman.com

ACCIÓN



## THE LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

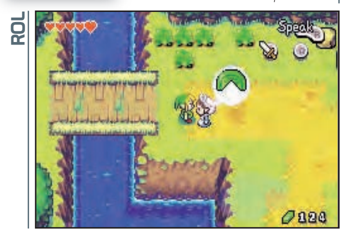
■ Capcom ■ Nintendo ■ 39.95€



El valiente aventurero Link puede reducir su tamaño hasta proporciones microscópicas, algo que le ayudará en su misión.

www.nintendo-europe.com

ROL




## FIRE EMBLEM: THE SACRED STONES

■ Intelligent Systems ■ Nintendo ■ 39.95€



Uno de los mejores títulos de estrategia por turnos con una apasionante línea argumental y nuevos personajes.

fireemblem.gameboy.com

ESTRATEGIA




## VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

■ Capcom ■ Nintendo ■ 59.95€



La última entrega de Viewtiful Joe de Capcom puede ser el espectáculo con más golpes que nunca hayas visto.

www.capcom.com

ACCIÓN

## MARIO SMASH FOOTBALL

■ Next Level ■ Nintendo ■ 59.95€



Ahora nuestro amigo Mario salta a las canchas de fútbol del Reino Champiñón con un modo multijugador absolutamente frenético.

www.nintendo-europe.com

DEPORTES

## TALES OF PHANTASIA

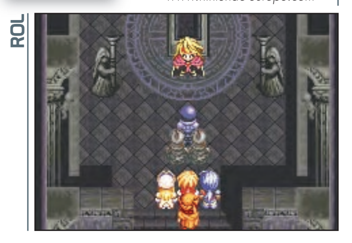
■ Namco ■ Nintendo ■ 29.95€



Cress y Chester juran encontrar a los responsables de la destrucción de su pueblo. Un RPG fantástico con una aventura inolvidable.

www.nintendo-europe.com

ROL



## POKEMON ESMERALDA

■ Game Freak ■ Nintendo ■ 44.95€



¡Enfréntate a los poderosos equipos Maga y Aqua en esta última aventura del universo Pokémon!

www.nintendo-europe.com

ROL



## THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS

■ Nintendo ■ Nintendo ■ 59.95€



No te pierdas el mejor juego que ha aparecido para esta consola. "Twilight Princess" es una aventura única, una Obra Maestra.

www.zelda.com

AVENTURA

## CHIBI-ROBO

■ Skip Ltd. ■ Nintendo ■ 59.95€



Con Chibi-Robo, las aspiradoras y los plumeros han pasado a la historia. Deja la casa como los chorros del oro con este robot.

www.chibi-robo.com

AVENTURA



## FINAL FANTASY IV ADVANCE

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.95€



Cecil es relevado de su puesto al atreverse a cuestionar la extremada violencia utilizada por el Reino en los últimos meses...

www.square-enix.co.jp/ff4a

ROL



## POKEMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE ROJO

■ Chunsoft ■ Nintendo ■ 39.95€



Este RPG volverá a maravillar a los aficionados de estas mascotas, gracias a sus nuevas aventuras y jugabilidad.

www.nintendo-europe.com

ROL




## RESIDENT EVIL 4

■ Capcom ■ Nintendo ■ 59.95€



Impresionante entrega de la famosa saga. Increíbles gráficos, magnífica ambientación y banda sonora.

www.res-evil.com/re4

AVENTURA



## MARIO PARTY 7

■ Hudson Soft ■ Nintendo ■ 59.95€



Mario y compañía han decidido embarcarse en un crucero por todo el mundo. Salta, nada o vuela por los más de 80 minijuegos.

www.marioparty.com

HABILIDAD

## FINAL FANTASY I & II: DAWN OF SOULS

■ Square Enix ■ Nintendo ■ 39.99€



Disfruta de los dos primeros títulos de la aclamada serie RPG en un solo cartucho, incluyendo gráficos y sonido mejorados.

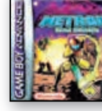
www.square-enix.com

ROL



## METROID: ZERO MISSION

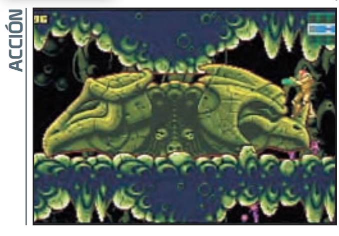
■ Intelligent ■ Nintendo ■ 39.99€



Una nueva amenaza alienígena se dispone a acabar con la humanidad. Tú eres nuestra única esperanza.

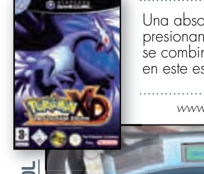
www.metroid.com/zeromission

ACCIÓN



## POKEMON XD: TEMPESTAD OSCURA

■ Genius Sonority ■ Nintendo ■ 59.95€



Una absorbente trama e impresionantes gráficos en 3D se combinan para sumergirte en este estupendo RPG.

www.nintendo-europe.com

ROL



## NARUTO CLASH OF NINJA

■ Tomy ■ Nintendo ■ 59.95€



Naruto protagoniza un arcade de lucha muy interesante, en el que pueden participar 4 jugadores a la vez.

www.nintendo-europe.com

LUCHA



# PS2

## MANDO DUAL SHOCK 2 SONY

Dual Shock 2 es el mando oficial de PlayStation 2, siendo muy resistente al uso. Dispone de función de vibración incorporada. El modo más fácil para llegar a dominar tus juegos.

■ Sony ■ 29.95€

es.playstation.com



## MEMORY CARD DATEL MAX 64MB

Memoria compatible de 64MB que está fabricada con memoria de máxima calidad de las marcas Toshiba y Samsung. Podrás guardar tus niveles, personajes y récords.

■ Datel ■ 39.95€

www.datel.co.uk



## VOLANTE DRIVING FORCE PRO LOGITECH

Con sus 900º de giro es uno de los volantes más reales reproduciendo, con total autenticidad, la dinámica de conducción de vehículos. Y con el Force Feedback, obtendremos una experiencia casi real.

■ Logitech ■ 149.95€

www.logitech.es



## GUITARRA GUITAR HERO

Complementa con una segunda guitarra el título "Guitar Hero" y compite con tus colegas por ser el mejor guitarrista del mundo. Disfruta del juego en el modo multijugador. ¡Es aún mejor!

■ RedOctane ■ 44.95€

www.guitarherogame.com



## RACE PAC

Race Pac es un sillón de conductor de carreras, con volante y pedales, todo ello plegable y transportable. Además está acolchado para un confort total y cuenta con un armazón de metal que asegura su resistencia.

■ Nobilis ■ 129.95€

www.nobilis-iberica.com



## ALFOMBRILLA DE BAILE + STAR ACADEMY

Sumérgete en el ambiente de show televisivo rodeado de profesores, animadores, luces, cámaras, decorados, efectos especiales y por supuesto, el presentador. ¡A bailar!

■ Nobilis ■ 39.99€

www.nobilis.es




## ALFOMBRILLA DE LUCHA VIRTUAL PLAYXONE

Con este producto inalámbrico, colócate los sensores en tobillos y muñecas, pon tu juego de lucha favorito y... ¡ejecuta tus golpes para derribar a los enemigos! Puñetazos, patadas, saltos...

■ Playxone ■ 49.99€

www.playxone.com




## AURICULARES USB HEADSET 350 LOGITECH

Con almohadillas afelpadas y diadema de calidad, permite escuchar música y jugar cómodamente durante horas. Tiene el control de volumen integrado en el cable y un micrófono que filtra y elimina ruidos de fondo.

■ Logitech ■ 59.95€

www.logitech.es





# PSP

## 3 EN 1 CASE PSP

Esta carcasa para PSP permite una mejor ergonomía, protegiendo completamente la consola con una pantalla transparente que permite un fácil acceso a los botones.

■ Nobilis ■ 14.95€

www.nobilis.es



## MEMORY STICK PRO DUO 2GB GAMING SANDISK

Esta tarjeta de memoria pone a nuestra disposición una capacidad más que suficiente para archivar una cantidad considerable de vídeos, fotos, mp3. Y para la PSP una gran cantidad en la que almacenar datos de los juegos.

■ Sandisk ■ 139.95€

www.sandisk.com




## ADAPTADOR COCHE SONY

Con este adaptador para el mechero podrás jugar mientras viajas en coche. Y puedes llevarte contigo la consola portátil allá donde quieras, manteniendo la carga de PSP a tope.

■ Sony ■ 39.95€

www.sony.es



## FUNDA + CORREA SONY

Funda oficial en color negro para la PSP. Incluye correa de sujeción con la que podrás transportar tu consola portátil con la máxima seguridad posible gracias al acolchado del que dispone.

■ Sony ■ 14.95€

www.sony.es



## BATERIA SONY PSP

Es la batería oficial de Sony con la que nunca más te quedarás "colgado". Si se te acaba la batería, cámbiala por otra recargada de energía y continúa jugando con tu PSP sin parar.

■ Sony ■ 39.95€

www.sony.es




## MEDIA STATION PSP

Sus 4 altavoces ofrecen una excelente calidad de sonido para usar la PSP como reproductor de música o películas. Alimentado a través de la red o con pilas, permite jugar aprovechando su espectacular sonido.

■ Nobilis ■ 49.95€

www.nobilis.es



## MEMORY STICK PRO DUO SONY 1GB

Con esta tarjeta de memoria puedes almacenar los datos de tu consola con altas velocidades de lectura y escritura. Tiene una capacidad de 1GB y una calidad que proporciona una mayor duración.

■ Sony ■ 49.99€

www.sony.es




## STREET STRAP CASE LOGITECH PLAYGEAR PSP

Una funda que permite, además de proteger tu PSP de los golpes, llevar 3 discos UMD y 4 tarjetas de memoria. La carcasa está fabricada en policarbonato siendo prácticamente indestructible.

■ Sony ■ 39.95€

www.logitech.es





# XBOX360

### ADAPTADOR DE RED INALAMBRICO MICROSOFT

Concebido para la máxima versatilidad y facilidad de uso, con este adaptador inalámbrico podrás transferir vídeos y música a tu Xbox 360 desde el PC, charlar con amigos, jugar a través de Xbox Live... sin cables.

■ **Microsoft** ■ **79.95€**

www.xbox.com/es-ES



### MANDO INALAMBRICO MICROSOFT

Gracias a su tecnología mantendrás un control total desde una distancia de hasta 10 metros. Con sus 2 pilas AA funcionará durante 40 horas, recibiendo un aviso cuando se descarguen para conectar el cable y seguir jugando.

■ **Microsoft** ■ **44.95€**

www.xbox.com/es-ES



### VOLANTE NITRO RACING WHEEL JOYTECH

Con licencia oficial de Microsoft, este volante ofrece una experiencia de conducción realista y robusta para 360, gracias a sus numerosas funciones avanzadas e ingeniería de precisión.

■ **Joytech** ■ **99.99€**

www.joytech.net



### VOLANTE MICROSOFT WIRELESS FORCE FEEDBACK

Este excelente volante inalámbrico, fabricado por Microsoft, posee dos motores duales de vibración y Feedback, para experimentar las sensaciones más reales frente a nuestros juegos de conducción favoritos.

■ **Microsoft** ■ **119.95€**

www.xbox.com/es-ES



### DISCO DURO 20GB MICROSOFT

Guarda tus partidas, perfiles de Xbox Live, demos, etc. Este disco duro también te permite jugar a un montón de títulos originales de Xbox e incluso viene cargado con un título de Xbox Live Arcade, música y vídeos.

■ **Microsoft** ■ **99.95€**

www.xbox.com/es-ES



### MEMORY CARD 64MB MICROSOFT

Las unidades de memoria de la Xbox 360 te permitirán guardar tus logros y perfiles de jugador. Son portátiles, y posibilitan acceder rápida y fácilmente a parámetros previamente establecidos para tus juegos.

■ **Microsoft** ■ **34.95€**

www.xbox.com/es-ES



### CAMARA WEB LIVE VISION MICROSOFT

Esta cámara tiene 1.3 megapíxeles y calidad VGA para vídeo. Es perfecta para chatear con tus amigos o usarla en los juegos preparados para ella, dotando de rostro a tu personaje y permitiendo controlar ciertos aspectos del juego.

■ **Microsoft** ■ **49.95€**

www.xbox.com/es-ES



### CABLE AV VGA MICROSOFT

Disfruta de unos espectaculares gráficos en el monitor o en tu televisor de alta definición a través de la entrada VGA. Reproduce audio de alta calidad con la conexión estéreo o utiliza el puerto de audio óptico para el sonido digital.

■ **Microsoft** ■ **29.95€**

www.xbox.com/es-ES



# NDS

### ADAPTADOR USB WI-FI NINTENDO

Conecta vía WI-FI tu Nintendo DS con este adaptador. Es el accesorio imprescindible para acceder a los numerosos títulos online disponibles. Multiplica la diversión de tus juegos.

■ **Nintendo** ■ **39.95€**

www.nintendo.es




### TECH PACK JOYTECH

El pack contiene: adaptador de mechero para coche, 4 fundas para cartuchos, limpiador de pantalla, batería auxiliar, cascos estéreo, 2 lápices, 2 protectores de pantalla, funda semirrígida...

■ **Joytech** ■ **19.95€**

www.joytech.net

### BOLSA TRAVEL CASE NINTENDO

La bolsa Travel Case es un producto licenciado por Nintendo, fabricada en material muy resistente. Incluye un bolsillo trasero con cremallera para guardar los cartuchos, y un gancho para colgar otras bolsas.

■ **Nintendo** ■ **19.95€**

www.nintendo.es




### BOLSA PIRATAS DEL CARIBE INDECA

Funda de transporte para la consola DS personalizada con imágenes de la película "Los Piratas del Caribe 2". El material utilizado es nylon y tiene bolsillos interiores para juegos y accesorios, correa de mano y cuello.

■ **Indeca** ■ **12.95€**

www.indecabusiness.com



### PUNTEROS STYLUS NINTENDO

Es el lápiz o puntero oficial de Nintendo. Podrás utilizarlo con los videojuegos que soporten la segunda pantalla táctil de la DS. La herramienta, imprescindible para jugar, de la que deberías tener repuesto.

■ **Nintendo** ■ **9.95€**

www.nintendo.es




### BOLSA TRANSPORTE N15 ARDISTEL

Es una bolsa de transporte licenciada por Nintendo. Gracias a su cinta de transporte, puedes llevar contigo cualquier consola de Nintendo estilo bandolera, evitando que se salga con el cierre de seguridad.

■ **Ardistel** ■ **15.90€**

www.ardistel.com



### ADAPTADOR DE CORRIENTE AC/DC NINTENDO

Práctico adaptador oficial de Nintendo con el que puedes tener tu consola siempre disponible y jugar las 24 horas del día. Es compatible con Game Boy Advance.

■ **Nintendo** ■ **9.95€**

www.nintendo.es

### NINTENDO MP3 PLAYER

Nintendo acaba de lanzar este cartucho, compatible tanto con Nintendo DS como con GBA, que nos permite insertar una tarjeta SD (no incluída) repleta de archivos mp3 para escuchar música en cualquier lugar.

■ **Nintendo** ■ **34.95€**


www.nintendo.es









# PC

## RATON G5 LASER MOUSE LOGITECH

Dominar el juego con este ratón que te da la ventaja con un motor láser de 2.000 dpi capaz de enviar 500 señales USB por segundo para una respuesta precisa a las velocidades más vertiginosas.

■ **Logitech** ■ **79.95€**

*www.logitech.es*



## RATON LASER MOUSE 6000 MICROSOFT

Experimenta la diferencia de una potente tecnología láser en los dedos, con un rendimiento y control superiores. Eleva tu nivel de competencia al máximo en los juegos con el software que le acompaña.

■ **Microsoft** ■ **47.90€**

*www.microsoft.es*



## RATON FATAL1TY CREATIVE

Este raton ha sido diseñado por el mejor jugador, Johnathan 'Fatal1ty' Wendel, para que disfrutes del máximo rendimiento en los juegos. Posee características avanzadas, elevada precisión, pesos...

■ **Creative** ■ **49.95€**

*www.creative.com*



## TECLADO LOGITECH MEDIA KEYBOARD

Este teclado Logitech posee una magnífica relación calidad/precio. Está indicado tanto para el trabajo diario como para el entretenimiento, y su buena construcción lo convierte en un teclado perfecto para los juegos.

■ **Logitech** ■ **29.95€**

*www.logitech.es*



## VOLANTE MOMO RACING LOGITECH

Lleva la conducción al máximo con el rendimiento preciso de este volante diseñado por los profesionales de MOMO. Posee Force Feedback y está fabricado con materiales de calidad, con un recubrimiento de goma.

■ **Logitech** ■ **149.95€**

*www.logitech.es*



## VOLANTE THRUSTMASTER 2-IN-1 FERRARI RACING WHEEL

La única réplica del volante Enzo Ferrari, compatible con PC y PS2 mediante el adaptador incluido. Además tiene 4 manivelas de mando que te permitirán acelerar y frenar sin tener que utilizar los pedales.

■ **Thrustmaster** ■ **59.95€**

*www.thrustmaster.com*



## JOYSTICK FREEDOM 2.4 CORDLESS LOGITECH

Con un atractivo diseño, en aluminio bruñido y toques metálicos, ofrece todo el control necesario para los juegos de simulaciones de vuelo, carreras y de robots. Y todo ello sin cables gracias a la tecnología inalámbrica.

■ **Logitech** ■ **69.95€**

*www.logitech.es*



## SOUND BLASTER X-FI FATAL1TY

Esta solución ofrece la posibilidad de incorporar la tecnología Xtreme Fidelity a los juegos para PC. Permite una carga rápida de los sonidos, un increíble sonido surround en auriculares estéreo y mucho más...

■ **Creative** ■ **249.95€**

*www.creative.com*



## MEMORIA TWINX BLACK XMS2 DIMM 2GB KIT CORSAIR

Si deseas incrementar el rendimiento de tu sistema y su capacidad de overclock, estas memorias DDR2 de Corsair de gama alta son una apuesta segura. 2GB suponen todo lo necesario para estar preparado para Windows Vista.

■ **Corsair** ■ **339.95€**

*www.corsair.com*

## TARJETA GRAFICA ASUS 8800 GTS 320

Con prestaciones de gama alta a un precio razonable, la ASUS 8800 GTS 320 es una inversión de futuro para nuestro ordenador. Cuando llegue el cambio de sistema a DX10 estarás listo y podrás seguir jugando al máximo.

■ **ASUS** ■ **342€**

*www.asus.es*



## TARJETA GRAFICA SAPPHIRE RADEON X1950 GT

La gama X1950 se encuentra a un precio espectacular. Disfrutarás de los juegos actuales con todas las opciones gráficas activadas. Si cuentas con placa base Crossfire podrás ampliar tu equipo más adelante al doble de potencia.

■ **Sapphire** ■ **199.95€**

*www.sapphiretech.com*



## ALFOMBRILLA METAL-ART ALLSOP

Ofrecen una óptima velocidad y exactitud en el control del ratón, gracias a diversos factores: su fuerte dureza, la textura de superficie, el exclusivo sistema de agarre de la base y su amplia área de trabajo.

■ **Allsop** ■ **19.95€**

*www.allsop.com*



## AURICULARES TERRATEC HEADSET MASTER 5.1 USB

Terratec presenta este conjunto de auriculares 5.1 con micrófono integrado que se conecta a través del puerto USB. Reproduce auténtico sonido surround, e incorpora su propio software de ecualización.

■ **Terratec** ■ **59.95€**

*www.terratec.net*



## MONITOR S1911SH-BK EIZO

Con una velocidad de 2 ms, gestión profesional de color, 700:1 de contraste, 300 cd/m2 de brillo, y con altavoces integrados detrás de la pantalla, es la opción perfecta para diseñadores y para los gamers más exigentes.

■ **Eizo** ■ **419€**

*www.eizo.com*

## MONITOR L1960TQ-BF LG

Este monitor de 19" posee un atractivo diseño y la tecnología DFC (Digital Fine Contrast) que ofrece una imagen más clara y nítida. Tiene un ratio de contraste de 2000:1 y el chip f-engine que proporciona un aumento del color.

■ **LG** ■ **329€**

*www.lge.es*



## ALTAVOCES INSPIRE T7900 CREATIVE 7.1

Estos altavoces 7.1 de Creative ofrecen una inmersión de sonido envolvente sin precedentes con la que disfrutarás de juegos, películas y música. Ideal como sistema de cine en casa gracias a su increíble sonido.

■ **Creative** ■ **119€**

*www.creative.com*



Española de F
poderosa del mundo llega a nuestros terminales
e Europa, pos más te- mente se en- Real Madrid y
española, dejando de lado otras ligas importantes como la inglesa o la italiana.
Antes de saltar al campo, el títu- lo nos da la posibilidad de elegir táctica, detalle
está mal, y aunque no goza de la profundidad de otros simuladores como "FIFA 07" por ejemplo, sí que nos permite realizar distintos tipos de pases y remates a puerta. Gráficamente es simpático y resul- tón, y se convierte en una buena los fans.
FICHA TECNICA
Precio: 3 euros
Descarga: Consultar operador
Género: Deportes
Web: www.msolutions.es
PUNTUACIÓN
75
MOVILES
3RG4M3
Call of Duty 3
Vive las batallas más cruciales de la Segunda Guerra Mundial
Nos encontramos ante la versión adaptada para estos terminales del jue- go de acción bélica más aclamado para consolas domésti- cas. En él podemos dirigir a nues- tros soldados dentro del territorio nazi, y avanzar con cautela apo-
yado por tanques Sherman. Para evitar morder el polvo, tenemos que utilizar una buena estrateg para solventar con éxito todos enfrentamientos. El juego in 8 misiones apasionantes, e que debemos eliminar a e de soldados adversarios
sentan una IA muy avanzada. Por suerte, para liquidarles es posible hasta 7 tipos de armas, francotirador, fusi-
FICH
Precio: 3 eur
Descarga: C
Género: Ac
Web: www
CALL OF DUTY 3
Esta es la sección para los que deseéis disfrutar de estas pequeñas maravillas en vuestro teléfono móvil.
Cada mes habrá una selección con títulos de todo tipo para que los descarguéis y no paréis de jugar en ningún lugar.
< MENU >



# 4 Wheel Xtreme

## Locas carreras off-road en 3D

Las 3D se han instalado en los terminales móviles y los primeros juegos que empiezan a explotarlas son los juegos de carreras.

En esta ocasión, "4 Wheel Xtreme" nos lleva a correr en numerosos circuitos en todo el mundo. Nuestro objetivo es llegar el primero y para ello tendremos que ganar complicadas carreras llenas de obstáculos, oponentes y peligros que nos harán perder los nervios. El juego resulta muy divertido por varias razones, entre otras, la suavidad de manejo. Nos gustan detalles como los escenarios bien acabados e incluso los vehículos.

El juego presenta una perspectiva adecuada, así como una buena variedad de circuitos y vehículos. Gráficamente está a la altura de los juegos para móviles de nueva generación, con texturas modestas para una consola, pero increíbles si las comparamos con la calidad de los títulos para móviles. "4 Wheel Xtreme" es un juego de gran calidad y muy completo, que no debéis perderos. ■

**FICHA TECNICA**

**Precio:** 3 euros
**Descarga:** Consultar operador
**Género:** Carreras
**Web:** www.iplay.com

**PUNTUACIÓN** 95













# Real Football 2007

## ¡Todo el fútbol del mundo en tu mano!

Si te incorporas tarde al mercado de los juegos para móviles, quizá se te haya escapado que tienen ya en su catálogo sagas de fútbol casi tan populares como en PC y consola. Una de ellas es "Real Football", un simulador que mejora versión a versión, tanto gráficamente como en su jugabilidad.

Esta entrega incluye cien clubes distintos de varios países, permite participar en los campeonatos más importantes y cuenta con plantillas actualizadas.

En cada partido observamos detalles como comentaristas y vistosas celebraciones de los goles, lo cual da una gran ambientación a cada encuentro.

Del juego destacan muchos movimientos técnicos, como chilenas, sombreros, globos, pases en corto y largo, etc. También sobresalen los elementos gráficos, como los propios jugadores o las equipaciones, muy trabajadas. Hay que añadir a esto las plantillas actualizadas, muchos modos de juego y una gran puesta en escena. ■

**FICHA TECNICA**

**Precio:** 3 euros
**Descarga:** Consultar operador
**Género:** Deportes
**Web:** www.gameloft.com

**PUNTUACIÓN** 82















< MENU >



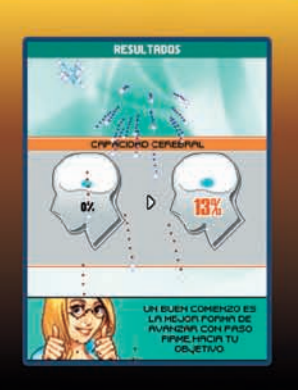

Descárgatelo entrando en **emocion> juegos> top 10**
o envía el código **RETO** al **404** Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepción al 404 gratuito.






























# Worms Crazy Golf

## Locura en el campo de golf

Distribuido bajo un acuerdo exclusivo con Team 17 (creadores de "Worms"), llega la última entrega de otra de las sagas más conocidas.

Esta nueva entrega sitúa a los Worms en un campo de golf como marco de batalla. En lugar de pelotas de golf están armados con granadas. El planteamiento es de lo más surrealista: el enemigo está atado a la bandera del hoyo, así que si el jugador consigue hacer llegar la granada al agujero en el menor número de golpes, podrá ver como su enemigo desaparece lo antes posible.

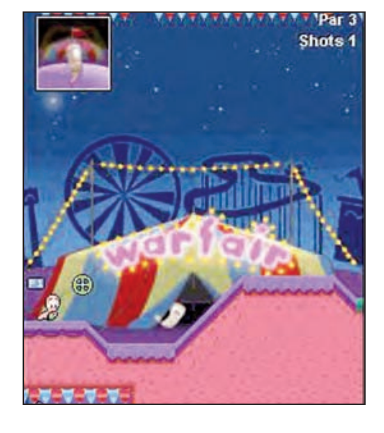
El juego incluye 3 niveles diferentes y un total de 27 hoyos. Además, si somos capaces de conseguir que nuestros amigos invertebrados obtengan las mejores puntuaciones, descubriremos nuevos niveles adicionales.

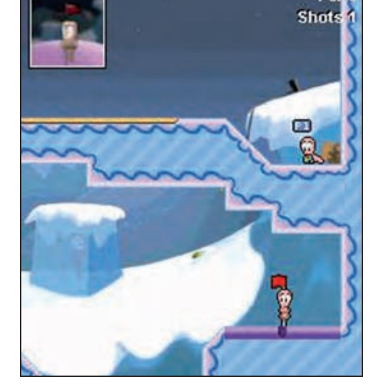
"Worms Crazy Golf" permite participar de 1 a 4 jugadores en un solo terminal, y es posible elegir entre dos niveles de dificultad, Divertido, pero tienes la sensación de que ya lo has visto antes. ■

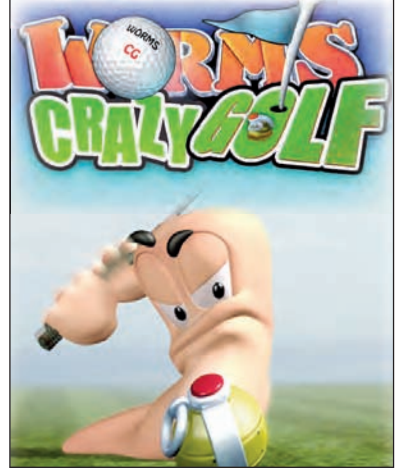
**FICHA TECNICA**

**Precio:** 3 euros
**Descarga:** Consultar operador
**Género:** Deporte
**Web:** www.thqwireless.com

**PUNTUACIÓN** 75






# Superman Returns

## Revive la película de nuevo en tu móvil

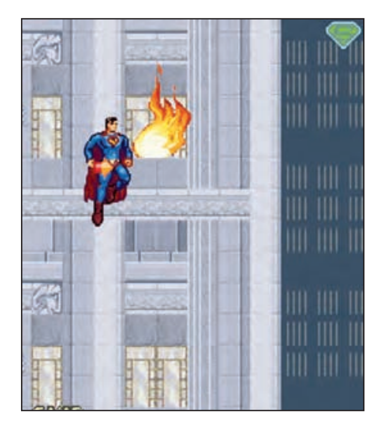
Superman Returns es uno de los juegos para móviles, basados en películas, más fieles que hemos visto. Y es que ha sabido mezclar con verdadero ingenio las posibilidades de un terminal móvil. Para empezar, podemos volar en cualquier dirección, golpear, realizar soplidos helados e incluso utilizar nuestra visión láser. También es posible interactuar con muchos elementos del escenario. Nuestra primera misión es salvar el catastrófico despegue del transbordador espacial que ya vimos en la película. Gráficamente "Superman Returns" es muy bueno, tanto el personaje (bien recreado), como sus movimientos. El desarrollo es muy variado, y cada fase está basada fielmente en la película. Una lástima que se haga tan corto, pues nos quedamos con la sensación de querer ver más.

En conjunto, está más cerca de una aventura gráfica que de un juego de acción, con muchas fases que superar. Si te gustó la película te encantará y, en caso contrario da igual porque es un gran juego. ■

**FICHA TECNICA**

**Precio:** 3 euros
**Descarga:** Consultar operador
**Género:** Aventura
**Web:** www.wbmobile.com

**PUNTUACIÓN** 90



# The Fast and the Furious: Tokyo Drift

## El mejor juego para móviles del año 2007 según GSM

Es tan sólo el último de los premios que ha recibido este título que ya cuenta con numerosos galardones. El juego está basado en las reglas de las carreras Drift de Tokio, las Drift Races. Aquí lo importante es llegar los primeros a la meta mientras realizamos el mayor número de derrapes y figuras posibles con el coche, consiguiendo efectuar movimientos espectaculares. El juego ofrece escenarios en tres dimensiones, con edificios y carreteras perfectamente recreadas. Además, el jugador puede tunear su vehículo con diversos colores y vinilos. Según vamos ganando carreras en el modo para un jugador, es posible ir desbloqueando nuevos coches. Los modos de juego son los siguientes: Carrera Rápida, Modo Historia y, en los modelos más avanzados, también se incluye el modo Solo Run.

El título presenta 7 circuitos y el objetivo final es convertirse en el Drift Master, algo que nos llevará tiempo conseguir. Es el mejor juego de carreras para móvil. ■

**FICHA TECNICA**

**Precio:** 3 euros
**Descarga:** Consultar operador
**Género:** Carreras
**Web:** www.iplay.com

**PUNTUACIÓN 98**















# 300

## Evita el paso del ejército de Persia con una sola mano

La famosa película "300" ya tiene versión para móvil. Se trata de un título que mezcla acción y estrategia, dando una vuelta de tuerca a las posibilidades de juego.

El argumento es conocido por todos: un ejército espartano de 300 hombres paraliza el avance del ejército persa en un desfiladero, contribuyendo a que Grecia tenga tiempo para armarse antes de la batalla definitiva. Este ejército de 300 hombres pudo cambiar el mapa político del mundo y se les rinde homenaje con esta película.

El juego es un título de estrategia en tiempo real basado únicamente en la lucha. Nos serviremos de los cursores para llevar a nuestros hombres donde deseemos, pudiendo elegir entre ataque y modo defensa. El primero es para atacar a los persas con furia y el segundo para contener su avance y defendernos de ataques a distancia, como flechas. El título incluye un modo multijugador en el que dos usuarios, en un mismo móvil, pueden dar órdenes a los ejércitos. ■

**FICHA TECNICA**

**Precio:** 3 euros
**Descarga:** Consultar operador
**Género:** Acción
**Web:** www.300mobile.com

**PUNTUACIÓN 65**














## RICOCHET LOST WORLDS




■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €

Atraviesa 80 variados niveles en un adictivo título que se aprovecha de la esencia del clásico "Arkanoid".

I-play Juegos para móvil

ACCION

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

## 3D POOL 3 HIGH ROLLER




■ DD ■ I-Play ■ 3 €

El mundo del billar en tu móvil. Realiza increíbles tiros con efecto en varias mesas distintas.

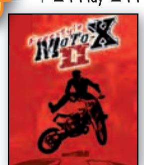
I-play Juegos para móvil

DEPORTES

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

## FREESTYLE MOTO-X II

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Participaremos en carreras urbanas en las que tendremos que sortear todo tipo de obstáculos con la moto.

I-play Juegos para móvil

MOTOR



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Carreras

## BIG KAHUNA REEF

■ Reflexive ■ I-Play ■ 3 €

En tu búsqueda de la misteriosa Máscara de Tiki, descubrirás una variada vida marina tropical.

I-play Juegos para móvil

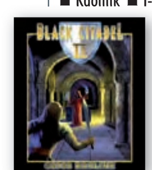
INTELIGENCIA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

## BLACK CITADEL II

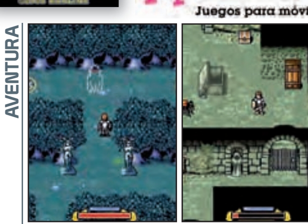
■ Kaolink ■ I-Play ■ 3 €



Sumérgete en este mundo de rol de impresionantes gráficos, lleno de hechizos mágicos y luchas con combos.

I-play Juegos para móvil

AVENTURA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

## COLIN MCRAE RALLY 2005

■ Codemasters ■ I-Play ■ 3 € - 1,5 €



Disfruta, a los mandos de un Subaru Impreza WRX, de uno de los mejores juegos de rally para móviles.

I-play Juegos para móvil

MOTOR



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Juegos a 1,5€>Especial Carreras

## A TODO GAS TOKIO 3D

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Tunea tu coche y compite en escenarios 3D con edificios y carreteras perfectamente recreados.

I-play Juegos para móvil

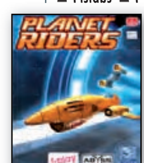
VELOCIDAD



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Juegos 3D>Carreras 3D

## PLANET RIDERS

■ Fislabs ■ I-Play ■ 3 €



Con este arcade de velocidad disfrutarás de carreras de naves espaciales al estilo "Wipeout".

I-play Juegos para móvil

VELOCIDAD



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

## HELISTRIKE

CIBER GAMERS RECOMENDADO

■ Fishlabs ■ I-Play ■ 3 €

Este shooter de naves es un auténtico alarde técnico, pues presenta un motor gráfico 3D muy potente.

I-play Juegos para móvil

ACCION



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

## INCA QUEST

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



En la Ciudad Perdida del Oro te aguardarán ingeniosos rompecabezas y pruebas de habilidad.

I-play Juegos para móvil

INTELIGENCIA

Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

## JEWEL QUEST II

CIBER GAMERS RECOMENDADO

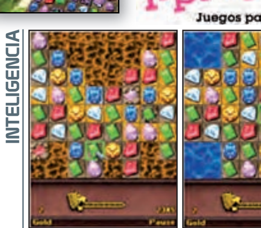
■ iWin ■ I-Play ■ 3 €



Este puzzle, en el que hay que unir gemas de colores, te mentendrá entretenido durante muchas semanas.

I-play Juegos para móvil

INTELIGENCIA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...

## METAL SLUG MOBILE IMPACT

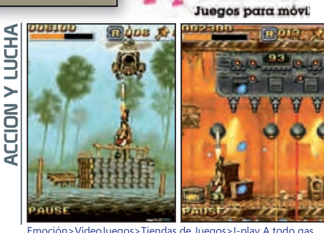
■ I-Play ■ I-Play ■ 3 € - 1,5 €



Un juego que mantiene toda la calidad y las características que lo han hecho famoso en las consolas.

I-play Juegos para móvil

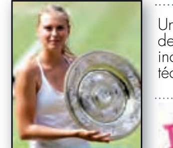
ACCION Y LUCHA



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Juegos a 1,5€>Especial Accion_Lucha

## MARIA SHARAPOVA TENNIS

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Uno de los mejores juegos de tenis del mercado, con increíble calidad tanto técnica como gráfica.

I-play Juegos para móvil

DEPORTES



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

## MY DOG

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Cuida un perro dentro de tu teléfono con una buena alimentación, limpieza y unos cuantos mimos.

I-play Juegos para móvil

SIMULADOR



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

## NYC URBAN GOLF

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Juega con tu móvil una partida de golf recorriendo todo lo que hay en la ciudad: edificios, alcantarillas...

I-play Juegos para móvil

DEPORTES



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Grandes Exitos>

## TORINO 2006

■ I-Play ■ I-Play ■ 3 €



Compite en varias disciplinas oficiales durante los campeonatos del mundo de invierno.

I-play Juegos para móvil

VELOCIDAD



Emoción>VideoJuegos>Tiendas de Juegos>I-play A todo gas...
Orange World>Videojuegos>Deporte

¿aún no sabes lo que es **cinegames?**

# ¡videojuegos de cine!

Imagina una sala llena de efectos especiales donde poder jugar en red, a la vez, hasta 50 personas a los mejores videojuegos, con pantallas de alta definición, sonido 7.1 surround y butacas con efectos especiales integrados...
¿te lo imaginas?
¡deja de imaginar y ven a conocerlo!

¡Nunca has sentido nada igual!



¡Nunca has visto un videojuego tan grande!



¡Nunca has oido nada parecido!



¿cuántos amigos tienes? ¿te atreves a desafiarlos a todos a la vez?



[redacted]




Salida 30 de la M-40

Centro Comercial Avenida M-40 · Mondragón, s/n
Polígono Ind. La Fortuna · 28917 LEGANÉS - Madrid




www.cinegames.es

**próximamente**







**estamos jugando a:**






### Para la coordinación de las nuevas ladders

# ESL busca administradores para Command and Conquer 3 Tiberium Wars

Como era de esperar, "Command & Conquer 3" es ya un juego de la ESL de pleno derecho. Para cubrir los puestos de administradores de las distintas ladders y ligas previstas (que son muchas) la organización de la Electronic Sports League está buscando personas capaces de tener un compromiso firme con la comunidad como administradores de C&C3. Si sois aficionados a este juego, desde aquí os animamos a presentar vuestra solicitud.

¿Qué hace falta para ser admin? Ser mayor de 18 años, tener un buen conocimiento del idioma inglés, ser todo un experto en C&C3 y en la comunidad que lo rodea, y sobre todo saber ser neutral, que no te tiemble el pulso a la hora de tomar decisiones complejas y tener capacidad de trabajo en equipo.

Si quieres presentar tu solicitud, deberás hacerlo online a través de la siguiente página web de C&C3 en la ESL: *www.esl.eu/eu/cnc3*





### Prohibidos los patrocinadores

# Polémica decisión de la Major League Gaming

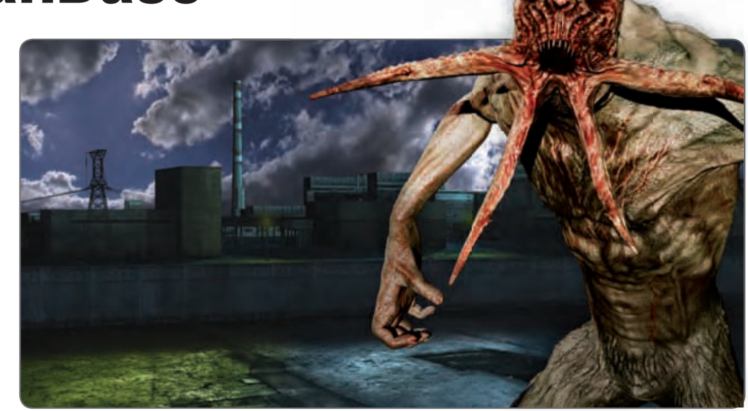
Major League Gaming, la principal competición norteamericana en el ámbito de las consolas, ha tomado la decisión de prohibir la presencia de nombres, logos y cualquier referencia a los patrocinadores de los distintos equipos en sus competiciones y reportajes. Además, quedan prohibidas palabras como "Equipo", "Gamer" o "Gaming", en los nombres de los squads o nicks de los jugadores, y cualquier referencia a páginas web. Esta decisión fuerza a los jugadores a asistir a los eventos de MLG sin sus camisetas oficiales, a cambiarse de nombre, etc. El crecimiento de la MLG y su adaptación al estilo norteamericano de las grandes ligas -como por ejemplo la NBA- son la única explicación a este repentino cambio de normativa. En estas competiciones, los jugadores hacen promoción de los productos de sus patrocinadores fuera del juego, en programas de televisión o anuncios, pero no durante los partidos. En el mundo del gaming, esta estrategia resulta un golpe mortal para muchas marcas que encuentran en la competición un buen canal publicitario. Por suerte, la decisión que los principales equipos están tomando es la de competir en otras ligas que sí permiten la esponsorización. Esperemos que ninguna liga siga el ejemplo de la MLG porque ello implicaría la desaparición de los jugadores profesionales y su sustitución por campeonatos amateur sin patrocinadores independientes. Más información en la página oficial de esta competición *www.mlgpro.com*



El título de THQ ha sido bien recibido por la comunidad

# S.T.A.L.K.E.R. entra en ClanBase

Al igual que sucede con "C&C3", "S.T.A.L.K.E.R." también entra con fuerza en la competición del más alto nivel. ClanBase busca supervisores para las ladders de este juego, cuya puesta en marcha es inminente. El perfil de los candidatos es similar al que se pide para el mismo puesto en la ESL: excelente conocimiento del inglés hablado y escrito, buena capacidad de comunicación y estar disponible diariamente a través de IRC y correo electrónico, así como en los foros de las competiciones. Se trata de puestos de responsabilidad que requieren un alto grado de compromiso y mucha dedicación. Por supuesto, los candidatos deben conocer "S.T.A.L.K.E.R." y sus detalles técnicos a la perfección, especialmente todo lo relacionado con el modo multijugador, haber tenido experiencia con la beta, estar habituado a la competición online, etc. Las tareas de un administrador giran en torno a la creación y aplicación de las reglas del juego, asegurarse de que las ideas de la comunidad son escuchadas, resolver conflictos



y redactar regularmente noticias sobre "S.T.A.L.K.E.R." Si te interesa, puedes solicitar el puesto en la siguiente dirección web: *www.clanbase.com/news.php?nid=243522*



Comienza el proceso de reserva del juego

# ID Software revela detalles sobre Enemy Territory: Quake Wars

Al menos en Estados Unidos, si reservas tu ET:QW antes de su lanzamiento, podrás realizar el registro exclusivo de tu nick. Mediante un código, accederás a una web donde reservar tu nombre en Quake Wars. Además, recibirás 2 tarjetas exclusivas con diseños del juego, que completarán a un pack de 10 tarjetas incluido en edición limitada de coleccionista. Por si fuera poco, se añadirá también un póster del juego. La edición limitada además llevará un DVD con muchos extras, diseños y material para todos los fanáticos de este juego, que son muchos. La reserva del nick permite a los jugadores tener la certeza de que podrán competir en el futuro con el nombre que elijan desde ahora. ET:QW sin duda se convertirá en la nueva referencia del gaming mundial, por lo que desde estas páginas os informaremos de todos los acontecimientos que se vayan produciendo en torno a su salida. Más información en la excelente comunidad española del juego: *www.etqw.com/es*

Posiciones actuales de las ladders españolas en CB y ESL

# Top 5 Gaming Spain




CLANBASE

**CALL OF DUTY 2**

| Pos. | Clan |
|---|---|
| 1 ▲ | Nice To Kill You |
| 2 ▲ | the Alternative 02 |
| 3 ▼ | Perros de Guerra |
| 4 ▲ | Team Killers Clan |
| 5 ▲ | First Generation e-Sports Club |

**COUNTER STRIKE: SOURCE**

| Pos. | Clan |
|---|---|
| 1 ▲ | SkillZ eSports Club |
| 2 ▼ | VGA.Css |
| 3 ▲ | New Style Krew |
| 4 ▲ | Knights of Death |
| 5 ▲ | Nextlevel e-Sports Club |

**BATTLEFIELD 2**

| Pos. | Clan |
|---|---|
| 1 ▲ | BeforeDie |
| 2 ▲ | FreesTyle |
| 3 ▶ | VGA.Bf2 |
| 4 ▼ | Behind.U |
| 5 ▼ | Overlord Veterans |

Datos correspondiente a finales de Marzo



**BATTLEFIELD 2 – CONQUEST 16**

| Pos. | Clan |
|---|---|
| 1 ▲ | Virtual Gamers Alliance |
| 2 ▼ | Nextlevel e-Sports Club |
| 3 ▲ | FreesTyle |
| 4 ▲ | UNIR |
| 5 ▲ | Grupo de Operaciones Especiales |

**CALL OF DUTY 2 – SEARCH AND DESTROY 5ON5**

| Pos. | Clan |
|---|---|
| 1 ▲ | wizards cod2 |
| 2 ▼ | Team Killers Clan |
| 3 ▲ | rewind |
| 4 ▲ | Surviv3 e-Sports |
| 5 ▼ | REDFILES |

Datos correspondiente a finales de Marzo

### Para la coordinación de las nuevas ladders

# Los torneos online se abren a las consolas de nueva generación

A consecuencia del lanzamiento de PlayStation 3, se abre el proceso de creación de ladders para los principales juegos de esta nueva consola en ClanBase.

La primera ladder PS3 que abrirá sus inscripciones será la de "Call of Duty 3". Se amplía así la lista de los títulos de consola que cuentan con ligas organizadas en esta prestigiosa comunidad, pues Xbox 360 ya cuenta en Clan Base con campeonatos de "Gears of War", "Rainbow Six: Vegas", "Pro Evolution Soccer" y "FIFA 07", a los que se sumará en breve también "CoD3", al igual que sucede en PlayStation 3.

La consola Nintendo Wii también cuenta con su espacio en Clan Base aunque, por ahora, no hay ninguna ladder en marcha. En este sentido, Xbox 360 parece ir por delante de sus dos rivales en el mundo de la competición online, al menos en lo que a presencia en ligas y ladders se refiere.

En Estados Unidos hay ligas de gran prestigio como MLG centradas en las consolas de videojuegos, pero en Europa los gamers consoleros participan más en competiciones LAN. Decisiones como la tomada por Clan Base rompen, por fin, la barrera que separaba ambas formas de jugar.

Por otro lado, también hemos de comentar que la firma de Redmond acaba de presentar en sociedad, después de un sinfín de rumores, su máquina para competir directamente contra la recién lanzada en nuestro país PS3, y que contribuye a eclipsar un tanto su lanzamiento: la Xbox 360 Elite. La nueva versión de la popular 360 ha sido rediseñada en color negro, incluye un disco duro de 120 gigabytes y unos contenidos similares al anterior pack premium, con todos sus accesorios de gama alta en el mismo color. Este nuevo diseño da a la consola un carácter más agresivo, y ya ha sido muy bien recibida por la comunidad gamer. Su disco duro de mayor tamaño permite la descarga de un amplio catálogo de Xbox Live Arcade, así como de un gran número de demos, contenidos extra, etc. En Estados Unidos tendrá un precio de 479,99 USD, pero ya podemos adelantaros que también llegará a nuestro país muy pronto.

Por su parte Sony trata de incorporar la PS3 al mundo online, ofreciendo un servicio gratuito denominado PlayStation Network.

Si eres poseedor de una de estas máquinas, PS3 o Xbox 360, ¿A qué esperas para unirte a una de las principales competiciones del mundo? Infórmate en *www.clanbase.com*



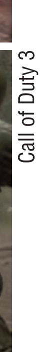
FIFA 07








Rainbow Six: Vegas







El nuevo pack de Microsoft incluirá junto con la consola Xbox 360 Elite con disco duro de 120GB, entre otros, los siguientes accesorios (también en color negro): mando inalámbrico, headset y puerto más cable HDMI.

Así es la nueva Xbox 360 Elite.




En esta sección encontrarás todas las novedades sobre ordenadores, periféricos, componentes...
Noticias, primeros contactos y análisis a fondo para los más expertos.

Disco duro y reproductor multimedia

## WOXTER i-Cube XDiv 35 XP PRO

Cada vez más dispositivos llevan la funcionalidad de un ordenador a las pantallas de nuestros televisores. Es lógico, ante el aumento de la oferta de ocio digital que Internet ha provocado, se hace imprescindible poder disfrutar de estos nuevos contenidos en nuestra pantalla favorita. Si no queremos enredarnos configurando aparatos complejos, o creando nuestro propio media center, este dispositivo de Woxter con disco duro interno SATA2 puede ser la respuesta a todas nuestras necesidades, pues incluye todas las funciones que pudiéramos necesitar: reproducción de archivos MPEG-4/2/1, MPEG, MP3, MPG, VOB, DAT, AVI y JPEG, así como compatibilidad con subtítulos SRT, SSA y SMI. Está disponible en modelos de 250, 300, 320, 400 y 500 Gigabytes. Se conecta a nuestro ordenador a través de un cable USB, e incorpora salidas AV, S-Video y vídeo por componentes, también posee conexión digital óptica y coaxial, y salida VGA para monitores estándar. El Woxter i-Cube XDiv 35 XP PRO también presenta un lector de tarjetas multimedia (CF I/II, MMC, SD, MS), con capacidad para realizar copias de seguridad de las mismas, y puede controlarse con un mando a distancia incluido. Podremos disfrutarlo desde de 155€. ■




Para controlar tu ordenador a distancia

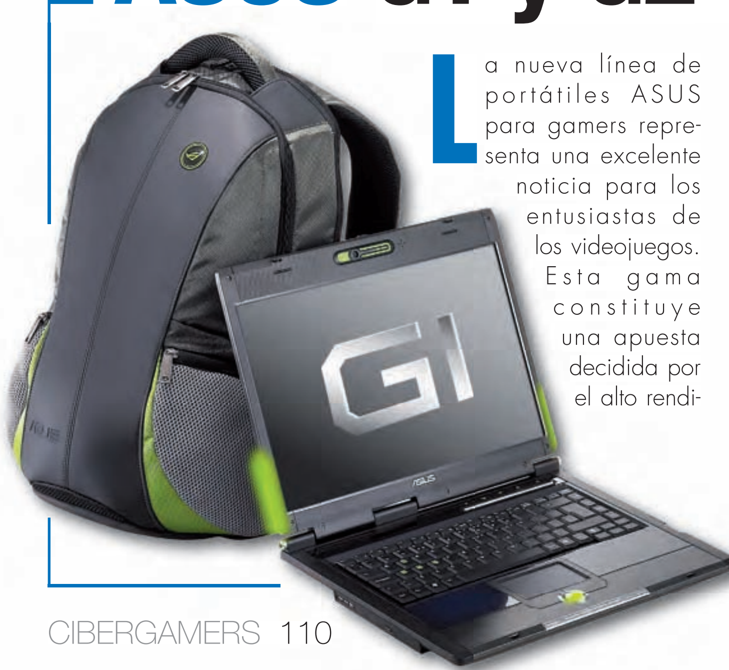
## TARGUS Stow-N-Go Remote

Este dispositivo combina, en el mínimo espacio posible, un control remoto y un receptor específicamente diseñados para su uso con nuestro ordenador portátil, aunque también podremos emplearlo con nuestro PC de sobremesa. Puede guardarse en una de las ranuras PCMCIA del equipo, con lo que no tendremos que preocuparnos por su transporte. Esto es posible gracias a su extrema delgadez, de tan sólo 0,5 cm. Con el Targus Stow-N-Go Media Remote Control Card controlaremos nuestros archivos multimedia (en programas como iTunes, RealPlayer, Music-Match o WinDVD), gracias a sus 7 botones: reproducción, pausa, stop, subir y bajar el volumen, avanzar y retroceder pistas y mute. Funciona por tecnología de radiofrecuencia a 2,4 Ghz, por lo que permite su utilización a una distancia de hasta 15 metros. El receptor de señal, que puede esconderse en la parte inferior del propio mando mediante un ingenioso sistema, se conecta al equipo a través del puerto USB. Para mayor tranquilidad, ha sido diseñado para ser completamente compatible con los sistemas operativos Windows Vista, XP y 2000 y está disponible por un precio de 34,95 euros. ■




Portátiles de alto rendimiento diseñados para gamers

# ASUS G1 y G2




La nueva línea de portátiles ASUS para gamers representa una excelente noticia para los entusiastas de los videojuegos. Esta gama constituye una apuesta decidida por el alto rendimiento portátil y, desde un principio, deja clara su mentalidad gamer tanto por su estética como por los materiales con que están realizados ambos modelos.

Lo que más interesa a un gamer a la hora de comprar un ordenador portátil son sus capacidades gráficas. Ambos modelos de Asus integran chips de rendimiento equivalente al de un ordenador de sobremesa. El G1 presenta una Nvidia GeForce Go7700 con 512 Mb., y el G2 una ATI Mobility Radeon X1700, también con 512Mb. Desde luego, son dos excelentes chips y verlos en estos dos portátiles nos da garantías de que se van a comportar correctamente a la hora de jugar a los últimos títulos. El G1 posee una pantalla WXGA/WSXGA panorámica de 15'4" y el G2 una WXGA de 17".

Su corazón es el procesador Intel Core 2 Duo T7200, Chipset Intel 945PM Express, wireless integrado 802.11a/b/g, Windows Vista Ultimate, 2 GB de RAM DDR2, disco duro SATA de 160 Gb, grabadora de DVD de doble capa, Webcam de 1,5 Mp., Direct Flash y Direct Messenger, Ethernet 10/100/1000 y Bluetooth. Los G1 y G2 están disponibles por 1.699€ y 1.899€, respectivamente. ■

## Llega el primer portátil SideShow

# ASUS W5Fe

ASUS vuelve a demostrar que es capaz de los mayores retos tecnológicos, introduciendo por primera vez una función única en sus pequeños portátiles de la serie W5: la tecnología SideShow.

El modelo ASUS W5Fe incorpora una pantalla auxiliar y un segundo sistema operativo que gestiona la utilización de la misma, sin necesidad de abrir o encender nuestro portátil. En ella podremos consultar el correo electrónico, ver fotos o reproducir música y juegos. Sus características técnicas también son de altos vuelos: procesador Intel Core Duo T7200, chipset Intel 945 GM Express, 512 Mb. integrados más otros 512 Mb. de memoria RAM DDR2 667 ampliable hasta una capacidad de 1,5 Gb., Windows Vista Home Premium, Pantalla de 12,1" LCD WXGA Color Shine con tecnología Video Splendid, disco duro SATA de 160 Gb., y unas dimensiones de 30,5 x 22 x 3,1cm. Su peso es de tan solo 1,7 kg. Se une a esto su conectividad WiFi, una webcam con 235º de giro integrada, lector de tarjetas y Bluetooth. La pantalla LCD adicional es una TFT QVGA de 2,8" e incorpora memoria adicional Flash NAND de 1 Gigabyte. Su precio es de 2.099€. ■

## Una nueva marca llega a España

# ALBATRON 8800 GTS 320

Se presenta en España una competitiva marca de hardware: Albatron, con un amplio catálogo de tarjetas gráficas, y placas base con los últimos y más potentes chipsets. Entre los modelos presentados destaca por su potencia y atractivo precio la nueva tarjeta Albatron NVIDIA 8800 GTS 320, con un precio de 285€, que posee todas las características de su hermana mayor, la 8800 GTS, y una memoria de 320 megabytes. Este modelo constituye la apuesta de la marca para entrar con fuerza en el mercado español, pues se convierte en la 8800 320 más barata, pudiendo disfrutar de las prestaciones de la codiciada serie 8 de NVIDIA por menos de 300€. La marca Albatron está disponible en nuestro país a través de su distribuidor exclusivo, Onatek.com. ■



## Entretenimiento Digital en tu PSP

# TRUST Aluminium Case

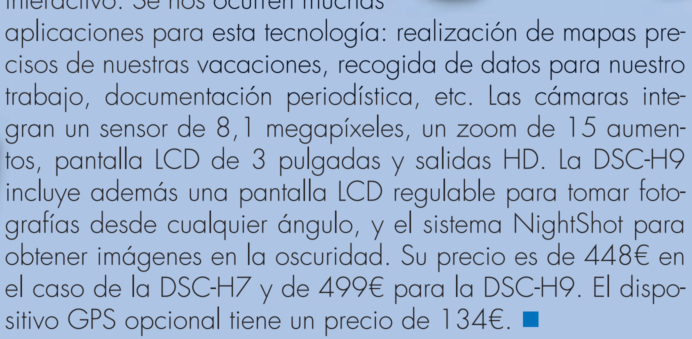
Que tu PlayStation Portable tiene muchas capacidades multimedia no es un secreto, pero para disfrutarlas al máximo Trust ha diseñado un dispositivo que te permite incrementar la duración de las baterías, reproducir su sonido en unos altavoces de mayor tamaño y potencia, y controlar sus funciones a través de un práctico mando a distancia. La PSP Aluminium Powered Audio Case posee las siguientes características técnicas: robusta construcción en aluminio que permite una colocación perfecta de nuestra consola portátil, altavoces integrados de 4 vatios RMS, acumulador Li-Ion que permite duplicar el tiempo de juego, mando a distancia con control de volumen y funciones de reproducción. Además, está diseñada de tal forma que su pie plegable permite inclinar la PSP ligeramente hacia atrás para obtener un óptimo ángulo de visión, lo que nos permitirá disfrutar de nuestras películas y series favoritas con mayor comodidad. Éste dispositivo de la marca Trust tiene, como principales atributos, su portabilidad y solidez, pudiendo cerrarse para transportar nuestra consola de forma segura, o simplemente guardarla bien protegida mientras no la estamos utilizando. Su precio es de 44,95€ y estará disponible en las tiendas a mediados de Mayo. ■



## Cámaras compatibles con GPS

# SONY Cyber-Shot Serie H

Estas dos nuevas propuestas de Sony se ubican dentro del segmento de las cámaras semiprofesionales. Como principal novedad, la DSC-H7 y DSC-H9 incorporan compatibilidad con el dispositivo de localización Sony GPS-CS1, que permite mostrar el lugar exacto donde se tomaron las fotografías gracias a un mapa interactivo. Se nos ocurren muchas aplicaciones para esta tecnología: realización de mapas precisos de nuestras vacaciones, recogida de datos para nuestro trabajo, documentación periodística, etc. Las cámaras integran un sensor de 8,1 megapíxeles, un zoom de 15 aumentos, pantalla LCD de 3 pulgadas y salidas HD. La DSC-H9 incluye además una pantalla LCD regulable para tomar fotografías desde cualquier ángulo, y el sistema NightShot para obtener imágenes en la oscuridad. Su precio es de 448€ en el caso de la DSC-H7 y de 499€ para la DSC-H9. El dispositivo GPS opcional tiene un precio de 134€. ■









Garantía Phoenix
Nadie te da más

La misma Garantía del primer al último día en todos los componentes que integra el equipo ofertado.










ORDENADOR PHOENIX
# MAX

- MICRO INTEL PENTIUM CORE 2 DUO E6300 (CACHÉ 2 MB L2).
- DISCO DURO SAMSUNG 300 GB SATA2.
- VGA RADEON X1550 PCI EXPRESS 512 MB.
- TECLADO+MOUSE INALÁBRICO LOGITECH.
- REGRABADORA DVD LG 18X.
- MEMORIA DDRII 1 GB TRANSCEND.
- CAJA SEMITORRE CON ENTRADAS FRONTALES: AUDIO, MICRÓFONO Y USB.
- LECTOR DE TARJETAS DE MEMORIAS Y RED INTEGRADOS.
- 3 AÑOS DE GARANTÍA IN-SITU, CON RECOGIDA Y ENTREGA A DOMICILIO.

*MONITOR NO INCLUIDO.*

19" LCD

LLÉVATE ESTE MONITOR HAIER LCD 19"
Por sólo:
185€ IVA INCLUIDO




AHORA CON MAYOR SEGURIDAD Y EL MEJOR ENTRETENIMIENTO






ANTIVIRUS
BITDEFENDER V10 AV+
VÁLIDA 100% 90 DÍAS

&




COMPRA AHORA Y PAGA
en 10 Meses
INFÓRMATE EN TU TIENDA DYNOS
















REPRODUCTOR
**MP4 NOMIC + RADIO FM**

- Pantalla a todo color 65K.
- Soporta multiples formatos de música: MP3, MP4, WMA, WMV, ASF y WAV.
- Incorpora radio FM stereo, memoriza 40 emisoras. + Grabadora digital de voz.




MOD. 1 GB
Ref.:PHNOMIC1GB

45'90€ IVA INCLUIDO

Phoenix Technologies

CÁMARA DIGITAL
**PHDS5080C CON 5 MP**

- Resolución 5 Megapíxels.
- Memoria flash soportada SD Memory Card.
- Memoria integrada 16 MB.
- Display LCD, matriz activa TFT 1.7" color.
- Batería litio integrada.
- Incluye funda protectora.




Ref.:PHDS5080C

79'90€ IVA INCLUIDO




Tus compras a un sólo click:
# www.dynos.es

Más de 170 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Abril al 1 de Mayo 2007.




DYNOS
INFORMATICA
www.dynos.es





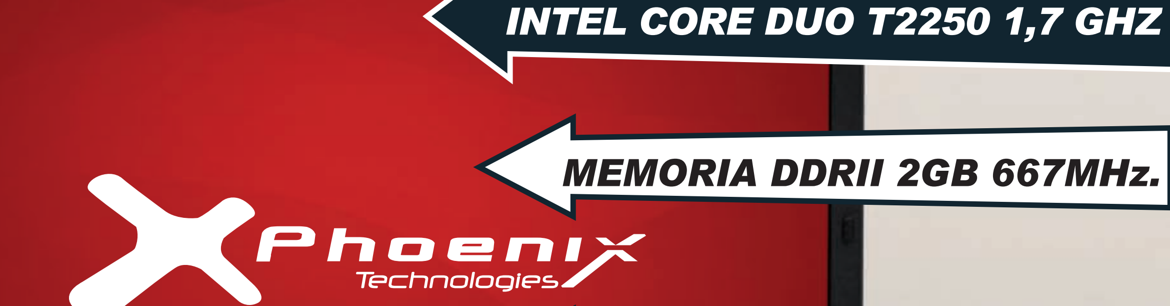











TARJETA GRÁFICA 256 MB TC.

VOYAGER








ORDENADOR PORTÁTIL
# VOYAGER A2

*ADEMÁS INTEGRA:*

- PANTALLA PANORÁMICA TFT 15,4" WXGA.
- REGRABADORA DVD -/+RW DL.
- LECTOR DE TARJETAS INTEGRADO.
- WIFI (802.11 a/b).
- 2 AÑOS DE GARANTÍA.

*Regalo: Antivirus Bitdefender v10 AV+ + Luz flexible USB.*

COMPRA AHORA Y PAGA
en 10 Meses
INFÓRMATE EN TU TIENDA DYNOS




Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es

Más de 170 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Abril al 1 de Mayo 2007.



















Dynos INFORMATICA
www.dynos.es

PHOENIX GARANTÍA GOLD
3 AÑOS
IN-SITU*
* RECOGIDA Y ENTREGA A DOMICILIO

## Garantía Phoenix
## Nadie te da más

La misma Garantía del primer al último día en todos los componentes que integra el equipo ofertado.

Phoenix Technologies

GANADOR Personal Computer & Internet CALIDAD

PC Today Recomendado

ORDENADOR PHOENIX
## QUATTRO EXTREME GAME

- INTEL CORE 2 DUO E6600 2.4 GHZ. (CACHÉ 4 MB).
- 2 GB MEMORIA DDRII TRANSCEND.
- DISCO DURO SAMSUNG 400 GB SATA II 7.200 R.P.M.
- TARJETA GRÁFICA GEFORCE 7600GS/512 MB PCIEXPRESS.

- CAJA SAGITTA HIPERREFRIGERADA LATERAL TRANSPARENTE.
- REGRABADORA DVD SAMSUNG CON LIGHT SCRIBE* DOBLE CAPA.
- TECLADO MULTIFUNCIONAL + MOUSE ÓPTICO.
- 3 AÑOS DE GARANTÍA IN-SITU, CON RECOGIDA Y ENTREGA A DOMICILIO.
- LECTOR DE TARJETAS DE MEMORIAS Y RED INTEGRADOS.
- MONITOR NO INCLUIDO. *LIGHT SCRIBE: Impresión directa sobre CD o DVD

SAGITTA POWERED BY RAIDMAX

**GRATIS** AHORA REGALAMOS PARA TU EQUIPO PHOENIX LA MAYOR SEGURIDAD Y EL MEJOR ENTRETENIMIENTO

ANTIVIRUS BITDEFENDER V10 AV+ VÁLIDA 100% 90 DÍAS & UN JUEGO FX 100% COMPLETO

POR SÓLO Ref.: QUATTROEXGAME407

**879€** IVA INCLUIDO

COMPRA AHORA Y PAGA en 10 Meses
INFÓRMATE EN TU TIENDA DYNOS

Nuestros ordenadores avalados por las mejores marcas:
Phoenix · Transcend · SAMSUNG · intel · ATI · Logitech

## ACCESORIOS JUEGOS Logitech

### G11 GAMING KEYBOARD
- Los caracteres iluminados con Tres niveles de intensidad.
- Las 18 teclas G programables permiten ejecutar acciones de una sola pulsación o complejas macros.
- Cree y guarde macros con sólo pulsar un botón ¡mientras juega!.

Sólo por: Ref.: 967929-0104
**69'99€** IVA INCLUIDO

### VOLANTE FORMULA FORCE VIBRATION WHEEL
- Incluye alerones extensibles para usar sobre las rodillas
- 12 botones programables, pedales de aceleración y freno y dos motores de vibración.
- Requiere puerto USB.

Ref.: LOGIFORMULAVIBRATION
Sólo por:
**49'99€** IVA INCLUIDO

### GAMEPAD CHILLSTREAM CONTROLLER
- Disfrute de la tecnología de "refrigeración activa" ChillStream™ de Logitech. Los ventiladores envían aire a través del gamepad para aliviar las manos del jugador.
- Los conductos en V proporcionan ventilación continua y dirigida.
- Pad de control de dirección preciso. Recubrimiento de goma.

Sólo por: Ref.: 963435-0914
**39'99€** IVA INCLUIDO

Tus compras a un sólo click:
**www.dynos.es**
Tus compras a un sólo click:
**www.dynos.es**

Más de 170 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Más de 170 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

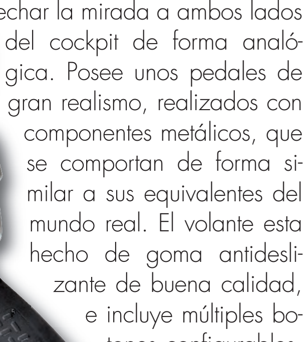
Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de Abril al 1 Mayo de 2007.

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 100 unidades en toda la cadena de tiendas. Precios válidos del 1 de ABRIL al 1 de MAYO 2007.

Buen volante para una simulación exigente

# THRUSTMASTER RGT FF Pro Clutch Edition

Este volante de Thrustmaster tiene como principal atractivo la inclusión de un pedal de embrague. Se trata de un periférico de 5 ejes, donde podremos configurar todos los controles necesarios para cualquier juego de coches del mercado, de tal forma que ningún aspecto quede sin representación fidedigna, permitiendo, por ejemplo, echar la mirada a ambos lados del cockpit de forma analógica. Posee unos pedales de gran realismo, realizados con componentes metálicos, que se comportan de forma similar a sus equivalentes del mundo real. El volante esta hecho de goma antideslizante de buena calidad, e incluye múltiples botones configurables. Su anclaje a la mesa es firme y no se moverá un milímetro, ni siquiera con el juego de rallies más duro.



Con este volante podrás disfrutar de la conducción más realista en tus juegos de carreras favoritos

Su sistema de Force Feedback presenta una resistencia considerable y varios efectos de derrape, gravilla o trompo que pueden utilizar los juegos para una inmersión mucho mayor. Estos efectos se combinan para lograr, por ejemplo, simular la rotura de una rueda mientras nuestro coche derrapa por la gravilla de la escapatoria de un circuito. El efecto es realmente contundente. Cuanto mejor sea el juego que usemos, mejor aprovechará las características de este volante. Lo hemos probado en "NFS: Carbono" (en modo 2 ejes, pues este arcade no acepta algunas de las funciones avanzadas del volante), "Toca 3" (una auténtica gozada) o "Colin McRae 2005" (con una inmersión absoluta). En títulos de simulación "pura" como "Live for Speed" o "GT Legends" es donde brilla con luz propia debido a la presencia del embrague. ■

### THRUSTMASTER RGT FORCE FEEDBACK PRO CLUTCH EDITION

**Características**

5 ejes | 3 pedales de aluminio ajustables 10 botones | Cruceta direccional | 4 levas (2 progresivas + 2 secuenciales) | Ángulo de giro de 270º Anclaje reforzado | Palanca de cambios secuencial

Fabricante: Thrustmaster
www.thrustmaster.com
Distribuidor: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com
PVP: 139,90€

**85**

**Lo mejor**

- Materiales de calidad
- Anclaje perfecto sobre nuestra mesa
- Pedales metálicos de gran realismo
- Potente Force Feedback

**Lo peor**

- Configurar los 5 ejes en algunos juegos resulta complicado
- Su precio puede parecer elevado, pero merece la pena

Máxima capacidad de memoria USB

# PNY Attaché Pendrive 8 GB

El dispositivo que nos ocupa pone la friolera de ocho gigabytes de espacio en nuestro bolsillo. Se trata de un pendrive USB de la gama Attaché de PNY, que cuenta con modelos desde 1 Gb. hasta 8 Gb. de capacidad. El modelo que hemos probado era el de 8 Gb., más que suficiente para transportar archivos de vídeo y audio en calidad profesional, o para almacenar una gran cantidad de información, equivalente a 2 discos DVD, 10 archivos DivX, 10.000 MP3 o 16.000 fotos. En las pruebas demostró poseer un rendimiento muy por encima de dispositivos similares: donde la mayoría alcanza tasas de transferencia de tres o cuatro megabytes por segundo, el dispositivo de PNY presentó una media de 9,5 MB/seg., con un tiempo de acceso de 1,8 milisegundos. Esto permite que su utilización con archivos multimedia sea mucho más fluida y práctica, y hace que sea una unidad muy interesante para su uso en ReadyBoost.

Esta tecnología permite el empleo de dispositivos de memoria USB como RAM de nuestro sistema dentro del nuevo sistema operativo de Microsoft. Esto mejora sustancialmente el rendimiento de equipos con poca RAM. Podremos crear una partición de 2 gigabytes en nuestro Attaché y seguir contando con 6 Gb. para el almacenamiento de archivos, lo que la convierte en una unidad muy versátil, pues con su adquisición no sólo estaremos comprando espacio de almacenamiento sino mejorando las prestaciones de nuestro equipo. ■

En este reducido espacio dispondremos de 8 Gb

### PNY ATTACHÉ PENDRIVE 8 GB

**Características**

Disponible en 128, 256, 512Mb.,1, 2, 4, y 8 Gb. | Compatible con Windows Vista, 2000 y XP | Incluye cinta para colgar "lanyard" | Conexión USB 2.0 | Compatibilidad USB 1.1

Fabricante: PNY
www.pny.eu
Distribuidor: PC City
www.pccity.es
PVP: 69,90€

**80**

**Lo mejor**

- Capacidad de almacenamiento elevada
- Buena tasa de transferencia
- Ideal como unidad híbrida ReadyBoost / Almacenamiento

**Lo peor**

- Su elevado precio
- Un disco duro USB de 100 Gb. es más económico y sigue siendo bastante pequeño

Para iniciarse en el mundo del gaming

# REVOLTEC Fightboard Advanced

El teclado USB Revoltec Fightboard Advanced es un producto decididamente orientado al entusiasta de los videojuegos, tanto por su diseño como por algunas de sus características. Está construido con una superficie que simula la fibra de carbono, y con plásticos de buena calidad, algunos de ellos con recubrimiento de goma antideslizante, como en el caso del reposamuñecas.

Además, cuenta con 10 teclas programables, con 2 funciones cada una, que permiten la grabación de macros (tanto de varias pulsaciones como de movimientos de ratón) y la asignación de funciones concretas para cada juego a través de su propio software incluido.

Mediante una pequeña herramienta podemos sustituir las populares WASD, así como Q, E y R por teclas más adecuadas al uso que un gamer hará de las mismas (cursores de dirección, inclinación y tecla de recarga). Pero no por ello el teclado renuncia a hacerse cómodo a la hora de trabajar o navegar por Internet, así que también se incluyen teclas multimedia para subir o bajar el volumen, desactivar la tecla de Windows, controlar nuestro navegador de Internet favorito, hacer búsquedas o ir directamente a nuestra página de inicio.

El Revoltec Flightboard Advanced está pensado para competir con otros teclados de gaming más caros y que por lo general poseen funciones similares, pero no es nada fácil mantener el tipo frente a los dispositivos de la competencia. Nos hubiera gustado que las teclas tuvieran un tacto más rápido, puesto que apenas se diferencian de las de un teclado de membrana convencional. Nos ha gustado el detalle de simular fibra de carbono, que resulta realmente espectacular. Es una lástima que luego su respuesta en el fragor de la batalla sea equivalente a la de un teclado normal, pero por sus funciones adicionales y su precio resulta una interesante alternativa. ■

**REVOLTEC FIGHTBOARD ADVANCED**

**Características**
Teclas de movimiento intercambiables por "FightKeys" | 11 teclas para funciones de acceso rápido | Bloqueo de tecla de Windows | 10 Teclas programables para macros | Conector USB 2.0

Fabricante: Revoltec
www.revoltec.es
Distribuidor: Traxtore
www.tienda-traxtore.com
PVP: 35€

**68**

**Lo mejor**
- Buena apariencia
- Teclas para 20 macros programables
- Precio competitivo
- Teclas multimedia

**Lo peor**
- Su base es un teclado de membrana convencional
- Recorrido y tacto de las teclas un tanto pesado

Funciona sobre cualquier superficie

# NGS Tracker

El ratón NGS Tracker está pensado para desplazarse sobre cualquier superficie, incluso el cristal, gracias a su sensor óptico de 2.000dpi con tecnología MRL (Mirrored Reflection Lens). Con esto se consigue un rendimiento adecuado de la lente en superficies que hasta ahora podían plantear problemas. Este ratón, cuyo diseño lo hace apto para entornos de trabajo o corporativos permite, mediante un botón lateral, el ajuste de su resolución tanto a 800 como a 2.000dpi. Es muy ligero y pese a que es bastante resbaladizo en la parte superior, el borde lateral está recubierto de una goma que contribuye a mejorar el agarre.

Sin embargo, todo se va al traste por el pobre diseño del botón lateral, una especie de boomerang que resulta voluminoso, incómodo e impreciso, pues mezcla en un espacio reducido el selector de resolución y los dos botones de avance y retroceso. Es extremadamente sencillo acabar con el cursor correteando sin control por toda la pantalla mientras navegamos, por culpa de un cambio inesperado de velocidad, haciéndonos perder el tiempo. Para mayor fastidio, este botón se encuentra justo en el lugar donde debiera reposar nuestro pulgar, con lo que, para evitar pulsaciones no deseadas hemos de mantener el dedo separado o colocado de alguna otra manera.

Es una lástima que una interesante tecnología se vea lastrada por un error tan grave de diseño. El resto del ratón se limita a cumplir su función, no desentonando en un entorno de trabajo u oficina, pero, para rematar la faena, los botones izquierdo y derecho son bastante más duros de lo normal, mientras que el boomerang lateral es hipersensible al más mínimo roce. Ni su ajustado precio le salva, aunque se mueva bien sobre el cristal. ■

**NGS TRACKER**

**Características**
Sensor óptico de 800/1600dpi regulable
Tecnología Mirrored Reflection Lens
Rueda con scroll multidireccional (4D)
Selector de resolución y botones de navegación | Conexión USB

Fabricante: NGS
www.ngs.eu
Distribuidor: –
–
PVP: 16,90€

**32**

**Lo mejor**
- Se mueve correctamente sobre superficies brillantes
- Alta resolución
- Precio

**Lo peor**
- Diseño deficiente del selector de resolución
- Resbaladizo
- Botones principales demasiado duros

Ratón laser de alta resolución al mejor precio

# SHARKOON Rush




Nos ha sorprendido este ratón fabricado por Sharkoon, un dispositivo que posee un sensor láser de 2000 dpi equivalente al que podemos encontrar en ratones de gama alta mucho más caros. Tanto su apariencia como su velocidad de respuesta recuerdan a los ratones de otro conocido fabricante, y tal vez sea esto lo primero que salta a la vista. En su interior esconde una serie de funciones que lo hacen muy interesante, encontrándose a la par de muchos otros ratones de gaming del mercado.

Está realizado en un buen material –a medio camino entre la goma y el plástico– de color negro mate. El botón naranja que posee en el lateral sirve para cambiar la resolución entre 2000, 1600 y 800 dpi durante el juego. Una vez conectado, lo primero que llama la atención es que su capacidad de respuesta y precisión son muy elevadas, siendo natural la utilización. Sus componentes son de bastante calidad y los botones, el movimiento vertical de la rueda y el cambio de resolución, funcionan de forma correcta y con la rapidez necesaria para ser considerado un ratón de gaming de pleno derecho.

El Sharkoon Rush es un ratón de calidad, al que quizá le falte un poco de originalidad en su diseño externo. Cuenta con una buena óptica láser y las prestaciones adecuadas para sacarle el máximo partido en los juegos, que es para lo que está destinado. Resulta un tanto ligero, y hubiera sido ideal poder regular su peso para adecuarlo a nuestro estilo de juego. Se incluye junto a él una práctica bolsa de transporte, para que viaje con nosotros a LAN parties o campeonatos. ■

### SHARKOON RUSH

**Características**
Sensor láser de 2000dpi | Botón de incremento o descenso de la resolución Diseño ergonómico | LED indicador de la resolución | Conexión USB | Longitud del cable: 2m | Peso: 124g

Fabricante: Sharkoon
www.sharkoon.com
Distribuidor: Biomag
www.biomag.es
PVP: 24€

**80**

**Lo mejor**
- Sensor láser de alta resolución
- Atractivo color negro
- Precio muy competitivo
- Ideal para gamers

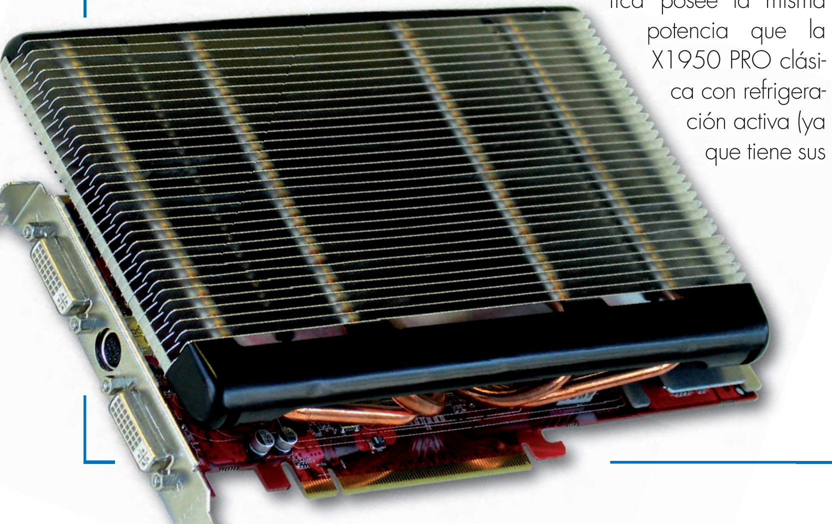
**Lo peor**
- Un tanto resbaladizo
- No permite el ajuste de su peso
- Cable mejorable
- Le faltarían botones de navegación

Potencia sin ruido

# POWERCOLOR X1950 Pro Silent Edition

La Powercolor X1950 Pro Silent Edition es una tarjeta de gama media con altas prestaciones, completamente silenciosa, gracias a un ingenioso sistema de disipación pasiva del calor construido por Artic Cooling. Si bien el conjunto es voluminoso, funciona correctamente sin producir sonido alguno, siendo la tarjeta con disipación pasiva más rápida del mercado. Incluye soporte HDTV, lo que permite su uso con pantallas de televisión de alta definición así como con monitores TFT mediante su conexión dual-DVI.

Su comportamiento en los benchmarks es satisfactorio, y en la práctica posee la misma potencia que la X1950 PRO clásica con refrigeración activa (ya que tiene sus mismas frecuencias). Su núcleo funciona a 570Mhz y sus 256Mb. de RAM GDD3 están ajustados a 1380 Mhz, lo que se corresponde con los modelos más básicos de X1950 Pro. Se encuentra ligeramente por encima de la gama 7900GS de Nvidia. En "F.E.A.R.", con 4xAA y 16xAF, el resultado obtenido fue de 40 FPS a 1600x1200, 50 FPS a 1280x1024 y 70 FPS a 1024x768. En "Quake 4" y una configuración similar los resultados fueron de 75, 89 y 110 FPS respectivamente. En "Oblivion" el resultado estuvo entre 55 y 60 FPS a 1600x1200, No AA y 8xAF. El modelo con ventilador puede superar estas cifras mediante un suave overclock, cosa que no recomendamos para el modelo con disipación pasiva, puesto que la tarjeta traspasaría el límite de su sistema de refrigeración. ■



### POWERCOLOR X1950 PRO SILENT EDITION

**Características**
Freq. Core: 575Mhz | Freq. Mem.: 1,38Ghz | RAM: 256Mb GDDR3 | Interfaz: 256-bit | Pixel Processors: 36 | Vertex Shader: 8 | HDCP | Ancho de banda de memoria: 44.8 Gb/seg | Interfaz: Dual-DVI, HDTV

Fabricante: PowerColor
www.powercolor.com
Distribuidor: Megasur
www.megasur.es
PVP: 190€

**76**

**Lo mejor**
- Completamente silenciosa
- Potencia razonable
- Buena disipación del calor
- Precio atractivo

**Lo peor**
- No compatible con DX10
- Disipador de grandes proporciones
- No recomendable su overclock
- Puede que no quepa en nuestra caja

Gráficos de nueva generación al alcance de todos

# PNY 8800 GTS 320




Cada día nos lo ponen más difícil para resistirnos a entrar en el mundo de DirectX 10 y los juegos de nueva generación. Si en el número anterior de CiberGamers revisábamos dos tarjetas de la serie 8800 GTX y 8800 GTS, este mes hemos asistido al lanzamiento de la gama 8800 GTS 320. Como su nombre indica, se trata de una tarjeta 8800 GTS con 320 megabytes de memoria, en lugar de los 640 del modelo superior. Con esta reducción, las tarjetas gráficas de la serie 8800 entran en el rango psicológico de los 300€, lo que resulta muy tentador. Este modelo hace innecesario esperar al lanzamiento de la gama 8600 -cuyos precios serán aún menores-, para actualizar nuestros equipos a DirectX 10 sin arruinarnos.

La PNY 8800 GTS 320 incluye todas –absolutamente todas– las características de la 8800 GTS, como son la arquitectura unificada, que mejora el rendimiento de todos los componentes de nuestro sistema, el soporte de Shader Model 4, la compatibilidad DX10, así como los mismos pipelines y frecuencias de funcionamiento, que dan un rendimiento excepcional con todos los juegos actuales. Muchos usuarios se preguntarán el porqué de esta cifra de 320 megabytes, dado que por lo general las tarjetas gráficas han venido incorporando 256 ó 512 Mb. La respuesta a esta cuestión se encuentra en la unidad de procesamiento físico (PPU) que incluye en su interior, una auténtica CPU adicional para nuestro sistema, que en el caso de la GTS 320 dispone de 64 Mb de RAM para su uso directo. Sumando esta cantidad a los 256 Mb. de RAM dedicada a los gráficos, se alcanza el numero en cuestión que da nombre a la tarjeta.

La presencia de esta PPU permite que nuestra CPU se libere de determinadas tareas que por lo general solían ocupar gran parte del tiempo de procesamiento de un ordenador, como los cálculos de las propiedades físicas, movimientos y reacciones de objetos y personajes que ahora podrán alcanzar mayores niveles de realismo. Gracias a esta combinación de PPU, GPU y arquitectura unificada, el corazón de nuestro ordenador podrá dedicar más potencia a calcular cosas como la inteligencia artificial de los enemigos, habiendo muchas razones para ser optimistas sobre el futuro de los juegos de PC gracias a esta tecnología. La 8800 GTS 320 no recorta ninguna de las características de la GTS estándar, a excepción de la cantidad de memoria disponible, con lo que el resultado, a resoluciones estándar, es el de una tarjeta tope de gama. No obstante, si forzamos la máquina por encima de resoluciones de 1600x1200 empezaremos a descubrir sus limitaciones, no siendo recomendable la compra de esta tarjeta para los usuarios que dispongan de un monitor panorámico de 30" o se planteen en el futuro cercano jugar por encima de las resoluciones habituales.

Los benchmarks realizados en nuestro equipo de pruebas nos han permitido comprobar que apenas existe diferencia perceptible de rendimiento respecto a la 8800 GTS normal a la hora de jugar, especialmente a resoluciones como 1280x1024 o 1024x768. En estas circunstancias, la PNY 8800 GTS 320 da unos resultados magníficos, puesto que los juegos actuales no hacen excesivo uso de la capacidad adicional de su hermana mayor. En futuros títulos con texturas más avanzadas, es de suponer que los 320 megabytes (256 + 64) se quedarán algo más cortos. Sin embargo, a día de hoy la potencia desarrollada por esta tarjeta es realmente fantástica.

A la hora de mover juegos como "Half Life 2: Lost Coast" –la demo tecnológica de Valve ideada para la demostración de efectos de sombreado y luces dinámicas avanzadas, y optimizada para procesadores de 64 bits– el rendimiento de la PNY 8800 GTS 320 supera los 82 FPS a 1280x1024, 4xAA y 4xAF, con todas las opciones gráficas al máximo a excepción de la sincronía vertical. En "Doom 3" "timedemo" -el benchmark de id. software– los resultados a la misma resolución y todas las opciones gráficas al máximo entran en el rango de los 80 FPS. Todo esto con procesadores de núcleo simple y 2 Ghz de velocidad, como la mayoría de los equipos de gama media de nuestro país. Lógicamente, con procesadores de doble núcleo más avanzados –que son básicos para canalizar el mayor flujo de datos posible hacia nuestra flamante gráfica– tendremos ganancias superiores al 20% sobre estos datos de referencia.

La PNY 8800 GTS 320 es una tarjeta estupenda para jugar, y una opción fantástica para reducir el coste de una actualización profunda de nuestros PC's a las tecnologías de 2007. A partir de ahora, con una inversión razonable, podremos entrar en el club de DirectX 10, y de los efectos y filtros al máximo, por la puerta grande, haciendo poco recomendable la compra de otros modelos, que hasta ahora tenían un precio similar, pero que no poseen la potencia bruta de la gama 8800 GTS 320. ■

## PNY 8800 GTS 320

### Características

GPU 500 Mhz NVIDIA G80 | Memoria 1600 Mhz | Memoria 320 Mb. GDDR3 | 400 MHZ RAMDAC | Soporte nativo de DirectX 10 | Interfaz PCI-E x16 | Compatible SLI | Ancho de Banda de Memoria 64 GB/Segundo

Fabricante: PNY
www.pny.com
Distribuidor: Ingram Micro
www.ingrammicro.com
PVP: 319€

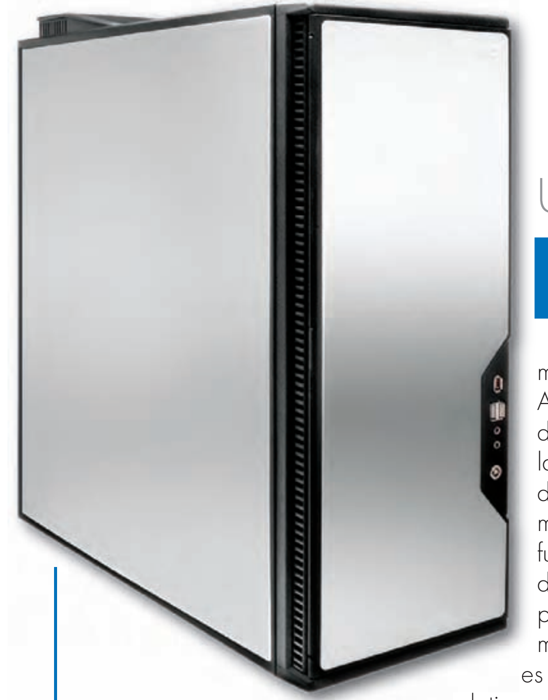
**91**

### Lo mejor

- Incluye todas las características de su hermana mayor
- Rendimiento sin precedentes
- Compatibilidad DX10

### Lo peor

- 320 Mb. terminarán por quedarse cortos
- Disipador voluminoso
- Caída del rendimiento por encima de 1600x1200



Una caja ideal para PC silencioso

# ANTEC P180

Cuando recibimos esta caja de Antec lo primero que llamó nuestra atención fue la calidad de los materiales con que está construida. Basta con verla en directo para enamorarse de ella. Se trata de un producto diseñado para la creación de un Silent PC, por lo que sus propiedades térmicas y acústicas son de primer nivel. Una vez accedemos a su interior, descubrimos que la atención al detalle puesta en este chasis es realmente impresionante. La fuente de alimentación –no incluida, como sucede en todas las cajas de gama alta– va situada en la parte inferior, permitiendo su montaje con el ventilador hacia arriba o hacia abajo, y dispone de suficiente espacio para que el flujo de aire no se vea comprometido. Además, se encuentra separada por completo del resto de los componentes del equipo mediante paneles con aberturas regulables. Por ellas podemos pasar los cables de alimentación hacia la parte superior. Este sistema nos permite eliminar un componente especialmente "caliente" del interior de nuestro PC.

La zona térmica inferior posee su propio ventilador, apenas audible a baja potencia, que contribuye a crear un flujo de aire independiente desde el frontal de la caja hacia la fuente de alimentación. Dicha configuración es perfecta para reducir la temperatura del resto del equipo, y nos pone las cosas muy fáciles para trabajar sobre la placa base, pues el componente más voluminoso queda completamente separado de ella. Al desplazar también el dispositivo más pesado a la parte baja, la estabilidad del chasis es también mayor. Con algunas fuentes habrá que prescindir del ventilador inferior puesto que, sencillamente, montar ambas cosas no es posible. Por suerte, es relativamente sencillo de quitar. El fabricante recomienda la utilización de sus propias fuentes Phantom, NeoHE o TruePower, con las que no tendremos este problema, y en el mercado también existen otras de longitud reducida compatibles.

La caja incorpora varios sistemas de montaje para los componentes, pensados para reducir las vibraciones y el ruido del equipo. Destaca el sistema empleado para los discos duros: se incluyen 2 bahías, una en la parte superior –que puede transformarse en un conducto de ventilación para refrigerar la/s tarjeta/s gráfica/s mediante el sencillo montaje de un ventilador adicional– y otra en la zona inferior. Desde la cinta adhesiva anti-vibraciones que recorre la viga longitudinal que separa las 2 zonas térmicas, hasta la solidez general del conjunto, todo está cuidado al máximo. No hay nada que vibre o haga el más mínimo ruido. Sus puertas son sólidas y de un buen grosor. Una vez cerrada, amortigua mucho el ruido de nuestro sistema. Los tres ventiladores incluidos son también una fantástica solución para disminuir el nivel sonoro del equipo, ya que poseen un sencillo interruptor de tres posiciones con el que ajustar su velocidad de forma independiente. El ventilador situado en la parte superior trasera –no tenemos ahí la fuente de alimentación– incluye un spoiler opcional que, dota a la Antec P180 de una gran personalidad.

El frontal de la caja es realmente impresionante. Podemos cerrar la puerta sin que por ello disminuya la ventilación del sistema, gracias a unas convenientes ranuras. El sistema de imanes utilizado en el cierre es cómodo y elegante. La puerta puede abrirse por completo para que no nos moleste (por ejemplo, si tenemos una tarjeta de sonido con salidas en la parte frontal que utilicemos a diario). Nos hubiera gustado que se incluyera algún modo de poder mantener la puerta pegada por completo al panel lateral izquierdo, ya que la bisagra permite esa posición, lo que resultaría francamente cómodo. También son muy prácticas las dos puertas de rejilla plástica que dan acceso a respectivos filtros de polvo lavables, y que son las únicas entradas de aire. Limpiando los filtros de forma regular conseguiremos que nuestro equipo no se ensucie y dure más tiempo.

Si tenemos muchos discos duros o numerosos componentes a los que llevar cables de alimentación, podremos tener problemas, ya que la caja no es especialmente espaciosa debido al grosor de sus paneles y a la división del espacio para crear las 2 zonas térmicas. Dicho de otro modo, si tenemos un gran número de unidades, con su respectivo cableado, y queremos además montar dos tarjetas gráficas en modo SLI o Crossfire, tal vez tengamos que renunciar a algún componente. Sin embargo, resulta ideal para el montaje de un PC elegante y silencioso. El grado de aislamiento acústico de la Antec P180 es de los mejores del mercado. Está disponible en color plateado o negro, siendo ambas muy atractivas dentro de la sobriedad que las caracteriza, lo que es una virtud más entre las muchas que tiene este chasis. ■



## ANTEC P180

### Características

11 Bahías para unidades | Externas 4x5.25" 1x3.5" | Internas 6x3.5" | ATX y MicroATX | Puertos frontales 2xUSB 2.0 1x IEEE 1394 | Audio In & Out | Construcción en aluminio | Alta insonorización

Fabricante: Antec
www.antec.com
Distribuidor: Tech Data
www.techdata.es
PVP: 150€

97

### Lo mejor

- Calidad máxima de sus componentes
- Aislamiento acústico inigualable
- Sobria y elegante
- Ventiladores regulables

### Lo peor

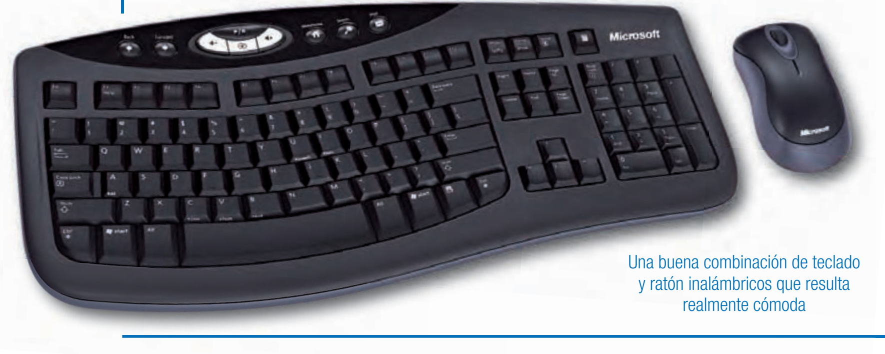
- Espacio interior un tanto escaso
- Su peso
- Es recomendable utilizar una fuente de alimentación de longitud reducida

Conjunto de escritorio ergonómico y sin cables

# MICROSOFT Wireless Optical Desktop 2000

Este conjunto de teclado y ratón inalámbricos de Microsoft es bueno para el trabajo de oficina, así como para el uso diario en nuestro ordenador personal. Se compone de la versión sin cables del Comfort Curve Keyboard y el ratón Wireless Optical Mouse. El teclado presenta un novedoso diseño en curva que nos permite situar las manos en una postura cómoda. Su tacto se encuentra a medio camino entre un teclado de portátil y uno de sobremesa, con una buena respuesta y recorrido. Es extremadamente silencioso, lo que contribuye a relajarnos, convirtiéndose en un dispositivo nada molesto.

Todos recordamos el polémico Natural Keyboard de Microsoft, que repartía las teclas en dos zonas diferenciadas, una para cada mano. Este nuevo dispositivo no presenta un diseño tan radical, lo que resulta más práctico y lo hace apto para cualquier usuario. Todo está "donde debe estar", puesto que su curva es más sutil de lo que parece. Se ha optado por hacer desaparecer el reposamuñecas, casi obligatorio en la mayoría de los teclados actuales, pero la verdad es que la postura que nos hace adoptar resulta cómoda y lo hace innecesario. Hemos notado una cierta inercia en la tecla de borrar a la que nos ha llevado un tiempo habituarnos. Cuando hemos sido exigentes con él, a la hora de jugar, su respuesta ha sido sorprendemente buena, similar a la de un teclado con cable. El ratón es otro cantar, pues a pesar de ser bastante cómodo, su resolución y respuesta son algo escasas para los juegos o el diseño gráfico profesional. Sin embargo, la calidad de sus componentes y su nivel de comodidad para el uso continuado son excelentes. ■




Una buena combinación de teclado y ratón inalámbricos que resulta realmente cómoda

## MICROSOFT WIRELESS OPTICAL DESKTOP 2000

### Características
Diseño ergonómico en curva | Teclas multimedia y de acceso rápido | Resistente al derramamiento de líquidos | Tecnología óptica | Más de seis meses de duración de las baterías (estimación del fabricante)

Fabricante: Microsoft
www.microsoft.es
Distribuidor: Diode
www.diode.es
PVP: 45,90€

85

### Lo mejor
- Curva confortable, como indica su nombre
- Completamente silencioso
- Excelente velocidad de respuesta

### Lo peor
- Módulo inalámbrico voluminoso
- Baja resolución del ratón (400dpi)
- Si estamos acostumbrados al reposamuñecas la adaptación será un poco más dura.

Maletín para ordenador portátil con sistema i-TRAK

# TECH AIR Z0101

Tech Air es un fabricante conocido por sus maletines y bolsas para el transporte de portátiles que incluyen un sistema propio de cámaras de aire para mayor protección. La nueva serie Z prescinde de esta tecnología en favor de un diseño tradicional con materiales acolchados. Sin embargo, hemos comprobado que mantiene los mismos niveles de calidad y protección del resto de los modelos de la marca, lo que convierte a este Z0101 en un maletín muy interesante al alcance de todos los bolsillos.

Es capaz de acomodar portátiles de hasta 15,4", es ligero y está confeccionado en poliéster, con apliques decorativos en piel sintética y enganches de metal. Incluye un asa, la correa para colgarlo al hombro y tres bolsillos. Su interior, aunque austero -pues es un modelo económico- se hace práctico, gracias a que podemos dividirlo dejando un espacio para la fuente de alimentación y accesorios, y otro para el ordenador. Su diseño permite la utilización del portátil dentro del propio maletín, incluyendo también una correa de sujeción que fija el portátil de forma que se mueva lo menos posible al transportarlo. Mención especial merece la inclusión de una suscripción de tres meses al servicio i-TRAK que asigna un código específico a nuestro maletín y a nuestro ordenador portátil, y que permite la recuperación de los mismos, gracias a un rápido sistema de localización del propietario si el maletín es encontrado. Este servicio nos dará una protección adicional en caso de pérdida o robo. El maletín Tech Air Z0101 resulta una buena alternativa para quienes deseen un maletín de trabajo asequible, elegante y de buena calidad, que dé la talla en entornos corporativos. ■




## TECH AIR Z0101

### Características
Tamaño externo: 38,5x31x11,5 cm
Espacio interior: 36x29x5 cm | Peso: 0,95 kg. | Color: Negro | Material: 600D Poliéster
Suscripción de 3 meses al servicio i-TRAK
Resistente a la lluvia

Fabricante: Tech Air
www.techair.es
Distribuidor: GTI
www.gti.es
PVP: 19,90€

84

### Lo mejor
- Materiales de calidad
- Elegante y sobrio
- Buen precio
- Sistema i-TRAK

### Lo peor
- No incluye el sistema clásico de cámara de aire de Tech Air
- Un tanto espartano, se hubiera agradecido algún extra

El disco duro más rápido del mundo

# WESTERN DIGITAL Raptor X



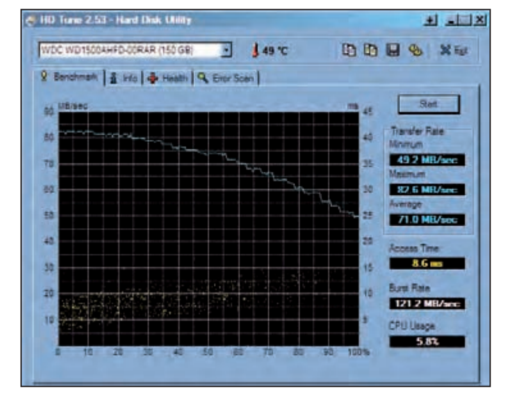
Hay discos duros y, aparte, están los Raptor. Todo buen gamer sabe que esta gama de alto rendimiento, fabricada por Western Digital, ocupa el primer puesto en calidad, velocidad y fiabilidad con los juegos más exigentes, y realmente no tiene competencia. Cuando creíamos que los modelos de 74 Gb. eran lo máximo que podíamos esperar a las velocidades de la gama Raptor, aparece un modelo que no sólo posee 150 Gb., sino que marca un antes y un después dentro del mundo de los dispositivos de almacenamiento. El Raptor X, con su ventana transparente, una apariencia agresiva y un color completamente negro con sus característica silueta, no es tan sólo el disco duro más rápido del mundo, sino que también es el más espectacular, provocando que muchos fabricantes de chasis empiecen a incluir en sus productos opciones específicas para montar un Raptor X, de forma que toda su belleza pueda verse desde el exterior, para disfrutarlo o, simplemente, para presumir de él.

La fabricación de este dispositivo no ha sido nada fácil. La creación de discos duros es un proceso extremadamente complejo. Western Digital lidera el segmento del alto rendimiento y los discos para servidores, pero superarse a sí mismos construyendo un disco duro con una ventana transparente en la parte superior, de gran tamaño, a través de la que podemos ver el funcionamiento de uno de sus cabezales de lectura y la rotación del disco magnético, es rizar el rizo. Nada más ver este producto supimos que en Western Digital disfrutan marcándose retos que para los demás son imposibles, a pesar de no tener competencia -ningún disco duro alcanza a los raptor convencionales- y aún así siguen innovando y llevando la tecnología hasta el límite. El logro obtenido es mayor de lo que pueda parecer: la existencia de una ventana en un disco duro produce todo tipo de disfunciones electromagnéticas que podrían dar al traste con la fiabilidad de nuestro dispositivo. Esto se ha solventado gracias al empleo de materiales sintéticos muy avanzados y de pruebas exhaustivas, que han permitido que el modelo Western Digital Raptor X tenga la misma fiabilidad y rendimiento que el modelo sin ventana, lo que constituye un logro tecnológico de primera magnitud.

Al probarlo en los benchmarks, el Raptor X pulveriza el registro de los mejores discos duros. Mediante el programa HD Tune, pudimos comprobar que las especificaciones indicadas por el fabricante se corresponden con los resultados obtenidos. Lo comparamos con un disco duro de de uno de los más prestigiosos fabricantes -con 16 Mb. de caché, 7.200 RPM, e interfaz SATA- para tener una referencia en el mismo equipo con la que comparar el rendimiento de la pequeña bestia de Western Digital. Los resultados de referencia fueron: 80,9 Mb/seg de tasa de transferencia máxima, 39,6 Mb/seg de tasa de transferencia mínima y una media de 66,3 Mb/seg, tiempo de acceso de 13,6 ms y tasa de transferencia del buffer al host de 102,9 Mb/seg. Los resultados del WD Raptor X fueron: una tasa de lectura de máxima de 82.6 MB/Seg, mínima de 49.2MB/seg y media de 71 MB/Seg, así como 121,2 Mb./seg de tasa de transferencia del buffer al host, lo que prácticamente alcanza el máximo teórico de la conexión SATA. Su tiempo de acceso medio fue de 8,6 milisegundos. Los resultados, con el uso diario, pueden variar dependiendo del sistema utilizado, la calidad de nuestra placa base, el grado de fragmentación del disco... pero si algo queda claro es que el Raptor X supera a los mejores discos duros del mercado en todos sus aspectos.

A la hora de jugar, los resultados son fantásticos: mejora los tiempos de carga de los mapas, reduce la pérdida de fotogramas por segundo producida por los accesos al disco duro, repercute en un mejor rendimiento general -especialmente si instalamos en él nuestro sistema operativo y juegos favoritos-, reduce el tiempo necesario para el inicio del sistema... Estas características acercan el rendimiento de un solo disco duro al de un sistema dual, planteando una dificultad menor que la que tiene la configuración y mantenimiento de un RAID. Su rapidez no sólo nos servirá para los videojuegos: a la hora de editar vídeo o audio, o trabajar con fotografías a resoluciones profesionales, el Raptor X se convierte en un disco duro fiable y perfecto para nuestra estación de trabajo.

Si somos unos fanáticos del rendimiento, con 2 Raptor X en modo RAID podemos conseguir un sistema imbatible. Es el mejor disco duro del mercado, el más espectacular y avanzado. Es caro y tiene menos espacio que los discos duros estándar -es imposible, por ahora, mantener estas velocidades con discos duros más grandes- pero merece la pena si buscas la máxima calidad y rendimiento para tu equipo. Cuidado: su rendimiento engancha, y una vez que lo pruebas, no querrás otro disco duro. Estás avisado. ■




## PNY 8800 GTS 320

### Características

Velocidad de rotación: 10.000 RPM | Tamaño del buffer: 16 Mb. | Buffer al host: 1.5 GB/seg (Serial ATA) | Buffer al disco: 84 MB/seg (sostenida) | Capacidad: 150 GB Interfaz: SATA 150 MB/seg

Fabricante: Western Digital
www.westerndigital.com
Distribuidor: Memtec Iberica
www.memtec-iberica.es
PVP: 249,95€

95

### Lo mejor

- Velocidad y rendimiento sin igual
- Apariencia fantástica con su ventana transparente
- Supera los 74Gb. del modelo anterior

### Lo peor

- Bastante más caro que un disco duro convencional
- Hay soluciones RAID más asequibles
- Cuando lo tengas, querrás tener otro más



< MENU >



Busca tu Tienda UPI
más cercana en www.upi.es
o llama al 902 30 70 90.

www.upi.es






www.upi.es



# LA JUGADA MÁS SEGURA CON TIENDAS UPI

**Infórmate de como ser TIENDA UPI.**
**Llama al 902 30 70 90 o consulta www.upi.es.**

## SELECCIÓN DE LOS MEJORES

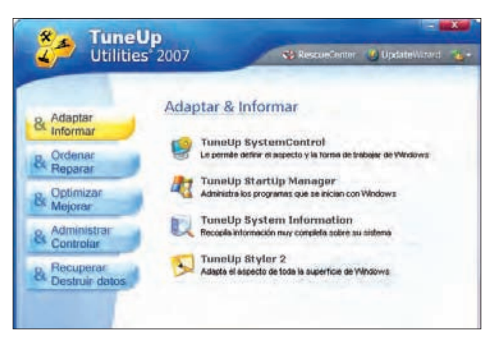
# PROGRAMAS DEL MES

softonic .com

## TuneUp Utilities 2007 6.0.1256

### Repara, personaliza y mejora el rendimiento de tu PC

TuneUp Utilities constituye una herramienta imprescindible para mejorar el rendimiento general de tu PC, tanto automática como manualmente. Sus funciones abarcan aspectos tan distintos e importantes como la personalización del sistema operativo, desde la apariencia hasta su mejor rendimiento pasando por la gestión de los programas con los que arranca Windows o, por ejemplo, la limpieza de archivos que no necesitas.
En la misma tónica de puesta a punto del sistema, TuneUp Utilities analiza y soluciona los problemas del Registro. Además, te permite controlar los procesos activos, editar el Registro, desinstalar programas y borrar archivos de forma segura.




Desarrollador: TuneUp Software
Tamaño: 9.2 MB
Idioma/s: Español
Licencia: Shareware
Versión completa - PVP: 30€

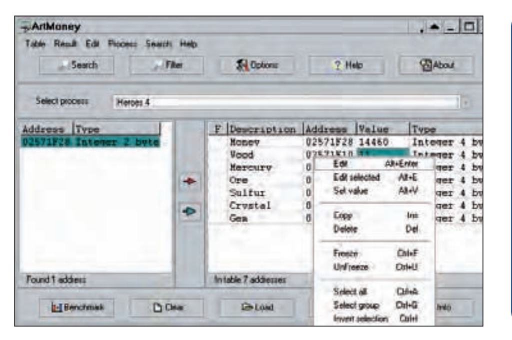
**96**

Descarga
tuneup-utilities.softonic.com/ie/28273
Requerimientos
Win98/98SE/ME/2000/XP

## ArtMoney 7.22

### Adiós a los juegos difíciles

ArtMoney es una aplicación para facilitar la vida a los jugadores más rezagados, aquellos que condenan a un buen videojuego a la cría profesional de polvo en la estantería por ser extremadamente difícil.
Como por arte de magia, ArtMoney encuentra la localización exacta de los parámetros que tienen que ver con la dificultad del juego con un objetivo loable: que los modifiques a tu gusto.
Lo mejor del caso es que el programa actúa con una gran variedad de juegos de diversas plataformas y, para no perder comba, se actualiza constantemente.




Desarrollador: System SoftLab
Tamaño: 1.3 MB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
Versión completa - PVP: -

**69**

Descarga
artmoney.softonic.com/ie/12670
Requerimientos
Win95/98/98SE/NT/ME/2000/XP

## Game Collector 2.3.3

### Crea tu propia ludoteca

Game Collector te ayuda a catalogar tu colección de videojuegos para que tengas un control absoluto sobre ella.
Tan extensa es su base de datos que abarca plataformas actuales e incluso algunas ya desaparecidas. Su interfaz, de aspecto similar al Explorador de Windows, resulta accesible y personalizable.
Si gestionar tu ludoteca ya creada es tarea fácil, no lo es menos montar una colección, un proceso semiautomático que se efectúa a partir de varias páginas online.
Por último, en Game Collector destacan opciones como controlar a quien le prestas los juegos, o elaborar informes y estadísticas.




Desarrollador: Bitz & Pixelz
Tamaño: 4.7 MB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Shareware
Versión completa - PVP: 39,95€

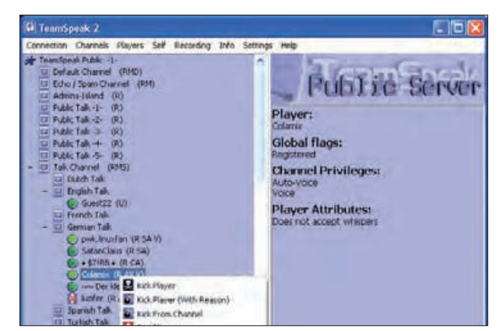
**72**

Descarga
game-collector.softonic.com/ie/46155
Requerimientos
Win98/98SE/ME/2000/XP/Vista

# TeamSpeak Server 2.0.20.01

## Comunícate con tus aliados y enemigos en las batallas virtuales

TeamSpeak hace que tus partidas multijugador online cobren realismo al permitirte hablar con el resto de jugadores mediante auriculares y micrófono. Una comunicación en tiempo real que, por otra parte, apenas consume recursos del sistema.
El programa pone a tu disposición distintos canales de comunicación y la posibilidad de designar acciones mediante combinaciones de teclas. También incluye interesantes opciones de configuración como la de iniciar la conversación automáticamente al hablar. La versión Client es la necesaria para poder conectarse a un servidor de TeamSpeak, que se puede crear con esta modalidad del programa, la versión Server.




Desarrollador: TeamSpeak Systems
Tamaño: 1.5 MB
Idioma/s: Inglés
Licencia: Gratuito
Versión completa - PVP: -

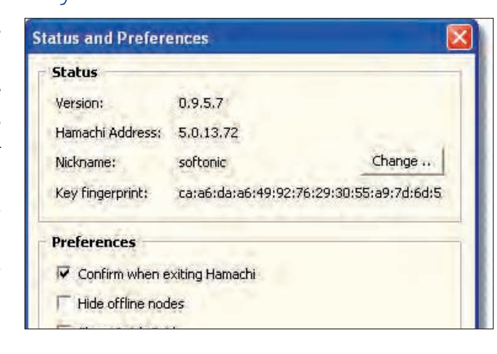
**86**

Descarga
teamspeak.softonic.com/ie/25972
Requerimientos
Win95/98/98SE/NT/ME/2000/XP

# Hamachi 1.0.1.5 Beta

## Juega vía Internet con juegos que sólo incluyen modo LAN

Con Hamachi puedes establecer una conexión segura y fiable entre dos o más ordenadores, de forma que accedas al PC de casa desde el trabajo y viceversa. Y no sólo eso, sino que también te brinda la oportunidad de usar archivos compartidos o enviarlos de un ordenador al otro, como si estuvieran conectados físicamente en la misma red local.
Además, la conexión establecida por Hamachi no sufre los efectos de cortafuegos, routers y otros.
Muy interesante si quieres jugar con alguien a varios kilómetros de distancia y el juego en cuestión sólo incluye un modo LAN.




Desarrollador: LogMeIn
Tamaño: 895 KB
Idioma/s: Español
Licencia: Gratuito
Versión completa - PVP: -

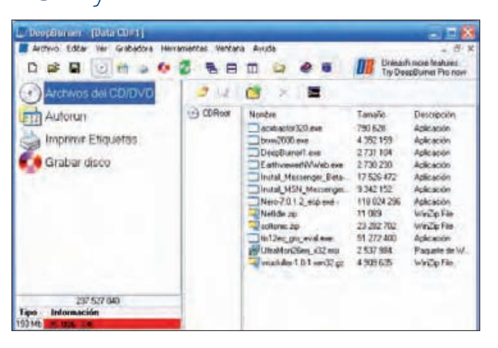
**87**

Descarga
hamachi.softonic.com/ie/38594
Requerimientos
Win2000/XP

# DeepBurner Free 1.8.0.224

## Las copias de seguridad de tus juegos en CD y DVD

Con DeepBurner podrás grabar fácilmente tus propios CD de datos y de música, así como DVD de datos, CD autoejecutables e imágenes ISO, sin necesidad de complejas configuraciones.
Su interfaz obedece a la misma facilidad de uso. Dos ventanas, la posibilidad de arrastrar y soltar, y poco más.
Aparte, DeepBurner incluye además una herramienta que te permite crear etiquetas para el disco y, en cuanto al aspecto técnico, soporta todos los formatos certificados para grabación, garantizándote que no malgastarás discos gracias al uso de las tecnologías Burnproof y Overburning.




Desarrollador: Astonsoft
Tamaño: 2.7 MB
Idioma/s: Español/Inglés
Licencia: Gratuito
Versión completa - PVP: -

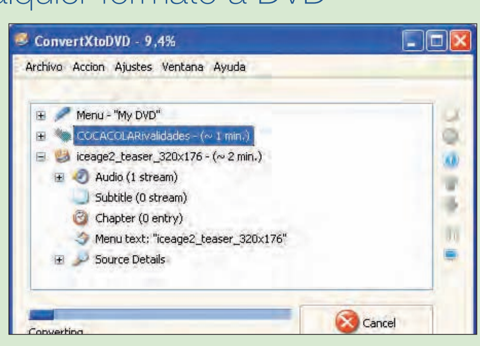
**90**

Descarga
deepburner.softonic.com/ie/30889
Requerimientos
Win98/98SE/NT/ME/2000/XP

# ConvertX to DVD 2.1.14

## Convierte vídeos de cualquier formato a DVD

ConvertX to DVD convierte tus vídeos a formato DVD fácilmente. Además, su radio de acción se expande más allá de los archivos DivX. Tanto es así que ConvertX to DVD es capaz de convertir archivos MPEG, Quicktime, XviD y Windows Media Video (WMV). Si aparte tienes instalado CopyToDVD en tu PC, no sólo realizará la conversión sino que grabará tus vídeos.



# ¡¡TENEMOS TODO LO QUE TE GUSTA!!

Estrategia - Miniaturas - Rol - Cartas - Libros
Comics - Manga - Videojuegos - Películas DVDs
Figuras - Merchandising - Informática

# www.tiendaOcioJoven.com

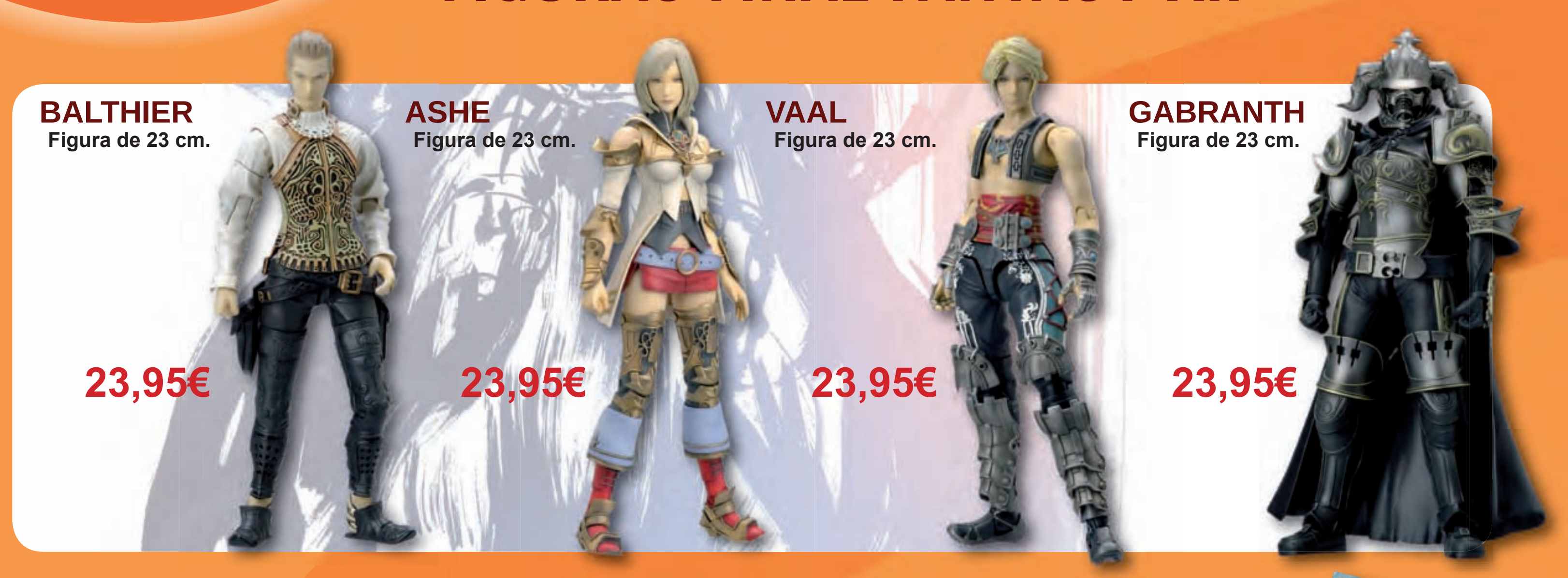


## Gastos de envío gratis
a partir de 60 euros

Entrega 24/48 horas por SEUR (salvo por falta de stock)

También distribuimos a tiendas. Contacta en distribucion@ociojoven.com

## FIGURAS FINAL FANTASY XII



**BALTHIER** Figura de 23 cm. 23,95€

**ASHE** Figura de 23 cm. 23,95€

**VAAL** Figura de 23 cm. 23,95€

**GABRANTH** Figura de 23 cm. 23,95€

### COMIC 300 (F. MILLER)
Aventuras históricas de corte épico. 300 es la recreación de un suceso histórico que ha pasado a la leyenda. En el 489 a.C., apenas tres centenares de soldados espartanos, acaudillados por el rey Leónidas, frenaron el avance de decenas de miles de tropas persas bajo el mando del Emperador Jerjes, el monarca más poderoso del planeta.

19,50€

### LIBRO 300 (LA PELICULA)
En 1998, Frank Miller y Lynn Varley, creadores de obras como RONIN o EL RETORNO DEL SEÑOR DE LA NOCHE, hicieron tambalear los cimientos del mundo del cómic con la publicación de 300, serie que recreaba la batalla de las Termópilas, en la que trescientos soldados espartanos murieron para frenar el avance de las tropas del rey persa Jerjes.

19,50€

### FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN EDICIÓN ESPECIAL: 2 DISCOS
**Disco 1.** La Película: Han pasado dos años desde que las ruinas de Midgar se convirtieron en el testamento de los sacrificios realizados para traer la paz. Sin embargo, una nueva amenaza acecha a la humanidad; una misteriosa enfermedad se está extendiendo rápidamente. Cloud, el héroe que se retiró para vivir en soledad, debe salir de nuevo a escena.
**Disco 2.** Los Extras: La distancia: Cómo se hizo, Final Fantasy VII Advent Children: Imágenes del Festival de Venecia, Adelanto de los próximos juegos de Final Fantasy VIII, Final Fantasy VII Advent Children: Promocionales.

18,70€

### SERIE 2 NARUTO CARTAS
Baraja de cartas de Naruto 12,99€

Sobre de cartas de Naruto 2,99€

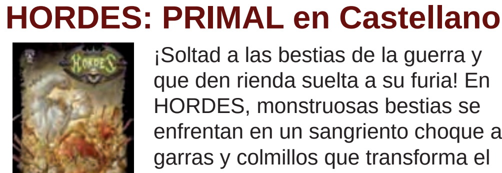
### WARGAMES: Iníciate a nuevos y apasionantes Wargames

### HORDES: PRIMAL en Castellano
¡Soltad a las bestias de la guerra y que den rienda suelta a su furia! En HORDES, monstruosas bestias se enfrentan en un sangriento choque a garras y colmillos que transforma el campo de batalla en un hirviente mar de carnicería.

39,95€

### WARMACHINE PRIME
Conviértete en un hechicero militar de elite conocido como "lanzador de guerra".

19,95€



### STAR WARS CLONE WARS YODA MONUMENT
Increible escultura de 70 cm. realizada en fibra de vidrio.

600€

## ESPECIAL COMIC OCIO JOVEN 2007: CRISIS DE IDENTIDAD - EL RENACER DE DC

### CUENTA ATRAS A CRISIS INFINITA

¡Aquí comienza todo! El inicio del fin del Universo DC tal como lo conocemos empieza con un asesinato que tiene lugar en las últimas páginas...

2,95€

### CRISIS DE IDENTIDAD PROLOGO
Crisis de identidad ha terminado. El Universo DC se ha visto envuelto en una vorágine de dolor y revelaciones inesperadas entre los héroes.

5,95€

### VILLANOS UNIDOS

Cuando la comunidad supercriminal descubre que la Liga de la Justicia de América trató de alterar sus mentes, se unen en una mortífera alianza...

11,95€

### EL PROYECTO OMAC

Hermano Ojo está observando. No sólo rastrea los pasos de los habitantes del planeta, hace lo mismo con cada gesto que hacen los superhéroes...

11,95€

### TICKET TO RIDE
Gracias a una sencilla mecánica de juego, se puede aprender a jugar en 3 minutos, ofreciendo a los jugadores intensas decisiones tácticas

39,95€

## FIGURAS PELICULA 300 19,95€/u.



**LEONIDAS FIGURA 18CM 300 PELICULA SERIE 1**

**EPHIALTIES FIGURA 18CM 300 PELICULA SERIE 1**



**IMMORTAL FIGURA 18CM 300 PELICULA SERIE 1**



**QUEEN GORGO FIGURA 18CM 300 PELICULA SERIE 1**

### CARCASSONNE THE TOWER
Expande tu Carcassonne en todas direcciones. Construye la más imponente torre y conviertete en el señor feudal con más poder e influencia. Necesario Carcassonne básico para poder jugar.

17,50€

### CARCASSONNE
Trata de hacerte con el control del máximo territorio y construcciones en la famosa ciudad medieval de Carcassonne. Juego del Año en 2001. Edición en castellano.

19,95€

### BANG! JUEGO DE CARTAS

El juego de cartas más peligroso a este lado de la frontera, Bang! es ágil, divertido y siempre esconde una sorpresa debajo de la manga (Edición Italiana, Instrucciones en castellano)

10,50€

### GIRLS BRAVO TRADING FIGURE

Figuras coleccionables de alta calidad de colegialas japonesas

9€/u.

### 36 SOBRES CAOS PLANAR

Display con 36 sobres de 15 cartas.

136€

CONSULTA ESTAS OFERTAS Y OTRAS MUCHAS EN: www.tiendaOcioJoven.com/ofertas6

# Warcraft. El pozo del sol

Continuamos con el primer capítulo, "La presa de Harkyn Grymstone", perteneciente al cómic "La caza del dragón", de la serie "Warcraft: El pozo del sol".





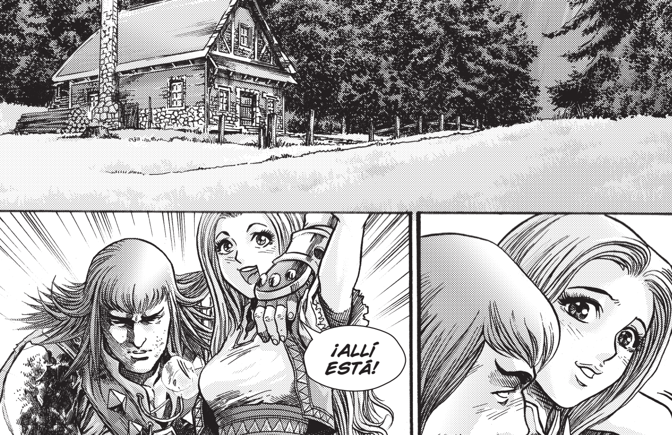


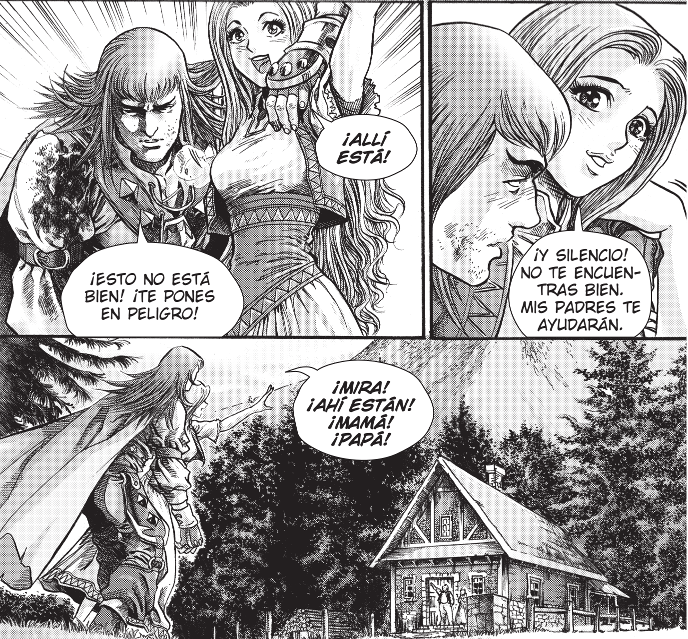


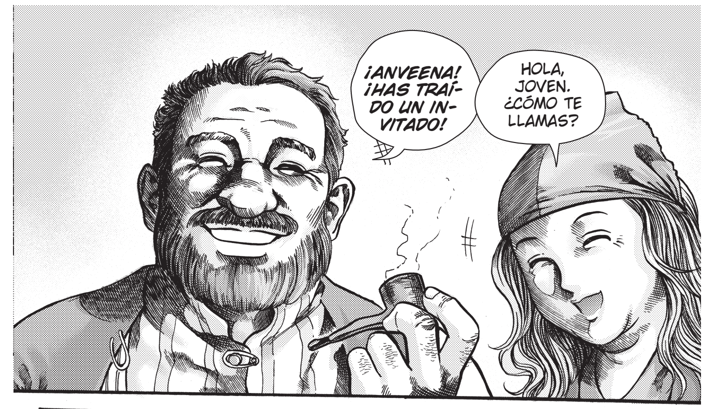












**Título**
Warcraft
El Pozo del Sol

**Autores**
Richard A. Knaak
Jae-Hwan Kim

**Editorial**
Norma Editorial

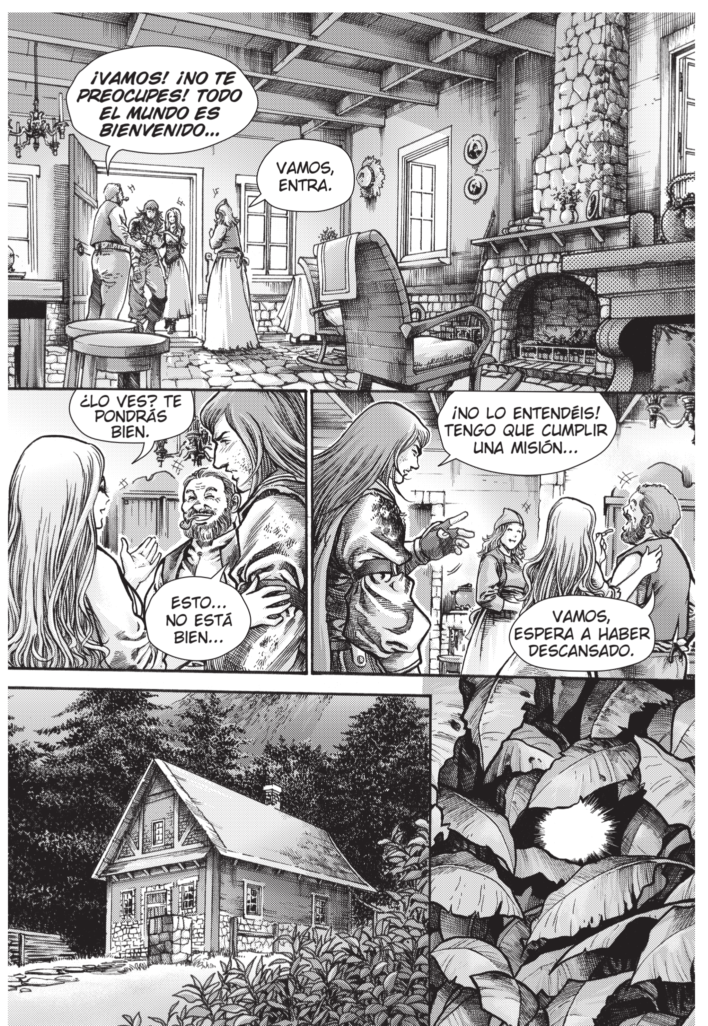








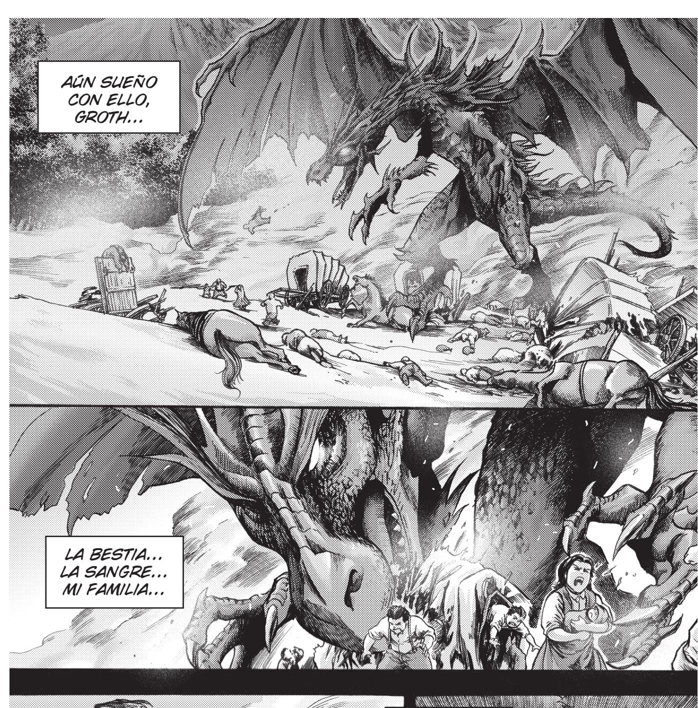
www.normaeditorial.com















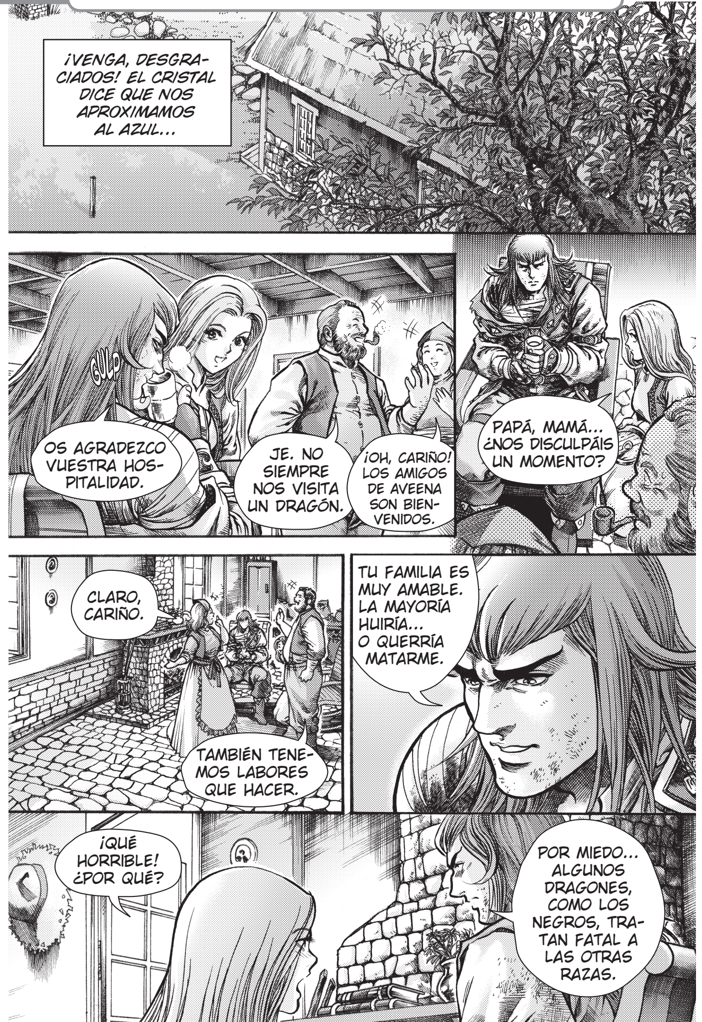

**Título**
Warcraft
El Pozo del Sol

**Autores**
Richard A. Knaak
Jae-Hwan Kim

**Editorial**
Norma Editorial

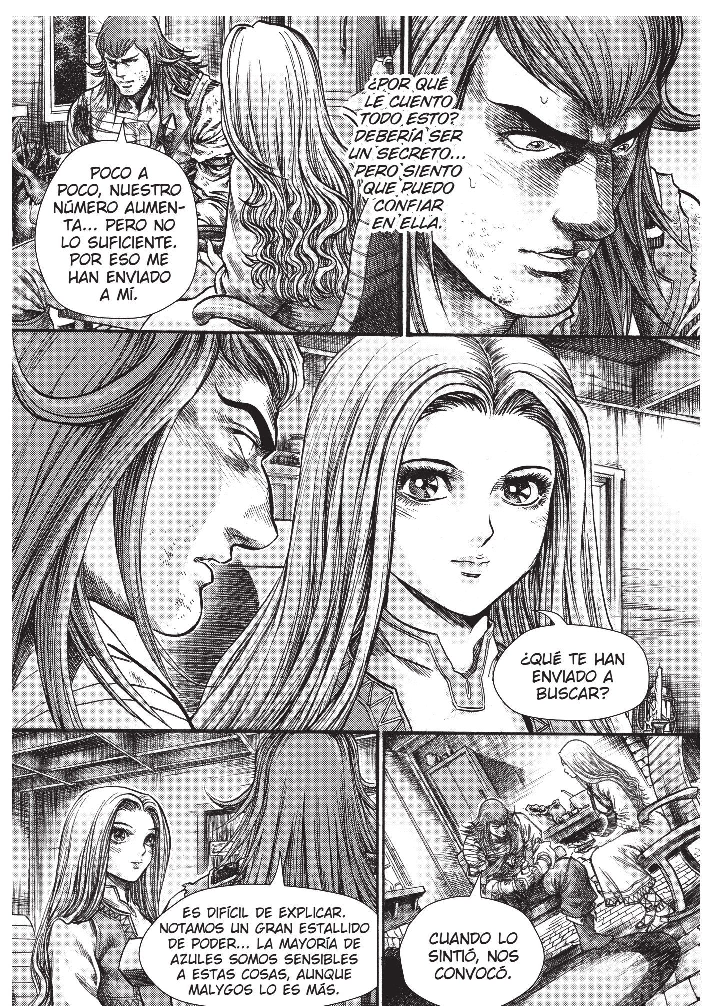














**Título**
Warcraft
El Pozo del Sol

**Autores**
Richard A. Knaak
Jae-Hwan Kim

**Editorial**
Norma Editorial







www.normaeditorial.com












**Título**
Warcraft
El Pozo del Sol

**Autores**
Richard A. Knaak
Jae-Hwan Kim

**Editorial**
Norma Editorial



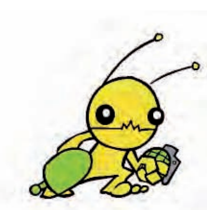




www.normaeditorial.com










# Alien Hominid HD

## Los aliens más cachondos

Lo que comenzó siendo un "simple" juego online diseñado para Flash, ha acabado convirtiéndose en todo un fenómeno de masas. Me estoy refiriendo a "Alien Hominid", un juego 2D de acción y disparos de scroll lateral a la vieja usanza. ¿Pero qué tiene de especial este título con respecto a otros de su mismo estilo? Varios factores. El principal, al menos bajo mi punto de vista, es su excepcional sentido del humor que está impregnado en todo el juego, en el que asistimos a escenas surrealistas y desternillantes de forma frecuente.

EL PLANTEAMIENTO Y ESTILO GRÁFICO también es otro de sus elementos más importantes. Sin duda, este apartado dota a "Alien Hominid" de una personalidad muy marcada, pues con tan sólo echar un vistazo a una pantalla, el juego es totalmente reconocible. Además, en esta versión los programadores se han asegurado que la imagen sea compatible con resoluciones HD, dando como resultado unos escenarios y personajes nítidos y muy coloridos.

En cuanto a su desarrollo, bien uno o, aún mejor, dos jugadores simultáneos se las tienen que ingeniar para acabar, a tiro limpio, con todo ser humano (o lo que sea) que se pongan a tiro de estos aliens. El control es inmejorable y la dificultad, altísima, por lo que cada partida llega a absorberte casi por completo. "Alien Hominid HD" es un tesoro para todos aquellos que frecuentan el servicio Xbox Live Arcade, sobre todo a los que les gusten los retos complicados.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** The Behemoth
**Género:** Acción - Shooter
**Multijugador:** 1-2 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión original:** Flash
**Puntos necesarios:** 800




87

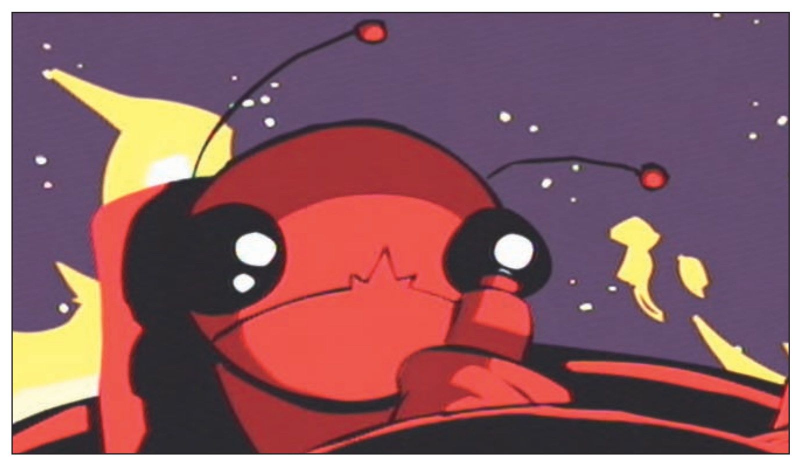
**Lo mejor**
Su carga de acción, fantásticos gráficos y el gran sentido del humor.

**Lo peor**
Su dificultad es bastante exigente. No hay modo online para dos jugadores.

**Nuestra opinión**
"Alien Hominid HD" es un juego de acción que no debéis perderos, sobre todo si sois jugadores de la vieja guardia.













# Smash TV

## Tiroteos espaciales

Midway puso en los salones recreativos de principios de los años 90 una máquina que pronto se convirtió en un clásico: su nombre era "Smash TV". Ahora tenemos el privilegio de volver a darnos un gustazo jugando a esta misma recreativa más de 15 años después, y sin salir de casa. La fórmula de juego nos sigue pareciendo igual de adictiva y desafiante. Nosotros encarnamos el papel de concursantes de un show televisivo bastante cruel, en el que tenemos que sobrevivir a una serie de enfrentamientos contra centenares de monstruos para conseguir un premio multimillonario.

EL SISTEMA DE CONTROL es tan peculiar y cómodo como lo era el original. El stick analógico izquierdo sirve para desplazar al personaje, mientras que la palanca derecha nos permite disparar nuestras armas en la dirección que deseemos.

La acción constante nos va a garantizar diversión, y más si jugamos a dobles. Técnicamente no es gran cosa, pero desde luego "Smash TV" sigue siendo un gran arcade atemporal y tremendamente interesante.

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Midway
**Género:** Acción
**Multijugador:** 1-2 jugadores
**Voces:** – **Textos:** Castellano
**Versión original:** Arcade
**Puntos necesarios:** 400

12+ **80**

**Lo mejor**
Su adictivo y frenético desarrollo. El sistema de control es muy bueno. A dos jugadores es una auténtica pasada.

**Lo peor**
El modo online alberga ciertos problemas de lag o retardo. Sus gráficos no son para nada vistosos.

**Nuestra opinión**
Este shooter pone a prueba nuestros reflejos de forma constante. Su modo a dobles engancha por completo.





# Worms

## Gusanos estrategas





¿Hay alguien que no conozca a estos gusanos? Estamos convencidos de que no, porque llevan con nosotros desde hace mucho tiempo. Comenzaron nada menos que a comienzos de los 90. Estos diminutos seres han conseguido entretenernos gracias a sus campañas bélicas de corte estratégico, en todos los formatos conocidos. Y ahora se presentan en Xbox 360, con una versión realizada exclusivamente para el servicio Xbox Live Arcade... que no está nada mal, a pesar de albergar algunos pequeños fallos.

LA CALIDAD DE LOS GRÁFICOS salta a la vista, gracias a su presentación en alta definición. Lo que no es tan brillante es su modo online (en el que pueden participar hasta cuatro jugadores), pues cuenta con sensibles problemas de lag.

Aparte de esta clásica modalidad en red, también podemos disfrutar en solitario. Podemos adentrarnos en la campaña para un único jugador que consta de unas 20 fases bien diseñadas.

Los que siempre hayan disfrutado con la simpatía y magia de "Worms", volverán a hacerlo con esta versión. Y el resto... ¿por qué no probáis?

Shy Guy

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Team 17
**Género:** Estrategia
**Multijugador:** 1-4 jugadores
**Voces:** Inglés **Textos:** Castellano
**Versión original:** Amiga
**Puntos necesarios:** 800

7+ **76**

**Lo mejor**
Su sencillez de planteamiento y el esfuerzo realizado en el apartado gráfico, que se muestra en alta resolución.

**Lo peor**
El modo online alberga ciertos problemas de lag o retardo. No ofrece nada nuevo con respecto a otras versiones.

**Nuestra opinión**
Las mascotas de Team 17 han vuelto a la carga, lo cual es motivo de satisfacción para todos sus fans.












# The Legend of Zelda: Ocarina of Time

## La mejor aventura de la Historia

Lo más probable es que vuestros ojos hayan contemplado ya la nota que acompaña este comentario y, a consecuencia, estéis algo sobresaltados. La explicación a este 100 es sencilla: os aseguro que NUNCA va a aparecer en este servicio de Virtual Console un juego mejor concebido que "The Legend of Zelda: Ocarina of Time", por la simple razón de que no existe título alguno en NES, Súper Nintendo, MegaDrive, TurboGrafx 16 ni Nintendo 64 de mayor categoría que esta magnífica y majestuosa Obra Maestra, clásico entre los clásicos y, para miles de jugadores (entre los cuales me encuentro), Mejor Juego de la Historia. Ni siquiera el reciente y fenomenal "The Legend of Zelda: Twilight Princess" de GameCube y Wii han logrado igualar esta genialidad atemporal. Si ya lo jugasteis en su momento, concretamente en el año 1998, no hace falta que os diga mucho más acerca de su grandeza. Pero para todos aquellos que se lo perdieron, que sigan leyendo.

LA MAYOR VIRTUD de esta aventura protagonizada por el incombustible Link es la amplísima variedad de opciones que brinda al jugador. De esta forma, y pese a que tenemos que seguir una historia principal para poder ir progresando, la cantidad de misiones secundarias, minijuegos, secretos, curiosidades y mil cosas más que encierra son innumerables. Además, esta joya combina perfectamente momentos de intensa acción con diálogos, puzzles, exploración, secretos, batallas contra jefes finales y sentido del humor. Todo esto se traduce en semanas de diversión, pues acabar la aventura por completo os llevará entre 30 y 40 horas, nada menos. ¡Y encima gráficamente ha soportado bien el paso del tiempo! Acompañar a Link en su búsqueda de la princesa Zelda ha sido siempre (y será) una delicia, y más en este caso. "The Legend of Zelda: Ocarina of Time" es imprescindible e insuperable.

Sergio Martín

### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Nintendo
**Género:** Aventura / RPG
**Multijugador:** ND
**Voces:** No **Textos:** Inglés
**Versión original:** Nintendo 64
**Puntos necesarios:** 1000




100

**Lo mejor**
Todo en sí es perfecto. No hay ningún otro juego tan impresionante como este en ningún otro formato.

**Lo peor**
Los textos permanecen en inglés. Podrían haberlos traducido para esta edición de Virtual Console.

**Nuestra opinión**
"Zelda: Ocarina of Time" es la aventura más perfecta jamás concebida. Por ella no pasan los años.




















# Comix Zone

## Pelea en el mundo del cómic

Puede que no sea tan conocido como "Sonic", "Gunstar Heroes" o "Dynamite Headdy", pero "Comix Zone" iguala (e incluso supera) a estos clásicos de MegaDrive en varios de sus apartados. Aún hoy en día, y en un género tan estancado como es el de los beat´em up de scroll lateral, "Comix Zone" sigue brillando con una intensidad brutal.

LA PUESTA EN ESCENA Y LA ORIGINALIDAD de este juego solo son comparables a lo excitante de su desarrollo, que nos sumerge en un cómic que ha cobrado vida propia. El único lunar importante de este título es la ausencia total de modo multijugador, ya sea Cooperativo o DeathMatch, que hubiera puesto el broche de oro. Pero aún así, "Comix Zone" es garantía de diversión. A poco que os gusten las peleas, os satisfará plenamente.

Sergio Martín

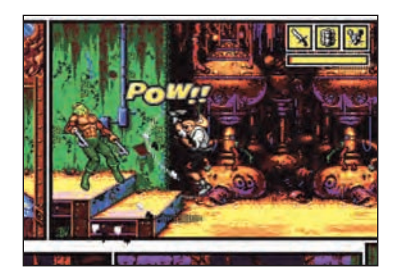













### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** SEGA
**Género:** Beat´em up
**Multijugador:** No
**Voces:** No **Textos:** Castellano
**Versión original:** MegaDrive
**Puntos necesarios:** 800



89

**Lo mejor**
Su original planteamiento y el sorprendente (aún hoy) estilo gráfico.

**Lo peor**
Puede hacerse un poquito corto a pesar de su alta dificultad. Se echa en falta un modo para dos jugadores.

**Nuestra opinión**
Sega nos trae otra de sus grandes joyas para MegaDrive, un beat´em up con mucha personalidad.

# Super Mario World

## Las mejores plataformas 2D

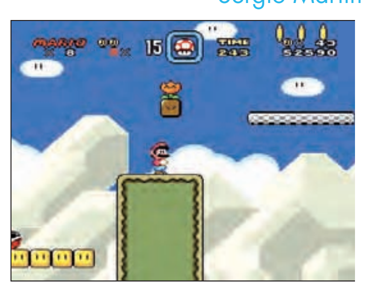
Corría el año 1992 cuando Nintendo decidió traer a España su, para muchos (entre los cuales me incluyo), mejor consola hasta la fecha: Súper Nintendo. Y para que todo el mundo se diera cuenta de su potencial, la compañía nipona incluyó junto a esta una de sus obras más memorables, "Super Mario World". Seguro que, aunque nunca hayas jugado, estás al tanto de la enorme clase que atesoraba este magnífico plataformas, ¿a que sí? Pues lo mejor de todo es que, a pesar del tiempo transcurrido, es igual de maravilloso que entonces.

LOS 96 MUNDOS que encierra rebosan imaginación y colorido, los personajes mantienen el mismo carisma, el control es simplemente perfecto, la banda sonora sigue siendo pegajosa como pocas... En fin, que todos los ingredientes que le encumbraron no han perdido un ápice de su calidad debido al paso del tiempo. Doy por sentado que ya habéis descargado este juego de la Tienda Online de Wii pero, por si todavía no lo habéis hecho, que sepáis que van a ser los 800 Puntos Wii mejor invertidos de todo el catálogo. Con esta obra de arte atemporal vais a estar entretenidos durante semanas, pues llegar a desbloquear los 96 mundos puede llevaros más tiempo del que pensáis... Mario siempre ha sido sinónimo de diversión, y aquí tenéis una de sus mejores actuaciones hasta la fecha.

Sergio Martín





### FICHA TECNICA

**Desarrollador:** Nintendo
**Género:** Plataformas
**Multijugador:** 1-2 jugadores
**Voces:** No **Textos:** Inglés
**Versión original:** Super Nintendo
**Puntos necesarios:** 800



96

**Lo mejor**
Absolutamente todo. Es el mejor plataformas 2D jamás concebido. Sus numerosos secretos que esconde.

**Lo peor**
Gráficamente es simpaticón, aunque bastante simple. Pero eso no importa nada.

**Nuestra opinión**
Todo aquel que se perdiera el juego original, debe hacerse con esta maravilla materializada en juego. Mario vive su mejor aventura bidimensional.






# Resolvemos tus dudas

En esta sección intentaremos resolver todas las preguntas que tengas sobre el mundo de los videojuegos y el hardware. Envíanos tus dudas a **consultorio@cibergamers.es**

Bob-Omb

## Consolas portátiles

Hola chicos. Soy un fanático de las portátiles y tengo tanto una Nintendo DS como una PSP, que me gustan por igual. Estoy esperando a que salgan juegos de gran calidad para ambas máquinas, así que: ¿qué bombazos van a aparecer en los próximos meses?

Nintendo dijo que Nintendo DS iba a ser igual de potente que Nintendo 64, pero yo creo que los juegos no alcanzan ese nivel gráfico. ¿Qué pensáis?

Y ya la última. ¿Qué hay de cierto sobre los rumores de nuevas portátiles de Microsoft, Sony y Nintendo?

**Enrique Gallardete, Fuenlabrada**

Saludos para ti, Enrique. Pues la verdad es que las dos consolas que mencionas gozan de muy buena salud, y se esperan juegos sobresalientes para ambas y en cantidades industriales. Para la portátil de Sony, acaban de ser lanzados las nuevas aventuras de "Ratchet and Clank" y Solid Snake, que son una pasada, Aparte de estos títulos, dentro de nada estarás jugando a "Manhunt 2", "Crazy Taxi", "Sega Rally" y, algo más adelante, al esperado "Monster Hunter 2nd", del que hablan maravillas. Con respecto a Nintendo DS, "Final Fantasy III", "Pokémon Perla y Diamante", "Pogo Island" o "Mega Man Star Force" seguro que te convencen.


Monster Hunter 2 PSP


Crazy Taxi PSP



Pogo Island DS

En cuanto a tu segunda cuestión, en parte tienes razón. Nintendo 64 poseía soluciones gráficas por hardware (como Anti-aliasing, Trilinear MIP-map Interpolation, etc.) de las que la portátil adolece, teniendo que ser incorporadas por software... pero de momento, escasísimos títulos lo hacen. De todas formas, sí que es cierto que juegos como "Mario Kart DS" son técnicamente muy superiores a las versiones lanzadas para N64.

Y por último, de momento puedes estar tranquilo. Queda bastante tiempo para que se lancen nuevas consolas portátiles, al menos que procedan de las tres compañías que nombras. Están demasiado concentradas en otros menesteres como para preparar un lanzamiento de semejantes características...

## Juego online para 360 y PC

¡Buenas Bob-omb! Os sigo desde hace ya varios números y tengo que deciros que cada mes vuestra revista mejora bastante. Ahora, al asunto. Soy poseedor de una Xbox 360 y un PC, y me gustaría que me aclararas una cosa. ¿Crees que sería posible que se desarrollara un juego online para que pudieran jugar los usuarios de PC y consolas simultáneamente? ¿Cuándo veremos algo así?

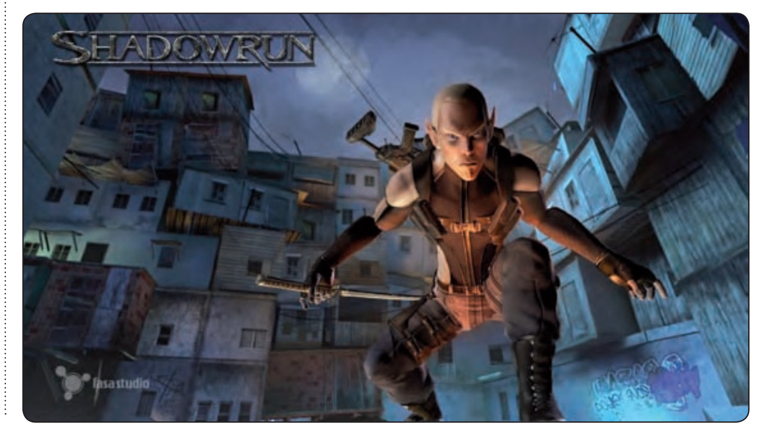
**Roberto Pulido, Cádiz**

Qué tal, Roberto. Pues, como supongo que ya habrás leído en nuestra noticia principal de este mes, ese juego ya tiene nombre y está casi terminado: "Shadowrun". De hecho, el principal punto de interés de "Shadowrun" (aparte de su ambientación cyberpunk) es precisamente su modo online, en el que pueden tomar parte los poseedores de una Xbox 360 como de PC. Ya verás cómo a partir de ahora este tipo de iniciativas empiezan a florecer. Y además me atrevo a decir que esto es sólo el principio, ya que creo que de aquí a unos meses las compañías nos empezarán a sorprender con juegos online en el que puedan tomar partido no solo ambas plataformas de Microsoft, sino también PS3 y hasta Wii.

## Call of Duty 2 PC

Hola. En casa de un amigo jugué al Call of Duty 2 para PC y ¡me he enamorado de él! El problema es que no tengo mucho dinero para comprarme un ordenador superpotente como el de mi colega. ¿Me podéis aconsejar cual es el ordenador mínimo que necesito para disfrutar bien de este juego? He mirado las especificaciones necesarias pero no me fio. Muchas gracias. ¡Muchas gracias de antemano!

**David Montes, Sevilla**




Call of Duty 2 PC

Es normal que te hayas enamorado de este juego, es estupendo. Para poder jugar bien, siempre hay que responder a la siguiente pregunta: "La velocidad es dinero, ¿A qué velocidad quieres ir?". El juego permite ser ejecutado en modo DirectX 7, lo que optimiza su rendimiento en equipos de gama muy baja.

Sin embargo, es en DX9 donde podrás disfrutar de sus magníficos efectos gráficos. Ya que te planteas comprarte un equipo nuevo para jugar, nuestra recomendación es la siguiente: Procesador Intel Core 2 Duo (socket 775) o AMD 64 X2 (socket AM2). Tarjeta gráfica NVidia 7600 GS o ATI Radeon X1650 PRO o superior, 1Gb. de RAM DDR2 667. A esto debes añadir una placa base con chipset Intel 965p (para el Core 2 Duo) o NForce 570 (para el AMD 64 X2) y un disco duro SATA 2. Este equipo moverá CoD2 como la seda, y será facilmente actualizable en el futuro.

## Ratones para mejorar el nivel

Hola. Llevo varios meses jugando con mi PC a todo tipo de FPS, principalmente Battlefield, F.E.A.R. y el conocido Counter Strike. El caso es que el otro día estaba en un ciber y vi como unos chavales de un clan tenían una puntería increible, algo que yo no tengo. También observé que cada uno llevaba un ratón de los que por lo menos parecen muy buenos. También me han dicho que una buena alfombrilla es fundamental. Si adquiero un ratón de mucha calidad... ¿podré mejorar mi puntería? ¿Si es así qué ratones me recomendáis? Saludos.

Tomás de la Sierra, email

Me acuerdo de cuando yo mismo me hice esta pregunta, allá por 1998. Según me conectaba al servidor de Counter Strike caía muerto instantáneamente. Cualquier jugador experimentado te dirá que no sólo es importante, sino imprescindible, utilizar componentes de calidad para mejorar tu rendimiento. Un ratón de alta resolución y diseñado específicamente para los juegos FPS, sobre una alfombrilla que permita un deslizamiento adecuado reducirá tu tiempo de respuesta en situaciones límite - como las que se experimentan en estos juegos, donde un milisegundo marca la diferencia entre el jugador profesional y amateur.


Alfombrilla SteelPad 4D, un complemento ideal para tu ratón


El ratón para gamers Sharkoon Rush posee una buena relación calidad/precio

Para iniciarte en este mundo, te recomendamos que busques ratones con una sensibilidad superior a los 1000 dpi y conexión USB. Dependiendo del dinero que puedas invertir, tienes alternativas económicas, aunque muy eficaces, como el ratón Sharkoon Rush que analizamos en este mismo número, o ratones de gama alta como los Logitech G3 y G5, los de la marca Razer, o el Creative Fatal1ty, aunque hay muchos otros. Los mejores permiten la regulación de su sensibilidad y peso para adaptarlos perfectamente a tu pulso y puntería. Sólo experimentando con distintas combinaciones de ratón y alfombrilla llegarás a encontrar tu configuración ideal. Algunas tiendas venden packs que incluyen combinaciones probadas y muy recomendables. Como marcas de referencia en alfombrillas, tienes Steelpad, Icemat, Noidpad, y muchas otras. De todas formas, has de saber que lo más importante para tener una gran puntería ("aim", como dicen los gamers), es la práctica, la constancia, y la tenacidad, valores por excelencia de la competición online. ¡Un saludo!

Lion, uno de los personajes de VF5



## LA CONSULTA

¡Muy buenas! Felicidades por la revista y por la sección. Estoy ahorrando para comprarme lo antes posible una PS3, pero tengo dudas acerca de sus juegos. De todos los que han salido, ¿cuáles son vuestros favoritos?

Javier Pisén, Madrid

Hola Javier, un saludo para ti también. Pues la verdad es que han aparecido cantidad de títulos interesantes para PlayStation 3 en su salida, así que depende bastante de tus gustos. "Virtua Fighter 5" puede que sea el juego más espectacular de todos y el que mejor demuestra el potencial técnico de la máquina, siendo uno de los mejores arcades de lucha 3D que se han creado hasta el momento. Por otro lado, los simuladores deportivos también acaparan gran parte del protagonismo, pues hay una gran cantidad. Para mí, "Virtua Tennis 3", "NBA 2K7", "Fight Night Round 3" y "NBA Homecourt" son realmente buenos, aunque también es verdad que ninguno de estos juegos es exclusivo para esta consola. Pero es que todavía hay más. Otros lanzamientos como "The Elder Scrolls: Oblivion", "Def Jam: Icon", "Call of Duty 3", "Full Auto 2: Battlelines" o "Motorstorm" también atesoran una enorme calidad. Como ves, la nueva consola de Sony ha salido arropada con un catálogo de títulos verdaderamente atractivo. La elección de los juegos debe ser, como te he dicho, acorde a tus gustos.

# LOS JUEGOS MAS VENDIDOS

Estas listas están confeccionadas gracias a la información facilitada por ADeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento). Los datos corresponden a Febrero de 2007.

ESTABA CANTADO. FINAL FANTASY XII HA REVOLUCIONADO LA LISTA DE VENTAS, SIENDO EL JUEGO MAS VENDIDO CON DIFERENCIA. APARTE DE ESTE BOMBAZO, CABE DESTACAR LA BUENA SALUD QUE GOZA DS, CUYOS JUEGOS ESTAN EXPERIMENTANDO UNAS VENTAS COLOSALES.

## GENERAL

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Final Fantasy XII PS2 | Rol | ↑ |
| 2. | Brain Training DS | Inteligencia | → |
| 3. | New Super Mario Bros. DS | Plataformas | ↑ |
| 4. | Animal Crossing: Wild World DS | Rol | ↑ |
| 5. | Big Brain Academy DS | Inteligencia | ↓ |
| 6. | Pro Evolution Soccer 6 PS2 | Deportes | ↓ |
| 7. | The Legend Of Zelda: Twilight Princes Wii | Aventura | ↑ |
| 8. | English Training: DS | Inteligencia | ↑ |
| 9. | Pro Evolution Soccer 6 PSP | Deportes | ↓ |
| 10. | WWE Smackdown! vs. Raw 2007 PS2 | Lucha | ↑ |




El magnífico juego de rol de Square Enix ha desatado la locura entre los usuarios de PlayStation 2. La demanda del título ha sobrepasado incluso las previsiones más optimistas, y se han vendido miles de copias en un tiempo record. Si aún no le tenéis, haríais bien adquiriéndolo, pues es uno de los mejores RPG aparecidos en los últimos tiempos.

## PLAYSTATION 2



| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Final Fantasy XII | Rol | ↑ |
| 2. | Pro Evolution Soccer 6 | Deportes | ↓ |
| 3. | WWE Smackdown! vs. Raw 2007 | Lucha | ↑ |
| 4. | Buzz! El Gran Reto + Buzzer Controllers. | Inteligencia | ↑ |
| 5. | Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2 | Lucha | ↑ |
| 6. | FIFA 07 | Deportes | ↓ |
| 7. | Need For Speed: Carbono | Conducción | ↓ |
| 8. | Tekken 5 Platinum | Lucha | ↑ |
| 9. | Formula One 2006 | Conducción | ↑ |
| 10. | Eye Toy: Play Sports + Camara | Habilidad | ↓ |

## PSP

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Pro Evolution Soccer 6 | Deportes | → |
| 2. | Need For Speed: Carbono | Conducción | ↑ |
| 3. | Grand Theft Auto: Vice City Stories | Acción | ↑ |
| 4. | MTX: Mototrax | Deportes | ↑ |
| 5. | Daxter | Plataformas | ↓ |
| 6. | Star Wars: Lethal Alliance | Acción | ↑ |
| 7. | Formula One 2006 | Conducción | ↑ |
| 8. | Grand Theft Auto: Liberty City Stories | Acción | ↓ |
| 9. | Syphon Filter: Dark Mirror | Acción | ↓ |
| 10. | FIFA 07 | Deportes | ↓ |

## PC CD/DVD

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Los Sims 2 y las 4 Estaciones | Estrategia | ↑ |
| 2. | Heroes Of Might & Magic Col. Codegame | Rol | ↑ |
| 3. | World of Warcraft (Castellano) | Rol | ↑ |
| 4. | WoW: The Burning Crusade | Rol | ↓ |
| 5. | Age of Empires Collector's Edition | Estrategia | ↓ |
| 6. | Imperivm Civitas | Estrategia | ↓ |
| 7. | CSI: Miami Codegame | Aventura | ↑ |
| 8. | Age Of Mythology: Titans Gold Edition | Estrategia | ↓ |
| 9. | Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas Cod. | Estrategia | ↑ |
| 10. | Los Sims 2: Mascotas | Estrategia | ↓ |

## XBOX 360

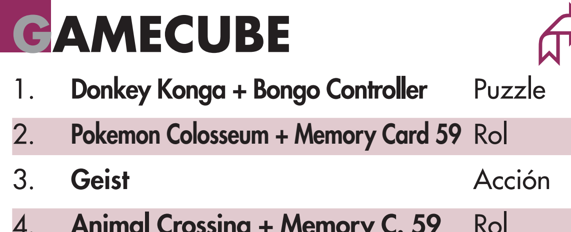
| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Crackdown | Acción | ↑ |
| 2. | Lost Planet Extreme Condition | Acción | ↓ |
| 3. | Gears of War | Acción | ↓ |
| 4. | Ninety-Nine Nights | Acción | ↑ |
| 5. | Pro Evolution Soccer 6 | Deportes | ↓ |
| 6. | Call of Duty 3 | Acción | ↓ |
| 7. | Project Gotham Racing 3 + Contr. Wireless | Conducción | ↑ |
| 8. | Blazing Angels: Squadrons Of WWII | Simulación | ↑ |
| 9. | Dead Rising | Acción | ↑ |
| 10. | Over G Fighters | Simulación | ↑ |

## GAMEBOY ADVANCE

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Pokemon Mundo Misterioso - E. R. Rojo | Aventura | → |
| 2. | Pokemon Esmeralda | Rol | ↑ |
| 3. | Colegas en el Bosque | Aventura | ↑ |
| 4. | Shin Chan Contra Muñecos Shock Gahn | Plataformas | ↑ |
| 5. | Los Sims 2: Mascotas | Estrategia | ↓ |
| 6. | Shrek 2 (Reactivate) - Atvi | Aventura | ↑ |
| 7. | Rayman Raving Rabbids | Plataformas | ↓ |
| 8. | Super mario advance 4 | Plataformas | ↑ |
| 9. | Ratónpolis | Acción | → |
| 10. | Cars | Aventura | ↓ |

## NINTENDO DS

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Brain Training del Dr. Kawashima | Inteligencia | → |
| 2. | New Super Mario Bros. | Plataformas | ↑ |
| 3. | Animal Crossing: Wild World | Rol | ↑ |
| 4. | Big Brain Academy | Inteligencia | ↓ |
| 5. | English Training: mejora tu ingles | Inteligencia | ↑ |
| 6. | Nintendogs: Dalmata | Simulación | ↓ |
| 7. | Mario Slam Basketball | Deportivo | ↑ |
| 8. | Pokemon Mundo Misterioso - E. R. Azul | Acción | ↑ |
| 9. | Mario Karts DS | Conducción | ↓ |
| 10. | Los Sims 2: Mascotas | Estrategia | ↑ |



## GAMECUBE

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | Donkey Konga + Bongo Controller | Puzzle | → |
| 2. | Pokemon Colosseum + Memory Card 59 | Rol | ↑ |
| 3. | Geist | Acción | ↑ |
| 4. | Animal Crossing + Memory C. 59 | Rol | ↓ |
| 5. | Battalion Wars | Estrategia | ↑ |
| 6. | Starfox Assault | Acción | ↓ |
| 7. | Viewtiful Joe: Red Hot Rumble | Acción | ↑ |
| 8. | Odama + Microfono | Arcade | → |
| 9. | Metroid Prime 2: Echoes | Acción | → |
| 10. | Resident Evil 4 | Aventura | ↑ |



## Wii

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. | The Legend Of Zelda: Twilight Princess | Aventura | → |
| 2. | Wii Play | Minijuegos | → |
| 3. | Red Steel | Acción | → |
| 4. | Wario Ware: Smooth Moves | Habilidad | → |
| 5. | Call of Duty 3 | Acción | ↑ |
| 6. | Rayman Raving Rabbids | Aventura | ↓ |
| 7. | Excite Truck | Conducción | ↑ |
| 8. | Sonic y los Anillos Secretos | Habilidad | ↑ |
| 9. | Need for Speed: Carbono | Conducción | ↓ |
| 10. | Marvel: Ultimate Alliance | Acción | ↓ |

# ¿QUIERES CONSEGUIR CIBERGAMERS?

TE PRESENTAMOS ALGUNAS DE LAS MUCHAS TIENDAS DE VIDEOJUEGOS E INFORMÁTICA DONDE RECIBIRÁS ESTA REVISTA AL ADQUIRIR TUS PRODUCTOS*:




MÁS DE 170 TIENDAS DE INFORMÁTICA Y VIDEOJUEGOS




FRANQUICIAS DE VIDEOJUEGOS Y DVD's. ABASTECE A MÁS DE 2.200 VIDEOCLUBS




MÁS DE 240 TIENDAS DE INFORMÁTICA




14 TIENDAS DE VIDEOJUEGOS, MERCHANDISING Y FIGURAS




YELMO CINEPLEX - VIDEOJUEGOS EN EL CINE




NÚMERO 1 EN VENTA POR INTERNET DE PELÍCULAS EN DVD Y VIDEOJUEGOS

| | | |
|---|---|---|
| A CORUÑA | | |
| A CORUÑA | UPI A CORUÑA 2 | C/ Entrepeñas, 44 - 981 90 67 30 |
| A CORUÑA | UPI A CORUÑA 3 | C/ Oidor Gregorio Tovar, 7 Bajo Izq. - 981 15 19 19 |
| CEE | DYNOS CEE | C/ Rua Recheo Novo, 1 - 981 74 66 34 |
| CEE | UPI CEE | Plaza da Constitución, 12 - 981 74 58 17 |
| FERROL | METROPOLISCOMICS | C/ María, 183 Bajo |
| NARÓN | UPI NARÓN | Ctra. de Castilla, 152 Bajo - 981 39 00 27 |
| NOIA | UPI NOIA | C/ Egas Moniz, 9 Bajo - 981 82 07 75 |
| RIVEIRA | UPI RIVEIRA | C/ Miguel Rodríguez Bautista, 12 Bajo - 981 87 03 00 |
| ALBACETE | | |
| ALBACETE | DYNOS ALBACETE | C/ Octavio Cuartero, 36 - albacete@dynos.es |
| HELLÍN | DYNOS HELLÍN | Avda. Melchor de Macanaz, 48 Bajo - hellin@dynos.es |
| LA RODA | DYNOS LA RODA | C/ Mártires, 16 - laroda@dynos.es |
| MADRIGUERAS | DYNOS MADRIGUERAS | C/ Virgen, 37 - madrigueras@dynos.es |
| ALICANTE | | |
| ALCOY | UPI ALCOY | C/ Isabel La Católica, 5 - 96 552 50 65 |
| ALFAZ DEL PI | DYNOS ALFAZ DEL PI | C/ Ferreiras, 16 Bajo - alfazdelpi@dynos.es |
| ALICANTE | DYNOS ALICANTE | C/ Pintor Lorenzo Casanova, 27 Bajo - alicante@dynos.es |
| ALICANTE | TIENDAOCIOJOVEN ALICANTE | C/ Tucumán, 4 - 96 513 57 47 - tiendaalicante@ociojoven.com |
| ALMORADI | DYNOS ALMORADI | C/ Mayor, 32 Bajo - 96 678 11 86 |
| ALTEA | UPI ALTEA | C/ Cuesta de Las Narices, 42 Local 6 - 96 584 17 36 |
| BANYERES DE MARIOLA | DYNOS BANYERES DE MARIOLA | Avda. de la Constitución, 11 - banyeres@dynos.es |
| BENIDORM | DYNOS BENIDORM | Avda. Villajoyosa, Ed. Calanyas Local 23 - benidorm@dynos.es |
| BENIDORM | UPI BENIDORM | C/ Apolo XI, 12 Bajo - 96 681 16 03 |
| CALLOSA D´EN SARRIÁ | UPI RAFAEL BERENGUER TASA | Ctra. Alacant, 3 Bajo - 96 588 08 80 |
| CALPE | DYNOS CALPE | Avda. Ifach, 18 - calpe@dynos.es |
| DENIA | ARENA GAMES | Avda. de Alicante, 7 1 3 |
| DENIA | UPI DENIA (Córner) | C/ Ronda Muralles, 15 - 96 642 05 70 |
| ELCHE | ALMACENES Y DISTRIBUCIONES | C/ Blas Valero, 51 - 96 543 54 35 |
| ELCHE | DYNOS ELCHE | C/ Vicente Blasco Ibáñez, 75 AC - elche@dynos.es |
| IBI | UPI IBI | C/ Pablo Sorozábal, 14 - 96 555 13 10 |
| MONÓVAR | UPI MONÓVAR | C/ Mayor, 157 - 96 547 22 64 |
| ONDARA | UPI ONDARA | C/ La Marina Alta, 7 - 96 647 69 36 |
| ORIHUELA | UPI ORIHUELA | C/ Sol, 15 - 96 674 04 75 |
| SANTA POLA | UPI SANTA POLA | C/ Poeta Miguel Hernández, 22 - 96 669 46 24 |
| TORREVIEJA | DYNOS TORREVIEJA | C/ San Luis, 14 Bajo - torrevieja@dynos.es |
| VILLENA | DYNOS VILLENA | Avda. Constitución, 224 Bajo A - villena@dynos.es |
| ALMERÍA | | |
| ALBOX | DYNOS ALBOX | C/ Ramón y Cajal, 5 - albox@dynos.es |
| ALHAMA DE ALMERÍA | DYNOS ALHAMA DE ALMERÍA | Ctra. de Gádor-Laujar - alhamadealmeria@dynos.es |
| ALMERÍA | DYNOS ALMERÍA | C/ Altamira, 49 Bajo - almeria@dynos.es |
| ALMERÍA | NEO TECNO CENTER S.L. | C/ Dr. Berraquer, 7 |
| ALMERÍA | UPI ALMERÍA 2 | Avda. Ntra. Sra. de Montserrat, 47 - 950 266 660 |
| ALMERÍA | UPI ALMERÍA 4 | C/ Manuel Azaña, 4 - 950 852 862 |
| ALMERÍA | UPI ALMERÍA 3 | C/ Doctor Gregorio Marañón, 22 - 950 089 500 |
| ALMERIAMAR | DYNOS ALMERIAMAR | C/ Caravela, 10 Local 4 - 950 498 173 |
| CAMPOHERMOSO | DYNOS CAMPOHERMOSO | Ctra. de Las Negras, 28 - campohermoso@dynos.es |
| CAMPOHERMOSO | UPI CAMPOHERMOSO | C/ Exportadores, 25 - 950 38 63 80 |
| CARBONERAS | DYNOS CARBONERAS | Avda. del Mar 24 - carboneras@dynos.es |
| GARRUCHA | UPI GARRUCHA | C/ Mayor, 31 - 950 61 70 09 |
| HUERCAL OVERA | DYNOS HUERCAL OVERA | C/ Pintor Velázquez, 16 Local 8 - huercalovera@dynos.es |
| OLULA DEL RÍO | DYNOS OLULA DEL RÍO | C/ Hnos. Tapia Nevado, 3 - olula@dynos.es |
| ROQUETAS DE MAR | CINEBANK LA ALGAIDA | Avda. Juan Carlos I, 172 |
| ROQUETAS DE MAR | UPI ROQUETAS DE MAR | C/ Valle Inclán, 10 - 950 32 11 05 |
| ASTURIAS | | |
| GIJÓN | AINSA INFORMÁTICA | C/ Río Eo, 25 Bajo |
| LANGREO | DYNOS LANGREO | C/ Melquiades Álvarez, 54 B - langreo@dynos.es |
| MIERES | UPI MIERES | C/ Manuel Llaneza, 48 - 985 45 16 46 |
| OVIEDO | LA CRYPTA | C/ Armando Collar, 8 Bajo |
| OVIEDO | UPI OVIEDO | Avda. Galicia, 52 - 985 27 08 06 |
| ÁVILA | | |
| ÁVILA | INFOCIBER | Travesía de la Paz, 1 |
| EL BARCO DE ÁVILA | NAZCA NETWORKS S.L.L. | C/ Abanico, 15 |
| SOTILLO DE LA ADRADA | UPI SOTILLO | Avda. Madrid, 14 - 91 866 00 78 |
| BADAJOZ | | |
| ALMENDRALEJO | DYNOS ALMENDRALEJO | Plaza Constitución, 6 - almendralejo@dynos.es |
| ALMENDRALEJO | UPI ALMENDRALEJO | C/ Arturo Suárez Bárcena, 26 - 924 671 618 |
| BADAJOZ | DYNOS BADAJOZ | Avda. Ricardo Carapeto, 108 - badajoz@dynos.es |
| DON BENITO | DYNOS DON BENITO | C/ Consuelo Torres, 9 - donbenito@dynos.es |
| DON BENITO | UPI DON BENITO | C/ Portugal, 9 - 924 80 57 49 |
| LLERENA | UPI LLERENA | C/ Cárcel, 5 - 924 87 10 11 |
| LOS SANTOS DE MAIMONA | NEO | C/ Sevilla, 61 |
| MÉRIDA | UPI MÉRIDA | C/ Anas, 13 - 924 30 03 58 |
| ZAFRA | DYNOS ZAFRA | C/ Santa Clara, 7A - zafra@dynos.es |
| BALEARES | | |
| CALA RAJADA | UPI CALA RAJADA | C/ L´Águlla, 45 - 971 81 83 21 |
| CAMPOS | UPI CAMPOS | Plaza Mayor, 19 - 971 650 155 |
| MANACOR | UPI MANACOR | C/ Sebastián Rubí, Esq. C/ Capitán Cortés, s/n - 971 844 936 |
| PALMA DE MALLORCA | DYNOS PALMA DE MALLORCA | C/ Sargento Provisional, 1 Local D - mallorca@dynos.es |
| PALMA DE MALLORCA | UPI PALMA DE MALLORCA | C/ Pare Bartomeu Pou, 17 - 971 49 61 63 |
| BARCELONA | | |
| BADALONA | UPI BADALONA 2 | C/ Francesc Layret, 177 - 93 389 32 43 |
| BAGA | UPI BAGA | Plaza Galcerán de Pinos, 1 - 93 824 48 74 |
| BARBERÁ DEL VALLÉS | UPI BARBERÁ | Ctra. Barcelona, 211 - 93 719 11 12 |
| BARCELONA | DYNOS BARCELONA | C/ Aribau, 263 Bajos - barcelona2@dynos.es |
| BARCELONA | EXPLORER CYBER CAFÉ | C/ Rocafort, 154 |
| BARCELONA | OVER THE GAME - SARRIÁ | C/ Gosol, 41 - Tienda 2 |
| BARCELONA | PAGES CATALUNYA | Ronda de Sant Pere, 68 Portal 2 |
| BARCELONA | UPI BARCELONA | C/ Roselló, 295 - 93 459 33 07 |
| BARCELONA | UPI BARCELONA 6 | C/ Dante Alighieri, 10 (Horta) - 93 407 14 03 |
| GRANOLLERS | OVER THE GAME | C/ Princep de Viana, 14 Bajos |
| L´HOSPITALET DE LLOBREGAT | UPI HOSPITALET | C/ Pujos, 64 - 93 448 15 91 |
| L´HOSPITALET DE LLOBREGAT | UPI HOSPITALET 2 | C/ Santa Eulalia, 7 - 11 Local Dcha. - 93 331 77 77 |
| LES ROQUETES DE SANT PERE DE RIBES / COPIESPAI S.L.L. | | C/ Almogarvers, 11 |
| MANRESA | UPI MANRESA | C/ Barcelona, 69-71 Local 3 - 93 874 45 42 |
| RIPOLLET | SKULLPC2006 (VIDEOCLUB OMNI) | Rambla Sant Andrés, 5-7 |
| RIPOLLET | UPI RIPOLLET | C/ Tamarit, 34 - 93 580 64 67 |
| SABADELL | TIENDAOCIOJOVEN SABADELL | C/ Salvany, 9 - 93 712 51 11 - tiendasabadell@ociojoven.com |
| SANT BOI DE LLOBREGAT | UPI SANT BOI (Córner) | C/ Jacinto Verdaguer, 144 - 93 65 48 208 |
| TARRASA | DYNOS TARRASA | C/ Carrasco I Formiguera, 16 Local - 93 780 77 99 |
| TARRASA | UPI TERRASSA 2 | C/ Doctor Calsina, 301 - 93 734 26 55 |
| TARRASA | UPI TERRASSA 3 | Avda. Ángel Sallent, 127 - 93 788 96 31 |
| TARRASA | VIRTUAL PLAYERS | Ctra. Montcada, Esquina Rubi, C.C. Siglo XXI |
| VILADECANS | UPI VILADECANS | Avda. Roureda, 34 - 93 659 38 40 |
| VILANOVA I LA GELTRU | NETIK | C/ Pare Garí, 25 |

| | | |
|---|---|---|
| BURGOS | | |
| ARANDA DE DUERO | UPI ARANDA | Plaza Arco Isilla, 2 - 947 50 91 22 |
| BURGOS | DYNOS BURGOS | C/ Concepción, 16 - burgos@dynos.es |
| VILLARCAYO | KOM2 INFORMÁTICA | C/ Boulevard, 1 |
| CÁCERES | | |
| CÁCERES | DYNOS CÁCERES | C/ Gómez Becerra, 18 B - caceres@dynos.es |
| CORIA | UPI CORIA | C/ Virgen de Argeme, 27 - 927 50 30 14 |
| MIAJADAS | DYNOS MIAJADAS | C/ Soria, 1 - miajadas@dynos.es |
| MORALEJA | UPI OLIVERA SERVICIOS INFOR. S.L. | Avda. Pureza Canelo, 45 - 927 147 333 |
| PLASENCIA | DYNOS PLASENCIA | Avda. Alfonso VIII 22 Bajo - plasencia@dynos.es |
| TRUJILLO | UPI TRUJILLO (Córner) | C/ Margarita de Iturralde, 8 - 927 659 018 |
| VALVERDE DEL FRESNO | DYNOS VALVERDE | C/ Salva León, 5 - 927 51 04 32 |
| CÁDIZ | | |
| ALGECIRAS | DYNOS ALGECIRAS | Ctra. Rinconcillo s/n - Edificio Sur Bajo - algeciras@dynos.es |
| ARCOS DE LA FRONTERA | UPI ARCOS DE LA FRONTERA | Ctra. Arcos-El Bosque, Km. 1 - 956 70 02 59 |
| CHICLANA DE LA FRONTERA | DYNOS CHICLANA | Urbanización La Cerámica, Local 8 - chiclana@dynos.es |
| CHICLANA DE LA FRONTERA | UPI CHICLANA (Córner) | C/ Bailén, 21 Local - 956 538 246 |
| CHICLANA DE LA FRONTERA | UPI CHICLANA 2 | C/ Doctor Pedro Vélez, 1 Local 4 - 856 11 69 91 |
| CHIPIONA | DYNOS CHIPIONA | C/ Francisco Lara, 40 - chipiona@dynos.es |
| CHIPIONA | UPI CHIPIONA | Avda. Jaén, 39 - 956 37 51 16 |
| CONIL DE LA FRONTERA | UPI CONIL | C/ Venus, 5 - 956 44 18 26 |
| GIBRALTAR | DYNOS GIBRALTAR | C/ Main Street, 63 - gibraltar@dynos.es |
| JEREZ DE LA FRONTERA | DYNOS JEREZ DE LA FRONTERA | C/ Bodegas, 6 - jerez@dynos.es |
| JEREZ DE LA FRONTERA | UPI JEREZ DE LA FRONTERA | Avda. Puerta del Sur - Edificio Bahía - 956 14 42 78 |
| LA LÍNEA DE LA CONCEPCIÓN | DYNOS LA LÍNEA | Avda. España, 34 - lalinea@dynos.es |
| ROTA | ORBITAL LINK | Avda de San Fernando, 64 |
| SAN FERNANDO | DYNOS SAN FERNANDO | Avda. Almirante León Herrero, 27 - sanfernando@dynos.es |
| SANLÚCAR DE BARRAMEDA | BEEP SANLÚCAR | C/ Pescadería, 1A - Edficio Infanta Eulalia Local 6 |
| SANLÚCAR DE BARRAMEDA | UPI SANLÚCAR | C/ Banda Playa - Edificio San Agustín, 1 dupl. - 856 13 54 72 |
| SANLÚCAR DE BARRAMEDA | DYNOS SANLÚCAR | C/ Cruz del Monaguillo, Local 9 (C. C.) - 956 36 60 15 |
| UBRIQUE | UPI UBRIQUE | C/ García Lorca, 2 - 956 46 82 16 |
| CASTELLÓN | | |
| BENICARLÓ | UPI BENICARLÓ | C/ Sant Elm, 15 - 964 82 62 63 |
| BURRIANA | DYNOS BURRIANA | C/ Roberto Rosello Gaz, 1 - burriana@dynos.es |
| CASTELLÓN | UPI CASTELLÓN | C/ Amalio Gimeno, 12 - 964 23 44 25 |
| CASTELLÓN | UPI CASTELLÓN 2 | C/ Fola, 14 Bajo 4 - 964 03 50 35 |
| TRAIGUERA | INFORMÁTICA GERARD VIDAL | C/ Mayor, 3 |
| VILLARREAL | UPI VILLARREAL | C/ José Ramón Batalla, 71 - 679 378 813 |
| CEUTA | | |
| CEUTA | UPI CEUTA | C/ Millán Astray, 6 - 956 512 824 |
| CIUDAD REAL | | |
| ALCÁZAR DE SAN JUAN | UPI ALCÁZAR DE SAN JUAN | C/ Doctor Bonardell, 37 - 926 54 55 62 |
| ALMAGRO | UPI ALMAGRO | C/ Rambla San Lázaro, 4 - 926 86 04 49 |
| CIUDAD REAL | DYNOS CIUDAD REAL | C. C. Eroski, Local 42 - ciudadreal@dynos.es |
| CIUDAD REAL | UPI CIUDAD REAL | C/ Calatrava, 49 Bajo - 902 200 027 |
| MANZANARES | DYNOS MANZANARES | C/ Virgen de La Paz, 5 - manzanares@dynos.es |
| MANZANARES | UPI MANZANARES | C/ Empedrada, 18 - 926 62 11 86 |
| PUERTOLLANO | UPI PUERTOLLANO | C/ Benéfica, 4 - 926 41 09 70 |
| TOMELLOSO | DYNOS TOMELLOSO | Pasadizo Toledo, 2 - Edif. Mercacentro - tomelloso@dynos.es |
| TOMELLOSO | UPI TOMELLOSO | Plaza Arcipreste de Hita, 3 - 926 501 160 |
| VALDEPEÑAS | DYNOS VALDEPEÑAS | C/ Tomás de Antequera, 13 - valdepenas@dynos.es |
| VALDEPEÑAS | UPI VALDEPEÑAS | C/ Bernardo Balbuena, 44 - 926 31 26 25 |
| VILLANUEVA DE LOS INFANTES | UPI INFANTES | C/ Jacinto Benavente, 15 - 926 36 15 83 |
| VILLARRUBIA DE LOS OJOS | UPI VILLARRUBIA DE LOS OJOS | Avda. Gran Vía, 3 Local 3 - 926 898 647 |
| CÓRDOBA | | |
| AGUILAR DE LA FRONTERA | DYNOS AGUILAR DE LA FRONTERA | C/ Vicente Núñez, 12 - aguilar@dynos.es |
| ALMODÓVAR DEL RÍO | DYNOS ALMODÓVAR DEL RÍO | Ctra. de la Estación, 5 - almodovar@dynos.es |
| BUJALANCE | UPI BUJALANCE | C/ Zarcos, 5 - 957 17 00 13 |
| CÓRDOBA | DYNOS CÓRDOBA 1 | Plaza de Colón, 32 Bajo - cordoba@dynos.es |
| CÓRDOBA | UPI CÓRDOBA 1 | C/ Manuel Fuentes Bocanegra, 21 (Zona Zoco) - 957 76 10 48 |
| CÓRDOBA | UPI CÓRDOBA 2 | Avda. del Aeropuerto, 6 B - 957 76 13 02 |
| FUENTE PALMERA | DYNOS FUENTE PALMERA | Avda. de la Constitución, 52 - fuentepalmera@dynos.es |
| LA CARLOTA | DYNOS LA CARLOTA | Avda. de La Paz, 99 - lacarlota@dynos.es |
| LA RAMBLA | DYNOS LA RAMBLA | C/ Labradores, 2 - larambla@dynos.es |
| LUCENA | UPI JOSÉ MARÍA VENTURA MURILLO | C/ San Francisco, 79 Bajo - 957 50 90 09 |
| MONTILLA | DYNOS MONTILLA | C/ Jubilados y Pensionistas, 1 - 957 65 71 29 |
| MONTORO | DYNOS MONTORO | C/ Herrerías, 8 - montoro@dynos.es |
| PALMA DEL RÍO | DYNOS PALMA DEL RÍO | C/ Nueva, 37 Bajo - palmadelrio@dynos.es |
| PALMA DEL RÍO | ODISEA | C/ Ancha, 84 |
| PALMA DEL RÍO | UPI PALMA DEL RÍO | C/ Portada, 22 - 957 64 50 98 |
| PEÑARROYA-PUEBLONUEVO | UPI PEÑARROYA-PUEBLONUEVO | Plaza Blas Infante, 7 - 957 56 01 02 |
| POSADAS | DYNOS POSADAS | C/ Fernández de Santiago, 30 - 957 773 616 |
| POZOBLANCO | DYNOS POZOBLANCO | C/ Jesús, 5 - pozoblanco@dynos.es |
| PRIEGO DE CÓRDOBA | DYNOS PRIEGO DE CÓRDOBA | C/ La Ribera, 14 - priegodecordoba@dynos.es |
| PUENTE GENIL | DYNOS PUENTE GENIL | C/ Miguel Romero, 1 Bajo - puentegenil@dynos.es |
| CUENCA | | |
| CUENCA | UPI CUENCA | C/ Sánchez Vera, 6 Bajo - 969 22 29 46 |
| GIRONA | | |
| FIGUERES | DYNOS FIGUERES | C/ Compositor Mundi, 9 Bajo A - figueres@dynos.es |
| OLOT | UPI OLOT | C/ Bisbe Lorenzana, 27 - 972 27 06 62 |
| GRANADA | | |
| ALMUÑÉCAR | DYNOS ALMUÑÉCAR | C/ Mariana Pineda, Ed. Terrazas del Mar, 2 almunecar@dynos.es |
| BAZA | DYNOS BAZA | C/ Miguel Hernández, 1 Bajo - baza@dynos.es |
| BAZA | UPI BAZA | Avda. José de La Mora, 16 - 958 70 40 70 |
| DÚRCAL | DYNOS DÚRCAL | C/ San José, 11 Bajo - durcal@dynos.es |
| GRANADA | DYNOS GRANADA 1 | C/ Pintor Rodríguez Acosta, 2 - granada@dynos.es |
| GRANADA | DYNOS GRANADA 2 | C/ Maestro Vives, 6 - granada2@dynos.es |
| GRANADA | TIENDAOCIOJOVEN GRANADA | C/ Solarillo de Gracia,4 958523655 tiendagranada@ociojoven.com |
| GRANADA | UPI GRANADA 1 | C. C. Neptuno - Local 16-17 - 958 521 838 |
| GRANADA | UPI GRANADA 2 | C/ Juan Echevarría, Local 5 - 958 136 232 |
| GRANADA | UPI GRANADA 3 | C/ Pedro Antonio de Alarcón, 91 - 958 37 30 12 |
| GUADIX | DYNOS GUADIX | Avda. Medina Olmos, 43 - guadix@dynos.es |
| HUÉSCAR | DYNOS HUÉSCAR | C/ Cibeles, 15 - huescar@dynos.es |
| HUÉTOR TÁJAR | DYNOS HUÉTOR TÁJAR | C/ Ancha, 60 - huetortajar@dynos.es |
| LOJA | UPI LOJA (Córner) | Avda. de Los Ángeles, 32 - 958 321 200 |
| MONTEFRÍO | DYNOS MONTEFRÍO | C/ General Franco, 6 - montefrio@dynos.es |
| MOTRIL | DYNOS MOTRIL | Avda. de Salobreña, 33 - motril@dynos.es |
| PADUL | DYNOS PADUL | Avda. Andalucía, 82 - padul@dynos.es |
| GUIPÚZCOA | | |
| ANDOAIN | DYNOS ANDOAIN | C/ Karrika, 2 Bajo - andoain@dynos.es |
| ERRENTERÍA | UPI ERRENTERÍA | C/ Santa Clara, 23 - 943 57 63 33 |
| SAN SEBASTIÁN | DYNOS SAN SEBASTIÁN | C/ Arriberri, 18 - 94 357 85 73 |
| ZUMAIA | MATIKA | C/ Patxita Etxezarreta, 19 Bajo |
| HUELVA | | |
| ALJARAQUE | DYNOS ALJARAQUE 2 | C/ Doctor Juan Rivera, 23 Bajo - aljaraque2@dynos.es |

| | | |
|---|---|---|
| ALJARAQUE | DYNOS ALJARAQUE BELLAVISTA | C. C. Bellavista, Local 4 - aljaraque@dynos.es |
| ARACENA | UPI ARACENA | C/ Mesones, 3 - 959 127 806 |
| BOLLULLOS DEL CONDADO | UPI BOLLULLOS | C/ Mariano Ayala, 13 - 959 411 003 |
| CARTAYA | DYNOS CARTAYA | Avda. Consolación, s/n - cartaya@dynos.es |
| CARTAYA | UPI CARTAYA | C/ San Pedro, 39 - 95 939 11 78 |
| HUELVA | DYNOS HUELVA | Avda. San Antonio, Local 4 - huelva@dynos.es |
| HUELVA | DYNOS HUELVA 2 | C/ Artesanos, 6 Local Comercial - huelva2@dynos.es |
| HUELVA | UPI HUELVA | C/ Marina, 9 - 959 26 33 01 |
| ISLA CRISTINA | UPI ISLA CRISTINA (Córner) | C/ Ayamonte s/n - C. C. Locales 6 y 7 - 959 34 33 57 |
| LEPE | DYNOS LEPE | C/ Río Genil, 8 - lepe@dynos.es |
| PATERNA DEL CAMPO | DYNOS PATERNA DEL CAMPO | C/ Juan Ramón Jiménez, 23 - paternadelcampo@dynos.es |
| TRIGUEROS | UPI TRIGUEROS | C/ Molino Campo, s/n - 959 306 680 |
| VILLANUEVA DE LOS CASTILLEJOS | DYNOS VILLANUEVA | C/ Mesones, 28 - villanueva@dynos.es |
| HUESCA | | |
| BARBASTRO | SOMONTANO | C/ Estadilla, 16 |
| FRAGA | DYNOS FRAGA | C/ Cabañera Real, 7 Bajo - fraga@dynos.es |
| MONZÓN | UPI MONZÓN (Córner) | C/ Valle del Cinca, Parcela, 6 - 974 41 57 53 |
| VILLANÚA | TUBULAR REGALOS | Ctra. de Francia, s/n - Edificio Astún |
| JAÉN | | |
| ALCALÁ LA REAL | DYNOS ALCALÁ LA REAL | C/ Miguel de Cervantes, 10 Bajo Izq. - 902 50 50 70 |
| ALCALÁ LA REAL | UPI ALCALÁ LA REAL | C/ Alfonso XI, 18 - 953 58 19 08 |
| ANDÚJAR | DYNOS ANDÚJAR | C/ 12 de Agosto, 11 Local - andujar@dynos.es |
| ANDÚJAR | UPI ANDÚJAR | C/ Ibáñez Marín, 11 - 953 51 12 90 |
| ARROYO DEL OJANCO | UPI ARROYO DEL OJANCO (Córner) | Ctra. Córdoba-Valencia, s/n - 953 42 04 04 |
| BAEZA | UPI BAEZA | C/ Julio Burell, 40 - 953 74 40 45 |
| BAILÉN | DYNOS BAILÉN | C/ 19 de Julio, 6 - bailen@dynos.es |
| BEAS DE SEGURA | DYNOS BEAS DE SEGURA | Avda. Manuel Ardoy, 19 Bajo - 953 42 53 80 |
| BEGÍJAR | UPI BEGÍJAR | C/ Luxemburgo, 1 - 953 76 35 95 |
| CABRA DEL SANTO CRISTO | DYNOS CABRA DEL SANTO CRISTO | C/ VIrgencica, 9 - 953 39 73 99 |
| CAZORLA | UPI CAZORLA | C/ Maestro Francisco Yuste, 6 - 953 724 004 |
| HUELMA | UPI HUELMA (Córner) | C/ Antonio Machado, 21 - 953 39 00 98 |
| JAÉN | DYNOS JAÉN | C/ Millán de Priego, 31 - jaen@dynos.es |
| JAÉN | UPI JAÉN 1 | C/ Núñez de Balboa, 4 - 953 27 44 05 |
| JAÉN | UPI JAÉN 2 | Avda. Madrid, 5 - 953 22 90 94 |
| LINARES | DYNOS LINARES | C/ Espronceda, 13 - linares@dynos.es |
| LINARES | UPI LINARES | Avda. Andalucía, 9 - 953 60 70 75 |
| LINARES | UPI LINARES 1 | C/ A.R. Avellán (Los Castillos) 13 - 953 651 042 |
| LINARES | UPI LINARES 3 | C/ Hernán Cortés, 17 - 953 65 66 63 |
| MANCHA REAL | UPI MANCHA REAL | C/ Maestra, 83 - 953 35 04 43 |
| MARTOS | DYNOS MARTOS | Avda. Pierre Cibie, 25 - martos@dynos.es |
| MARTOS | UPI MARTOS | C/ Carrera, 63 Bajo 3 - 953 70 24 26 |
| MENGÍBAR | UPI MENGÍBAR | C/ Real, 6 - 953 37 01 10 |
| PEAL DE BECERRO | UPI PEAL DE BECERRO | C/ San Bernardo, 21 - 953 730 412 |
| POZO ALCÓN | DYNOS POZO ALCÓN | C/ Huertos, 8 Bajo - pozoalcon@dynos.es |
| QUESADA | UPI QUESADA | C/ Don Pedro Villar, 16 - 953 733 997 |
| SABIOTE | UPI SABIOTE | C/ San Ginés, 1 - 953 77 42 70 |
| SANTISTEBAN DEL PUERTO | DYNOS SANTISTEBAN | C/ Convento, 34 - santisteban@dynos.es |
| TORREDELCAMPO | UPI TORREDELCAMPO (Córner) | Paseo de La Estación, 56 - 953 41 11 54 |
| ÚBEDA | DYNOS ÚBEDA | C/ Niño, 24 Local 4 - ubeda@dynos.es |
| ÚBEDA | UPI ÚBEDA 1 | Avda. Linares, 5 - 953 75 78 58 |
| LA RIOJA | | |
| ALFARO | DYNOS ALFARO | C/ Goya, 2 Bajo - alfaro@dynos.es |
| CALAHORRA | DYNOS CALAHORRA | Avda. Numancia, 3 - calahorra@dynos.es |
| CALAHORRA | UPI CALAHORRA | Avda. Valvanera, 24 - 941 59 10 11 |
| LOGROÑO | DYNOS LOGROÑO | C/ Torremuña, 9 Bajo - logrono@dynos.es |
| LAS PALMAS DE GRAN CANARIA | | |
| FUERTEVENTURA | UPI PUERTO ROSARIO | C/ León y Castillo, 69 - Local 1 - 902 027 256 |
| LAS PALMAS DE GRAN CANARIA | DYNOS LAS PALMAS | C. C. Las Arenas, Local B-22 - laspalmas@dynos.es |
| LAS PALMAS DE GRAN CANARIA | UPI LAS PALMAS DE GRAN CANARIA | Avda. Pintor Felo Monzón, 29 Local 35 - 928 411 617 |
| VECINDARIO | UPI VECINDARIO | Avda. de Canarias, 85 - 928 75 66 89 |
| LEÓN | | |
| LEÓN | DYNOS LEÓN 1 | C/ Álvaro López Núñez, 24 - 987 224 414 |
| LEÓN | DYNOS LEÓN 2 | C/ Jorge de Montemayor, 35 - leon2@dynos.es |
| PONFERRADA | DYNOS PONFERRADA | C/ General Vives, 18 - ponferrada@dynos.es |
| PONFERRADA | OVER THE GAME | Avda. Huertas del Sacramento, 7 |
| PONFERRADA | UPI PONFERRADA | C/ Vía Río Tremor, 1 - 987 429 822 |
| TROBAJO DEL CAMINO | DYNOS TROBAJO DEL CAMINO | C/ Párroco Pablo Díaz, 214 Bajo - trobajo@dynos.es |
| VILLABLINO | LACIANA CB | Avda. Laciana, 25 B |
| LLEIDA | | |
| AGRAMUNT | UPI AGRAMUNT (Córner) | Plaza del Pou, 20 Bajos - 973 392 741 |
| ARTESA DE SEGRE | DYNOS ARTESA | C/ Carre Guimera, 1 - artesa@dynos.es |
| CERVERA | INFÓRMATICA LLAQUET | Rambla Lluis Sanpere, 18 Bajos |
| GUISSONA | UPI GUISSONA | Plaça Major, 3 - 973 55 22 49 |
| LLEIDA | DYNOS LLEIDA | C/ Corregidor Escofet, 69 - 973 243 608 |
| MOLLERUSA | UPI MOLLERUSA | C/ Palau, 34 Bajo - 973 711 981 |
| OLIANA | UPI OLIANA (Córner) | Avda. Solsones 8 - 973 48 07 50 |
| SOLSONA | UPI SOLSONA (Córner) | Avda. de L Pont 4 - 973 48 16 65 |
| LUGO | | |
| FOZ | UPI FOZ (Córner) | C/ Martínez Otero, 5 Bajo - 982 133 525 |
| LUGO | DISCO AZUL | C/ Otero Pedrayo, 33 |
| LUGO | DYNOS LUGO | C/ Orense, 60 Bajo - lugo@dynos.es |
| LUGO | FUTURA | C/ Villalba, 6 Bajo |
| LUGO | UPI LUGO 1 | C/ San Roque, 157 - 982 25 30 41 |
| LUGO | UPI LUGO 2 | C/ Angelo Colocci, 19 Bajo - 982 20 22 05 |
| MONFORTE DE LEMOS | DYNOS MONFORTE | C/ Chantada, 62 Bajo - monforte@dynos.es |
| MONFORTE DE LEMOS | UPI MONFORTE | C/ Doctor Casares, 122 Bajo Izq. - 982 41 07 39 |
| SARRIA | DYNOS SARRIA | C/ Gran Vía, 4 Entresuelo B - sarria@dynos.es |
| VILALBA | DYNOS VILALBA | C/ Rua Alcalde Fraga Bello, 30 Bajo - vilalba@dynos.es |
| MADRID | | |
| ALCALÁ DE HENARES | UPI ALCALÁ DE HENARES | C/ Torrelaguna, 19 - 91 880 34 67 |
| ALCOBENDAS | NETGAMING | Avda. de Madrid, 69 |
| ALCORCÓN | TIENDAOCIOJOVEN ALCORCÓN NORTE | C/ Recodos, 6 Posterior |
| BOADILLA DEL MONTE | UPI BOADILLA | Avda. Isabel de Farnesio, 18 Local 12 - 91 632 74 18 |
| COLMENAR VIEJO | DYNOS COLMENAR VIEJO | C/ De Los Tintes, 38 Local - colmenar@dynos.es |
| COLMENAR VIEJO | TIENDAOCIOJOVEN COLMENAR VIEJO | C/ Estanco, 15 bis - 918450820 - tiendacolmenar@ociojoven.com |
| COSLADA | UPI COSLADA 2 | C/ Begoña, 24 - 91 674 38 26 |
| EL BOLAO | VÍDEO QUEEN CINEMA S.L. | C/ Charcón, 24 |
| EL MOLAR | TU CYBER CENTRO 2 | C/ Gumersindo Ruiz, 4 |
| GALAPAGAR | UPI GALAPAGAR | C/ Soberanía, 4 - 91 858 09 82 |
| GETAFE | MERCHISE INFORMÁTICA Y TEL. S.L. | C/ Titulcia, 13 |
| GETAFE | UPI GETAFE | Plaza Escuelas Pías, 4 - 91 681 03 16 |
| GUADALIX DE LA SIERRA | STIJJYMAS | Plaza S.S. Pío XII, 1 Local |
| LAS ROZAS DE MADRID | DYNOS LAS ROZAS | Avda. Guadalajara, 2 Local 448. C.C. Carrefour |
| LAS ROZAS DE MADRID | UPI LAS ROZAS | C/ Caño, 7 - 91 710 47 63 |
| LEGANÉS | DYNOS LEGANÉS | C/ Butarque, 14 - leganes@dynos.es |

| | | |
|---|---|---|
| LEGANÉS | TIENDAOCIOJOVEN CENTRAL | C/ Lluvia,15 Pl S.J. Valderas II 902014729 tienda@ociojoven.com |
| LEGANÉS | YELMO CINEPLEX | C/ Mondragón, s/n - C.C. Avenida M-40 |
| LOECHES | INFORMÁTICA Y PROM. SOLIS S.L. | C/ Del Cristo, 6 - 91 830 84 57 |
| MADRID | QUALITY NET SUPPORT COMPUTER S.L. | C/ Ponzano, 64 Bajo - 636 74 19 14 |
| MADRID | A3 NET WORKS | C/ Galera, 7 |
| MADRID | DYNOS MADRID | C/ Berrocal, 14 (Los Rosales) - madrid1@dynos.es |
| MADRID | DYNOS MADRID 2 | C/ Pico Balaitus, 10 - madrid2@dynos.es |
| MADRID | DYNOS MADRID 3 | C/ Alcalá, 457 Local 2 - madrid3@dynos.es |
| MADRID | DYNOS MADRID 4 | Avda. Donostiarra, 27 Local 2 - 902 99 84 80 |
| MADRID | DYNOS MADRID 5 | C/ Marqués de Vadillo, 11 2º D - 91 255 65 52 |
| MADRID | GAMESERVICE | C/ Jerónima Llorente, 5 |
| MADRID | LA TIENDA DE LOS VIDEOJUEGOS | C/ Los Vascos, 4 |
| MADRID | MICROWARE | C/ Clara del Rey, 58 |
| MADRID | PACIFIC COMPUTERS | C/ Ocaña, 3 Posterior - informacion@pacific-computers.es |
| MADRID | RUS GAMES | C/ Guipúzcoa, 10 |
| MADRID | SHAN GAMES | C/ Pobladura del Valle, 14 |
| MADRID | TIENDAOCIOJOVEN MADRID | C/ Hilarión Eslava,56 915498409 tiendamadrid@ociojoven.com |
| MADRID | TRON VIDEOGAMES | C/ San Antonio, 7 Bis |
| MADRID | UPI MADRID 5 | C/ Espíritu Santo, 8 - 91 531 22 70 |
| MADRID | UPI MADRID 8 | C/ Silvano, 144 - 91 716 02 82 |
| MADRID | UPI MADRID 9 | C/ Alcalá, 458 - 91 304 95 50 |
| PARLA | UPI PARLA | C/ La Sal, 40 Local 3 - 91 698 49 04 |
| POZUELO DE ALARCÓN | UPI POZUELO | Ctra. de Humera, 87 - Local 2 - 91 799 00 24 |
| RIVAS VACIAMADRID | TIENDAOCIOJOVEN RIVAS | C.C. Rivascentro Local A6 - 91 499 59 85 - rivas@ociojoven.com |
| RIVAS VACIAMADRID | UPI RIVAS | C/ María Zambrano, 3 Local 6 - 91 301 12 62 |
| SAN FERNANDO DE HENARES | DYNOS SAN FERNANDO DE HENARES | Avda. Somorrostro, 46 L6 - sfhenares@dynos.es |
| TORREJÓN DE ARDOZ | UPI TORREJÓN 2 | C/ Zeus, 5 Cv Marte, Local A3 - 91 656 56 92 |
| TRES CANTOS | UPI TRES CANTOS | Avda. de Viñuelas, 19 Lateral - 91 804 99 02 |
| VALDEMORO | UPI VALDEMORO | C/ De Las Vacas, 6 Local 7 - 91 808 36 58 |
| VILLANUEVA DE LA CAÑADA | UPI VILLANUEVA DE LA CAÑADA | C/ Real, 16 Local B - 91 811 75 98 |
| MÁLAGA | | |
| ALHAURÍN EL GRANDE | DYNOS ALHAURÍN EL GRANDE | C/ Geral Brenan, 78 - alhaurin@dynos.es |
| ÁLORA | DYNOS ÁLORA | C/ Veracruz, 77 - alora@dynos.es |
| ANTEQUERA | DYNOS ANTEQUERA | C/ Carreteros, 19 - antequera@dynos.es |
| ANTEQUERA | UPI ANTEQUERA (Córner) | C/ Carreteros, 2 - 952 843 501 |
| ARRIATE | DYNOS ARRIATE | C/ Ronda, 22 - arriate@dynos.es |
| CAMPILLOS | DYNOS CAMPILLOS | Avda. Constitución, 31 - campillos@dynos.es |
| COÍN | DYNOS COÍN | C/ Manuel García, 4 Edificio Las Margaritas - coin@dynos.es |
| FUENGIROLA | DYNOS FUENGIROLA | Avda. Mijas, 36 - fuengirola@dynos.es |
| FUENGIROLA | UPI FUENGIROLA | Avda. Mijas, 3 - 952 58 11 61 |
| MÁLAGA | DYNOS MÁLAGA | Pasaje Arcipreste de Talavera, Nave 98 - malaga@dynos.es |
| MÁLAGA | UPI MÁLAGA 1 | Avda. La Aurora, 18 - 652 942 557 |
| MÁLAGA | UPI MÁLAGA 2 | C/ Villafuertes, 15 - 952 20 32 72 |
| MARBELLA | DYNOS MARBELLA | C/ Galvestón, 5 - marbella@dynos.es |
| NERJA | DYNOS NERJA | C/ América, 4 - nerja@dynos.es |
| RONDA | DYNOS RONDA | C/ Lauria, 9 Local B - ronda@dynos.es |
| RONDA | UPI RONDA | C/ Comandante Salvador Carrasco, s/n - 952 87 73 70 |
| TORREMOLINOS | UPI TORREMOLINOS | C/ Hoyo, 11 Bajo - 952 05 61 64 |
| VÉLEZ- MÁLAGA | UPI VÉLEZ- MÁLAGA | C/ Arroyo Hondo, 7 Bajo - 952 506 611 |
| VILLANUEVA DE ALGAIDAS | DYNOS VILLANUEVA | C/ Constitución, 47 - 952 74 41 16 |
| MELILLA | | |
| MELILLA | UPI MELILLA | C/ Méndez Núñez, 17 - 952 67 95 80 |
| MURCIA | | |
| ÁGUILAS | STOP | C/ Pintor Rosales, 3 2º B |
| ALHAMA DE MURCIA | UPI ALHAMA DE MURCIA (Córner) | C/ Pedro Gambín, 2 Bajo - 968 639 501 |
| ARCHENA | DYNOS ARCHENA | C/ París, 4 Bajo - archena@dynos.es |
| BENIEL | DYNOS BENIEL | Avda. Calvo Sotelo, 13 Bajo - 968 60 25 58 |
| CARTAGENA | NETGAMING | C/ Pintor Balaca, 48 Bajo |
| FORTUNA | UPI FORTUNA (Córner) | Avda. Reyes Católicos, 3 - 968 68 58 05 |
| LORCA | UPI LORCA | C/ Indalecio, 1 - 968 44 42 83 |
| MAZARRÓN | UPI MAZARRÓN | Avda. de La Constitución, 124 Bajo - 968 33 30 24 |
| MOLINA DE SEGURA | UPI MOLINA | C/ Guadalajara, 1 - 968 93 96 06 |
| MULA | DYNOS MULA | C/ Emeterio Cuadrado, 24 Bajo - mula@dynos.es |
| MURCIA | DYNOS MURCIA | C/ Jumilla, 2 Bajo - murcia@dynos.es |
| PORTMAN | CYBERIA | C/ Núñez de Arce, 34 |
| PUERTO LUMBRERAS | DYNOS PUERTO LUMBRERAS | Plaza de La Constitución, 7 - puertolumbreras@dynos.es |
| SAN PEDRO DEL PINATAR | NETMANIA | C/ Segovia, 3 |
| TORREPACHECO | UPI TORREPACHECO | C/ Alfonso Cerdán, 8 - 968 57 63 18 |
| TOTANA | DYNOS TOTANA | Avda. Juan Carlos I, 96 Bajo - totana@dynos.es |
| YECLA | UPI YECLA | C/ España, 25 - 968 75 35 45 |
| NAVARRA | | |
| TUDELA | DYNOS TUDELA | C/ Aranaz y Vides, 13 Bis - tudela@dynos.es |
| OURENSE | | |
| BARCO DE VALDEORRAS | SOFT CIBER | C/ Coruña, 29 |
| OURENSE | DYNOS OURENSE | Plaza Pedro Monteagudo, 4 Bajo - orense@dynos.es |
| OURENSE | TIENDAOCIOJOVEN OURENSE | C/ Rúa Bernardo Glez. Cachamuiña,9 tiendaourense@ociojoven.com |
| OURENSE | UPI OURENSE | C/ Francisco Moure, 6 - 988 249 371 |
| OURENSE | UPI OURENSE 2 | C/ Galicia, 18 - 988 25 34 57 |
| VERÍN | VIDEOMANIA VERÍN | C/ Laureano Peláez, 43 |
| XINZO DE LIMIA | DYNOS XINZO DE LIMIA | C/ Parada de Autobuses, L-8 - xinzodelimia@dynos.es |
| PALENCIA | | |
| PALENCIA | DYNOS PALENCIA | Paseo del Salón, 29 Bajo - palencia@dynos.es |
| PONTEVEDRA | | |
| A GUARDA | XANELA | C/ Calvario, 37 Bajo |
| BAIONA | UPI BAIONA | C/ Marqués de Quintanar, 27 - 986 358 272 |
| CALDAS DE REIS | DYNOS CALDAS | C/ Campo da Torre, 19 - caldas@dynos.es |
| CAMBADOS | GUAY CYBER | C/ Curros Enríquez, 1 B |
| CANGAS DO MORRAZO | UPI CANGAS | C/ Real, 62 - 986 306 017 |
| GROVE | DYNOS GROVE | C/ Rua Castelao, 113 Bajo - 986 73 33 62 |
| PONTEAREAS | UPI PONTEAREAS | C/ Fermín Bouza Brey, 4 Bajo - 986 644 174 |
| PONTEVEDRA | UPI PONTEVEDRA | C/ Rúa San Antoiño, 79 Local 7 y 8 - 886 20 84 86 |
| REDONDELA | BUFFER | C/ Picota, 52 Bajo |
| SANXENXO | DYNOS SANXENXO | C/ Progreso, 66 Bajo 5 - sanxenxo@dynos.es |
| TUI | UPI TUI | Avda. Concordia, 28 - 986 60 12 02 |
| VIGO | DYNOS VIGO | C/ Barcelona, 43 Bajo Izq. - vigo@dynos.es |
| VIGO | MAZINGER | C/ Torrecedeira, 9 Bajo Izq. |
| VIGO | UPI VIGO | Avda. Hispanidad, 104 - 986 49 35 39 |
| VIGO | UPI VIGO 2 | C/ Aragón, 21 - 986 37 60 10 |
| VILLAGARCÍA DE AROSA | UPI VILLAGARCÍA | C/ Arzobispo Germínez, 38 - 986 50 28 60 |
| VILLAGARCÍA DE AROSA | DYNOS VILLAGARCÍA DE AROSA | C/ Fariña Ferreño, 10 Bajo Izq. - villagarcia@dynos.es |
| SALAMANCA | | |
| SALAMANCA | BADULAKE | Avda. Portugal, 131-133 |
| SALAMANCA | DYNOS SALAMANCA | Alfonso IX, 43 Bajo - salamanca@dynos.es |
| SANTA CRUZ DE TENERIFE | | |
| ADEJE | UPI ADEJE | C/ Grande, 64 Bajo - 922 71 03 40 |

| | | |
|---|---|---|
| BREÑAALTA - LA PALMA | UPI BREÑAALTA - LA PALMA | C/ Esteban Pérez González, 26 - 922 43 80 34 |
| LOS LLANOS DE ARIDANE | UPI LOS LLANOS | C/ Teniente General Gonzales del Yerro, 10 L.B - 922 40 35 33 |
| TENERIFE | DYNOS TENERIFE | Crta. Gral. S/C Laguna, Edif. Elizabethz Local 13 - 922 651 598 |
| SANTANDER | | |
| MURIEDAS/CAMARGO | UPI MURIEDAS | Avda. Bilbao, 56 Bajo - 942 254 687 |
| SANTANDER | DYNOS SANTANDER | C/ Antonio Mendoza, 1 Bajo - 942 231 563 |
| SANTANDER | UPI SANTANDER 1 | C/ Cisneros, 25 Bajo Dcha. - 942 07 43 47 |
| SANTANDER | UPI SANTANDER 2 | C/ Santa Lucía, 35 (Esquina Valliciergo) - 942 21 47 97 |
| SEGOVIA | | |
| CANTALEJO | CANTALEJO.COM | Plaza de España, 13 |
| SEGOVIA | TIENDAOCIOJOVEN SEGOVIA | C/ Tte. Cnel. Fdez Castro,12B. 921433112 tiendasegovia@ociojoven.com |
| SEGOVIA | UPI SEGOVIA | C/ Del Morillo, 11 - 921 412 071 |
| SEVILLA | | |
| DOS HERMANAS | DYNOS DOS HERMANAS | C/ Joselito el Gallo, 2 - 955 66 44 71 |
| DOS HERMANAS | LOST PARADISE | C/ Bordadoras, 20 |
| LAS CABEZAS DE SAN JUAN | BLUE-NET | Plaza de los Mártires, 27 |
| LEBRIJA | UPI LEBRIJA | C/ Alonso Cano, 21 - 955 97 06 65 |
| LORA DEL RÍO | UPI LORA DEL RÍO | Avda. de La Cruz, Local C-G - 955 801 015 |
| LOS PALACIOS Y VILLAFRANCA | UPI LOS PALACIOS | Avda. Utrera, 49 - 955 81 23 02 |
| MARCHENA | DYNOS MARCHENA | C/ La Puebla de Cazalla, 47 - marchena@dynos.es |
| MONTELLANO | DYNOS MONTELLANO | C/ Carlos III, 12 - montellano@dynos.es |
| MORÓN DE LA FRONTERA | UPI MORÓN DE LA FRONTERA (Córner) | C/ Luis Deaoiz, 7 - 955 85 13 46 |
| PILAS | UPI PILAS | Avda. Pio XII, 15 - B - 954 751 696 |
| SAN JOSÉ DE LA RINCONADA | UPI SAN JOSÉ | C/ Córdoba, 36 - 955 79 33 59 |
| SEVILLA | DYNOS SEVILLA 1 | C/ Recaredo, 23 - sevilla@dynos.es |
| SEVILLA | DYNOS SEVILLA 2 | C/ Virgen de Luján, 7 - sevilla2@dynos.es |
| SEVILLA | TIENDAOCIOJOVEN SEVILLA | C/ Candilejo, 8 L2 - 954217850 - tiendasevilla@ociojoven.com |
| SEVILLA | UPI SEVILLA 1 | Avda. Utrera Molina, s/s (Ed. El Escaparate, 11) - 954 99 92 29 |
| SEVILLA | UPI SEVILLA 4 | C/ Feria, 135 - 954 90 29 11 |
| SEVILLA | UPI SEVILLA 6 | Avda. Málaga, 8 - 955 09 14 20 |
| SEVILLA | UPI SEVILLA 7 | C/ José Laguillo, 24 Local 3 - 954 53 72 39 |
| SORIA | | |
| GOLMAYO | MULTIOCIO CAMARETAS | C/ D, Portales 1 y 3 - Urbanización Las Camaretas |
| SORIA | WATNAGE S.L | C/ Venerable Palafox, 11 |
| TARRAGONA | | |
| ALCOVER | PC SL@@Y | C/ Mayor, 21 Bajo 2 |
| CALAFELL | DYNOS CALAFELL | C/ Vilamar, 36 Local 7 - calafell@dynos.es |
| CUNIT | DYNOS CUNIT | C/ Francesc Macia 13 - cunit@dynos.es |
| EL VENDRELL | UPI EL VENDRELL | C/ Doctor Robert, 17 - 977 663 261 |
| L´AMETLLA DE MAR | UPI AMETLLA | Avda. Cala Joanet, 10 - 977 45 74 08 |
| REUS | UPI REUS 2 | C/ Orient, 6 - Local 1 - 636 80 41 12 |
| SANT CARLES DE LA RAPITA | UPI SANT CARLES DE LA RAPITA | Avda. dels Esports, 1 - 977 742 892 |
| TARRAGONA | UPI TARRAGONA | Bl. La Mussara Local 15, (Sant Pere I Sant Pau) - 977 240 462 |
| TARRAGONA | UPI TARRAGONA 2 | C/ Mallorca, 12 - 977 21 62 22 |
| TARRAGONA | UPI TARRAGONA 3 | Avda. Cataluña, 23 - 662 40 82 28 |
| TORREDEMBARRA | UPI TORREDEMBARRA | C/ Comarcas Catalanes, 16A Local 17 - 977 640 911 |
| TORREDEMBARRA | WEB LINE DESIGN SL | C/ Rosa, 4 Bajos |
| TERUEL | | |
| ALCAÑIZ | UPI ALCAÑIZ | C/ Ronda de Teruel, 52 - 978 87 02 49 |
| ANDORRA | UPI ANDORRA | Avda. San Jorge, 83 - 978 842 343 |
| TERUEL | DYNOS TERUEL | C/ Luis Buñuel, 17 Bajos - teruel@dynos.es |
| TERUEL | UPI TERUEL | Ctra. Alcañiz, 48 - 978 608 835 |
| VALDERROBRES | UPI VALDERROBRES | C/ Cortes de Aragón, 83 - 978 89 07 88 |
| TOLEDO | | |
| BARGAS | DYNOS BARGAS | C/ Olías, 39 - bargas@dynos.es |
| CONSUEGRA | UPI CONSUEGRA | Avda. Castilla La Mancha, 2 - 925 48 16 75 |

| | | |
|---|---|---|
| FUENSALIDA | DYNOS FUENSALIDA | C/ Madre Isabel Larrañaga, 15 - fuensalida@dynos.es |
| ILLESCAS | UPI ILLESCAS | C/ Sor Livia Alcorta, 1 - 925 51 47 93 |
| LA PUEBLA DE MONTALBÁN | DYNOS LA PUEBLA DE MONTALBÁN | C/ Fuente Magan, 2 - lapuebla@dynos.es |
| LA PUEBLA DE MONTALBÁN | UPI PUEBLAMONTALBÁN | C/ Aduana, 22 - 925 74 50 01 |
| MÉNTRIDA | DYNOS MÉNTRIDA | Avda. La Solana, 7 Local 3 - mentrida@dynos.es |
| ORGAZ | DYNOS ORGAZ | C/ Arco de San José, 3 - orgaz@dynos.es |
| QUINTANAR DE LA ORDEN | UPI QUINTANAR DE LA ORDEN | C/ San Francisco, 28 - 925 18 01 90 |
| SONSECA | UPI SONSECA | C/ Mora, 3 - 925 39 53 03 |
| TALAVERA DE LA REINA | DYNOS TALAVERA DE LA REINA | C/ Independencia, 2 - talaveradelareina@dynos.es |
| TALAVERA DE LA REINA | UPI TALAVERA | Avda Francisco Aguirre, 136 - 925 81 33 04 |
| TOLEDO | DYNOS TOLEDO | AGEN - Local 18 - toledo@dynos.es |
| TOLEDO | TIENDAOCIOJOVEN TOLEDO | C. C. Buenavista L48 925254037 tiendatoledo@ociojoven.com |
| TOLEDO | UPI TOLEDO 2 | C/ Ronda de Buenavista, 27 - 925 28 05 86 |
| VALENCIA | | |
| ALAQUAS | UPI ALAQUAS | Avda. Blasco Ibáñez, 24 Bajo Dcha. - 96 129 27 60 |
| ALBORAYA | NO PROBLEM ALBORAYA | C/ Doctor Lanuza, 5 |
| CANALS | UPI CANALS | C/ Diputación, 22 - 96 224 26 58 |
| CASTELLÓ DE RUGAT | DYNOS CASTELLÓ DE RUGAT | C/ Pasaje San Vicent s/n - castello@dynos.es |
| CHIVA | UPI CHIVA | C/ Ramón y Cajal, 50 - 96 252 24 26 |
| GANDÍA | FUTURA VIDEOJUEGOS | Avda. República Argentina, 6 |
| GANDÍA | UPI GANDÍA | C/ San Rafael, 24 - 902 02 64 35 |
| L´ALCUDIA | UPI L´ALCUDIA | C/ Papa Juan XXIII, 24 - 96 299 75 49 |
| MANISES | UPI MANISES | C/ Domeño, 4 - 96 109 17 00 |
| ONTINYENT | UPI ONTINYENT | Avda. Almaig, 28 - 96 291 36 13 |
| PATERNA | DYNOS PATERNA | C/ Fontanares, 25 Bajo - paterna@dynos.es |
| QUART DE POBLET | UPI COMUNIC@ TIC | Avda. Ramón y Cajal, 4 - 96 129 77 22 |
| REQUENA | DYNOS REQUENA | C/ Cuenca, 1 Bajo 8 - requena@dynos.es |
| VALENCIA | TIENDAOCIOJOVEN VALENCIA | C/ Padre León, s/n 961290851 tiendaalaquas@ociojoven.com |
| VALENCIA | UPI VALENCIA 1 | C/ Archiduque Carlos, 83 - 96 378 79 54 |
| VALENCIA | UPI VALENCIA 10 | C/ Doctor Zamenhof, 54 - 96 385 29 17 |
| VALENCIA | UPI VALENCIA 11 | C/ Fray Pedro Ponce de León, 7 Bajo C - 96 329 17 87 |
| VALENCIA | UPI VALENCIA 8 | C/ San Vicente Mártir, 220 - 96 310 72 13 |
| VILLANUEVA DE CASTELLÓN | DYNOS VILLANUEVA DE CASTELLÓN | Plaza José Roig, 4 |
| XÁTIVA | UPI XÁTIVA | C/ Reina, 25 - 96 228 35 13 |
| VALLADOLID | | |
| VALLADOLID | ARE YOU READY | Plaza Once Casas, 3 Bajo |
| VALLADOLID | HAPPYNET | C/ Santuario, 17 Bajo Izda |
| VALLADOLID | UPI VALLADOLID 1 | C/ García Lesmes, 5 - 983 30 48 70 |
| VALLADOLID | UPI VALLADOLID 2 | C/ Álvarez Taladriz, 1 - 983 23 89 45 |
| VALLADOLID | UPI VALLADOLID 3 | C/ Marqués del Duero, 6 - 983 25 86 77 |
| VIZCAYA | | |
| GETXO | ETXE ZIBER | C/ Udaberri, 10 Bajo |
| GETXO | UPI GETXO | Avda. Juan Bautista Zabala 6 - 944 034 242 |
| PORTUGALETE | UPI PORTUGALETE | C/ Correos, 3 - 944 00 59 60 |
| ZAMORA | | |
| TORO | MUNDONET CIBER | C/ La Antigua, 23 |
| ZAMORA | UPI ZAMORA | C/ Regimiento Toledo, 10 - 980 509 035 |
| ZARAGOZA | | |
| CALATAYUD | UPI CALATAYUD | C/ Gáldar, 1 - 976 88 64 81 |
| EJEA DE LOS CABALLEROS | UPI EJEA DE LOS CABALLEROS | Avda. Cosculluela, 26 - 976 66 09 88 |
| QUINTO | QUINTO PLANETA | C/ San Roque, 26 |
| ZARAGOZA | DYNOS ZARAGOZA | Aut. Castellón Km. 6,3 P.I.Tecnum Na30A - zaragoza@dynos.es |
| ZARAGOZA | TIENDAOCIOJOVEN ZARAGOZA | C/ Duquesa Villahermosa, 119 tiendazaragoza@ociojoven.com |
| ZARAGOZA | UPI ZARAGOZA 1 | C/ Capitán Esponera, 12 Local Dcha. - 976 794 830 |
| ZARAGOZA | UPI ZARAGOZA 2 | C/ Hermanos Pinzón, 7 (Esquina C/ Unzeta) - 976 34 87 86 |
| ZARAGOZA | UPI ZARAGOZA 5 | Avda. América, 69 - 976 25 42 67 |

# TAMBIÉN PUEDES RECIBIR CÓMODAMENTE LA REVISTA EN TU DOMICILIO JUNTO CON LOS PEDIDOS QUE REALICES EN LAS SIGUIENTES TIENDAS ONLINE*:

- www.tiendaociojoven.com
- www.discoazul.com
- www.tiendastarwars.com
- www.futura-online.com
- www.4frags.com
- www.dvdgo.com
- tienda.cyberplanet.es
- www.tuconsola.com
- www.tronvideogames.net

Y muchas tiendas online más...

*NOTA: el obsequio o envío de la revista se realizará hasta fin de existencias.

< MENU